

Pez.java

```
1
2 public class Pez {
3     private String nombre;
4     private int numescamas;
5     protected double peso;
6
7     public Pez(String nombre, int numescamas, double peso) {
8         this.nombre = nombre;
9         this.numescamas = numescamas;
10        this.peso = peso;
11    }
12
13    public String calibre() {
14        String calibre = "";
15
16        if (peso < 100) {
17            calibre = "pequeño";
18        }
19
20        if ((peso >= 100) && (peso < 300)){
21            calibre = "mediano";
22        }
23
24        if ((peso >= 300) && (peso < 500)) {
25            calibre = "grande";
26        }
27
28        if (peso >= 500) {
29            calibre = "cachalote";
30        }
31
32        return calibre;
33    }
34
35    /* getters y setters */
36
37    public String getNombre() {
38        return nombre;
39    }
40
41    public void setNombre(String nombre) {
42        this.nombre = nombre;
43    }
44
45    public int getNumescamas() {
46        return numescamas;
47    }
48
49    public void setNumescamas(int numescamas) {
50        this.numescamas = numescamas;
51    }
52
53    public double getPeso() {
54        return peso;
55    }
56
57    public void setPeso(double peso) {
58        this.peso = peso;
59    }
60
61 }
62
```