

Principal.java

```
1 import java.util.*;
2
3 public class Principal {
4     public static void main(String[] args) {
5         Punto p1 = new Punto(0,0);
6         Punto p2 = new Punto(2,0);
7         Punto p3 = new Punto(2,2);
8         Punto p4 = new Punto(0,2);
9
10        Punto[] listado_puntos = new Punto[4];
11        listado_puntos[0] = p1;
12        listado_puntos[1] = p2;
13        listado_puntos[2] = p3;
14        listado_puntos[3] = p4;
15
16
17        Poligono poli = new Poligono(listado_puntos);
18        //Cada vez que hacemos un System.out internamente llama al metodo "toString"
19        System.out.println(poli);
20        poli.trasladar(4, -3);
21        System.out.println(poli);
22        poli.escalar(2, 2);
23        System.out.println(poli);
24        System.out.println(poli.numVertices());
25    }
26 }
27
```