



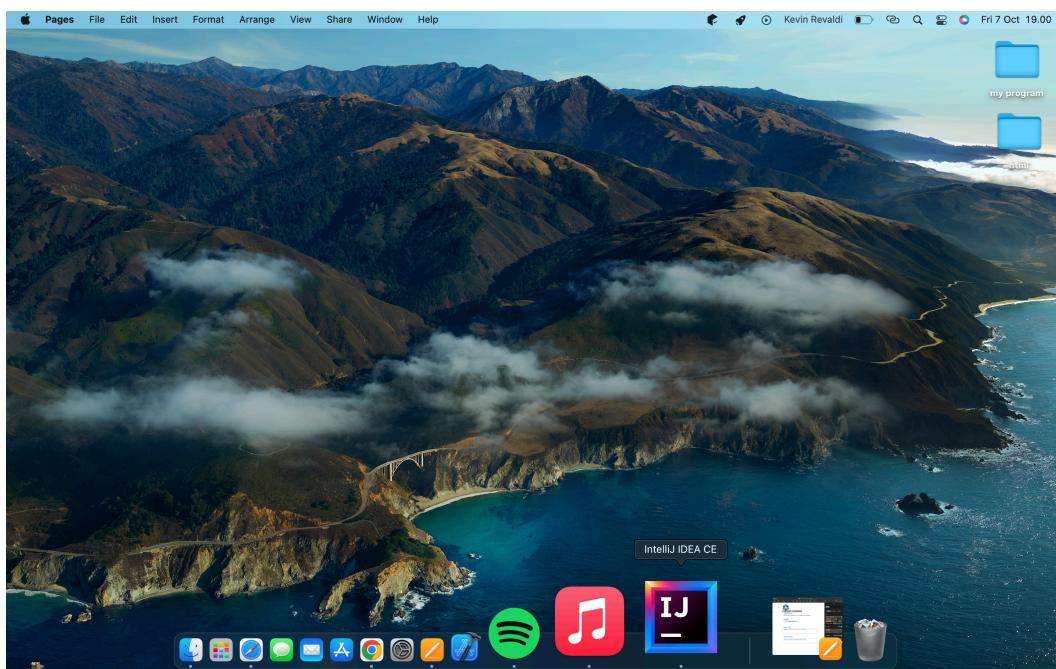
# Laporan Asistensi

## Tugas Pertama

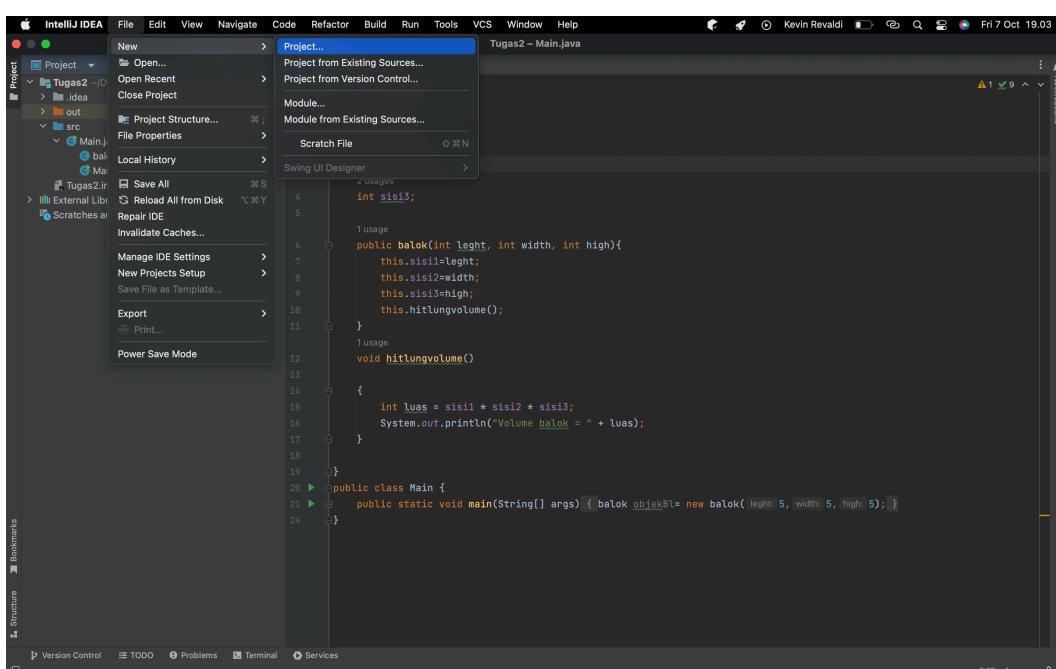
Tuliskan urutan membuat project dan buatlah project sederhana

