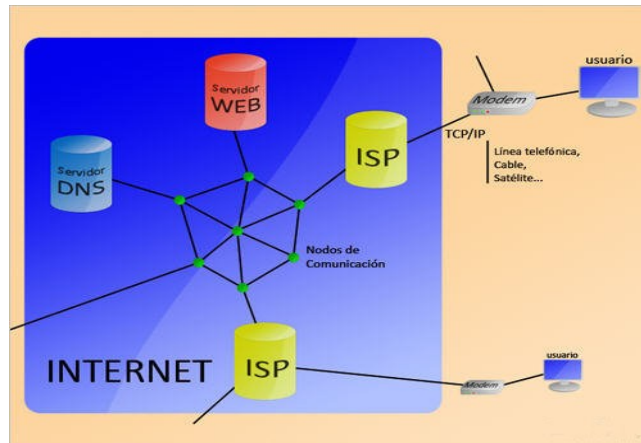


## PRÁCTICA 3.1

### INTRODUCCIÓN Y TIPOS DE REDES

1. Explica brevemente la siguiente imagen definiendo todos los conceptos que aparecen (Servidor WEB, Servidor DNS, ISP, Modem, Nodos de comunicación, TCP/IP,...)



2. Busca en Internet los siguientes tipos de redes según su extensión. Indica en que consisten y qué extensión aproximada abarca cada una: WLAN, WMAN, WWAN, CAN, HAN.

3. Date de alta en la “Networking Academy” de Cisco e instala Packet Tracer en tu equipo <https://www.netacad.com/es/courses/packet-tracer-download/>. Si ya está instalado abre la aplicación iniciando sesión con tu cuenta.

4. Diseña 3 redes con diferentes topologías físicas con Packet Tracer, sin configurar nada, usando como concentradores “Switch-PT (Generic)”. Obtén una captura de pantalla de cada una.

5. Para una red con 5 dispositivos, ¿cuál es el número de enlaces de cable necesarios para una red en malla, anillo, bus y estrella? ¿indica cual es el punto de fallo crítico en cada topología?

6. OPCIONAL. Realiza el curso de introducción a Packet Tracer de la “Networking Academy” de Cisco.

**Nota:** La práctica se entregará en el aula virtual en formato pdf indicando en el fichero el número de práctica y tu nombre con el siguiente formato: prácticaX.X\_nombre.pdf