

#### **EJERCICIO 44 – ejer44.java**

---

Realiza un programa que pinte una X hecha de asteriscos. El programa debe pedir la altura. Se debe comprobar que la altura sea un número impar mayor o igual a 3, en caso contrario se debe mostrar un mensaje de error.

Ejemplo:

Por favor, introduzca la altura de la X: 5

```
*   *  
 *  *  
  *  
 *  *  
*   *
```