### Jawaban

1. buka aplikasi intelij anda



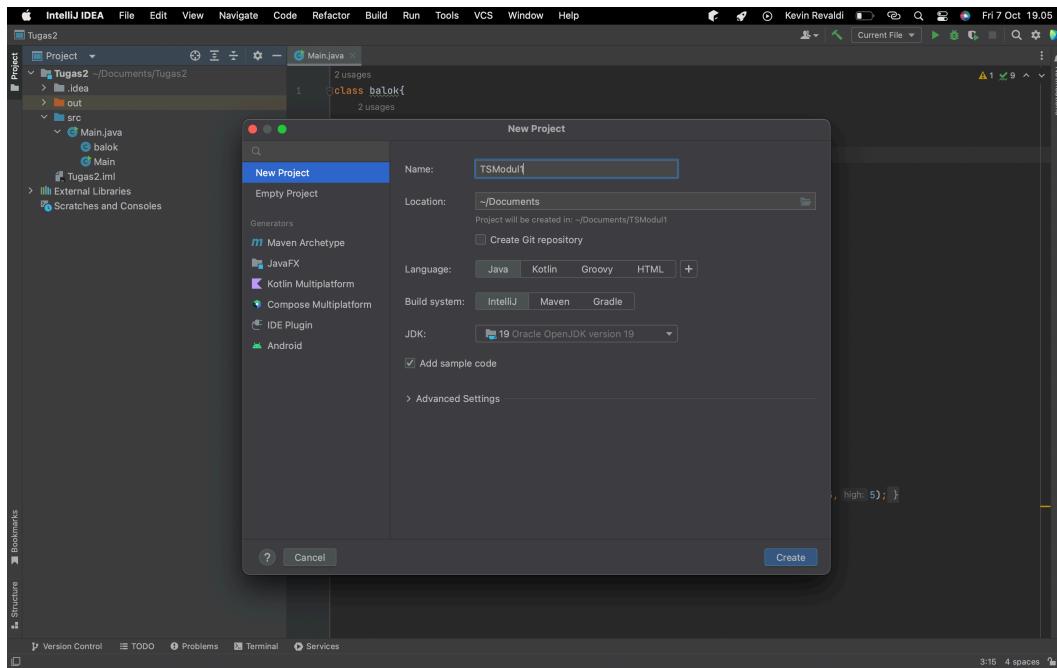
2. Kemudian pilih arahkan cursore anda ke file kemudian new kemudian project



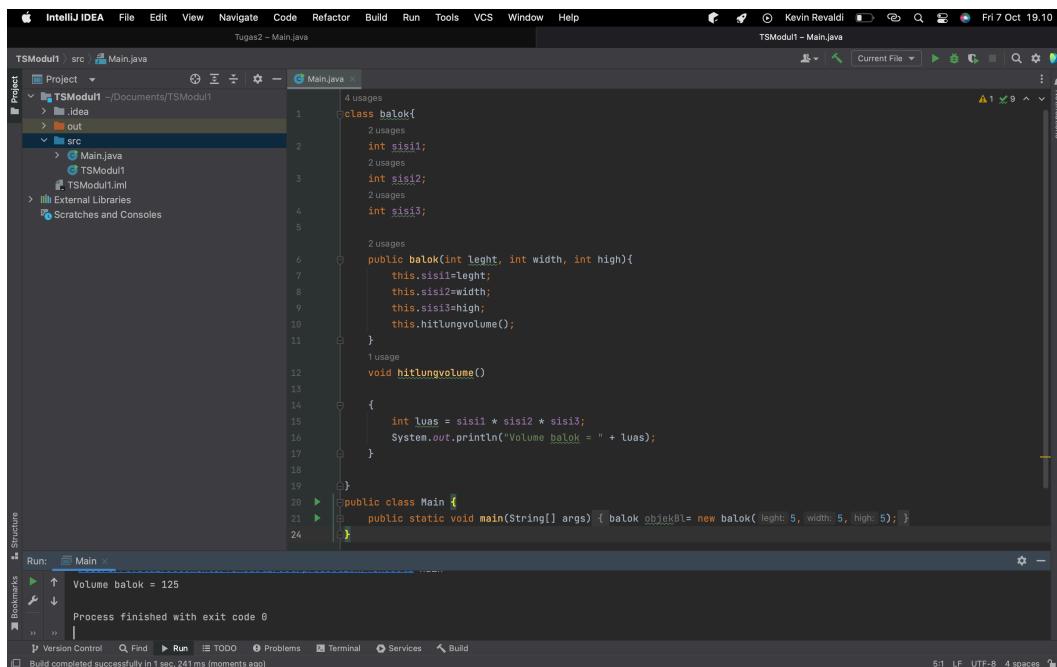


# Laporan Asistensi

3. kemudian ketik nama project dengan sesuka anda, kemudian klik create



4. setelah itu anda bisa membuat project sesuka anda, setelah selesai jangan lupa untuk mengklik RUN





