Anggota :

1. Gusti Muhammad Rizal Aulia (A11.)

2. Vicky Yoga Pratama (A11.)

3. Kevin Nurdiansah (A11.2019.12371)

1.1 Nama Project

Project Game Challenge

1.2 Nama Kelompok

Kelompok 7 RPL (4623)

1.3 Tanggal Mulai Project

17 Maret 2021

1.4 Tanggal Berakhir Project

1 Juli 2021

1.5 Deskripsi Project

Suatu aplikasi challenge dimana Seorang game master bekerja di suatu cafe yang memiliki fitur yang unik, yaitu menggunakan konsep challenge. Dimana dia dapat membuat challenge untuk dapat diberikan kepada pelanggan yang memang sudah memiliki username dan password pada sistem yang dimiliki cafe tersebut. Ketika pelanggan menyelesaikan suatu challenge, dia akan menekan suatu tombol bahwa dia telah menyelesaikan suatu challenge. Kemudian game master melalui akunnya dapat melihat informasi tersebut dan melihat bukti foto yang diupload, serta dapat memverifikasi atau menolak claim challenge tersebut. Ada 2 jenis challenge, yaitu pelanggan harus membeli menu makanan/ minuman tertentu, atau pelanggan memainkan game tertentu. Setelah mereka melakukan challenge tersebut mereka akan upload foto sebagai bukti dokumentasi ke sistem. Game master dapat melihat laporan siapa saja yang menyelesaikan tiap-tiap challenge, siapa pelanggan yang paling banyak menyelesaikan berbagai jenis challenge. Game master dapat memilih jenis menu dan game yang menjadi challenge. Info yang terdapat pada challenge tersebut adalah diantaranya: jenis challenge, gambar/ icon badge, exp, menu atau game yang menjadi challenge, khusus untuk game master, dia dapat melihat semua user yang mendapatkan challenge serta yang sudah menyelesaikan challenge tersebut. Data dari challenge tersebut dapat di export ke file dengan format csv.

1.6 Stakeholder

Project Owner :  Kevin Nurdiansah

Project Sponsor :  Kevin Nurdiansah

Project Leader :  Gusti Muhammad Rizal Aulia

Business & System Analyst :  Gusti Muhammad Rizal Aulia

Database Designer :  Vicky Yoga Pratama

UI Designer :  Vicky Yoga Pratama

Front-End Programmer :  Kevin Nurdiansah

Back-End Programmer :  Kevin Nurdiansah

2.1 Ruang Lingkup

Game challenge adalah sistem informasi yang bisa saling terhubung antara game master pemilik cafe dan pelanggan. Aplikasi ini berfungsi untuk memberikan challenge untuk pelanggan. Beberapa fitur didalamnya antara lain: Ada 2 jenis challenge, yaitu pelanggan harus membeli menu makanan/ minuman tertentu, atau pelanggan memainkan game tertentu. Setelah mereka melakukan challenge tersebut mereka akan upload foto sebagai bukti dokumentasi ke sistem. Game master dapat melihat laporan siapa saja yang menyelesaikan tiap-tiap challenge, siapa pelanggan yang paling banyak menyelesaikan berbagai jenis challenge. Game master dapat memilih jenis menu dan game yang menjadi challenge. Info yang terdapat pada challenge tersebut adalah diantaranya: jenis challenge, gambar/ icon badge, exp, menu atau game yang menjadi challenge, khusus untuk game master, dia dapat melihat semua user yang mendapatkan challenge serta yang sudah menyelesaikan challenge tersebut. Data dari challenge tersebut dapat di export ke file dengan formatcsv

2.2 Deskripsi Fungsionalitas

* Login sebagai pemilik cafe, pelanggan
* Info game
* Game designer
* Status project
* Status development
* Review appointment
* Menampilkan penjadwalan

2.3 Work Breakdown Structure

Task Estimated Duration

Project initiation : 1 week

project planning : 1 week

Analisi project : 1 week

Design Project : 1 week

Build Project : 1 week

Test Project : 1 week

Implementasi project : 1 week



