## EJERCICIO 56 - ejer56.java

Hacer un programa que contenga un menú con las siguientes operaciones con Fechas:

- 1.- Obtener fecha actual
- 2.- Obtener hora actual
- 3.- Sumar días
- 4.- Diferencia en días
- 5.- Anterior o Posterior
- 9.- Salir

## donde:

- 1.- Función que imprimirá por pantalla la fecha actual del Sistema.
- 2.- Función que imprimirá por pantalla la hora actual del Sistema.
- 3.- El usuario indicará el número de días a sumar a la fecha actual, se realizará el cálculo y se mostrará la fecha resultado.
- 4.- El usuario introducirá dos fechas y el algoritmo calculará la diferencia en días y las mostrará el resultado por pantalla en 3 columnas (fecha 1, fecha 2 y diferencia en días).
- 5.- El usuario indicará una fecha y se le informará si la fecha introducida es anterior o posterior a la fecha actual.
- 9.- Salir: Terminará el programa con un mensaje de despedida.

El menú funcionará en bucle hasta que el usuario pulse un 9, dando por finalizada su ejecución.

## EJERCICIO 57 – ejer57.java

Hacer un programa que contenga un menú con las siguientes operaciones con Strings:

- 1.- Longitud de una cadena
- 2.- Comparación de dos cadenas
- 3.- Concatenación de dos cadenas
- 4.- Obtener subcadenas
- 5.- Invertir cadenas
- 6.- Es palíndromo
- 9.- Salir

donde:

- 1.- El usuario introducirá una cadena y se le dirá cuál es la longitud de esa cadena.
- 2.- El usuario introducirá dos cadena, y se le mostrará por pantalla que cadena es alfabéticamente mayor.
- 3.- El usuario introducirá dos cadena, el programa las concatenará y se mostrará el resultado por pantalla.
- 4.- El usuario introducirá una cadena y dos número. El programa devolverá la subcadena comprendida entre los números indicados por el usuario.
- 5.- El usuario indicará una cadena y se mostrará por pantalla la misma cadena invertida. Por ejemplo, si el usuario introduce la palabra "hola" se le mostrará la palabra "aloh".
- 6,- El usuario introducirá una cadena y el algoritmo le indicará si es un palindromo o no. Una palabra palíndroma es aquella que se lee igual de izquierda a derecha que de derecha a izquierda. Ejemplos: ANA, ORO, RECONOCER,...
- 9.- Salir: Terminará el programa con un mensaje de despedida.

El menú funcionará en bucle hasta que el usuario pulse un 9, dando por finalizada su ejecución.