# Laporan Asistensi

## **Tugas kedua**

Buatlah program sederhana yang menggunakan static & tidak menggunakan static

### **Jawaban**

#### **Source Code**

##### **Tidak menggunakan static**

```
public class Main {  
    String nama = "Kevin Revaldi";  
    int umurSaya=20, umurPacar=15;  
    int umur;  
    double mantan = 0;  
  
    int umur(){  
        umur = umurSaya - umurPacar;  
        return umur;  
    }  
}  
  
public class TSModul1 {  
    public static void main(String[] args) {  
        Main prog = new Main();  
  
        System.out.println("Nama saya:" +prog.nama);  
        System.out.println("Jarak umur saya dengan mantan : "  
            +prog.umur() + " Tahun");  
        System.out.println("Mantan saya :" +prog.mantan);  
    }  
}
```

##### **Menggunakan Static**

```
public class program2 {  
    static String nama = "Kevin Revaldi";  
    static int umrSaya=23, umrPcr=20;  
    static int umur;  
    static int tinggi;  
  
    static int umur(){  
        umur = umrSaya-umrPcr;  
        return umur;  
    }  
    static int tinggi(){  
        tinggi = 170;  
        return tinggi;  
    }  
}  
  
public class Main {  
    public static void main(String[] args){  
        String nama= program2.nama;  
        int umur = program2.umur();
```



# Laporan Asistensi

```
double tinggi= program2.tinggi();
```

```
System.out.println("Nama saya adalah: "+nama);
System.out.println("Jarak umur saya dengan pacar :"+umur+ " Tahun");
System.out.println("Tinggi Saya:"+tinggi);
```

```
}
```

```
}
```

## Output Program

### Tidak Menggunakan static

The screenshot shows the IntelliJ IDEA interface with the Main.java file open. The code defines a class TSModul1 with a main method that prints three lines of text: "Nama saya:Kevin Revaldi", "Jarak umur saya dengan mantan : 5 Tahun", and "Mantan saya :0.0". The run output window shows the same three lines of text.

```
public class TSModul1 {
    public static void main(String[] args) {
        Main prog = new Main();
        System.out.println("Nama saya:"+prog.nama);
        System.out.println("Jarak umur saya dengan mantan : "
                +prog.umur());
        System.out.println("Mantan saya :" +prog.mantan);
    }
}
```

```
Run: TSModul1 x
/Library/Java/JavaVirtualMachines/jdk-19.jdk/Contents/Home/bin/java -javaagent:/Users/revaldi/Library/Application Support/JetBrains/Toolbox/apps/IDEA-C/ch-0/222.4167.29/intelliJ IDEA CE.app/Contents/bin -Dfile.encoding=UTF-8 -Dsun.stdout.encoding=UTF-8 -Dsun.stderr.encoding=UTF-8 -classpath /Users/revaldi/Documents/TSModul1/out/production/TSModul1 TSModul1
Nama saya:Kevin Revaldi
Jarak umur saya dengan mantan : 5 Tahun
Mantan saya :0.0

Process finished with exit code 0
```

### Menggunakan static

The screenshot shows the IntelliJ IDEA interface with the Main.java file open. The code defines a class Main with a static main method that prints three lines of text: "Nama saya adalah: Kevin Revaldi", "Jarak umur saya dengan pacar :5 Tahun", and "Tinggi Saya:170.0". The run output window shows the same three lines of text.

```
public class Main {
    public static void main(String[] args){
        String nama= program2.nama;
        int umur = program2.umur();
        double tinggi= program2.tinggi();

        System.out.println("Nama saya adalah: "+nama);
        System.out.println("Jarak umur saya dengan pacar :"+umur+ " Tahun");
        System.out.println("Tinggi Saya:"+tinggi);
    }
}
```

```
Run: Main x
/Library/Java/JavaVirtualMachines/jdk-19.jdk/Contents/Home/bin/java -javaagent:/Users/revaldi/Library/Application Support/JetBrains/Toolbox/apps/IDEA-C/ch-0/222.4167.29/intelliJ IDEA CE.app/Contents/bin -Dfile.encoding=UTF-8 -Dsun.stdout.encoding=UTF-8 -Dsun.stderr.encoding=UTF-8 -classpath /Users/revaldi/Documents/TSModul1_2 Main
Nama saya adalah: Kevin Revaldi
Jarak umur saya dengan pacar :5 Tahun
Tinggi Saya:170.0

Process finished with exit code 0
```



# Laporan Asistensi

## ***Tugas ketiga***

Jelaskan perbedaannya

### ***Jawaban***

Kalau atribut/method yang tidak menggunakan static, kita perlu membuat objek untuk menggunakan variabelnya, sedangkan untuk program yang menggunakan static, kita tidak perlu membuat objek untuk menggunakan atribut methodnya. mengapa? karena jika menggunakan static pada sebuah atribut atau method, untuk memanggilnya kita tidak perlu melakukan instance suatu class. Maksutnya, kita tidak perlu membuat sebuah objek dari class. Dengan kata lain atribut atau method static akan menjadi milik class, bukan menjadi milik suatu instance (object)



# Laporan Asistensi