

EJERCICIO 45 – ejer45.java

Realiza un programa que calcule la tarifa de una autoescuela teniendo en cuenta el tipo de carnet (A, B, C o D) y el número de prácticas realizadas.

Precios de las matrículas:

A 150 euros, B 325 euros, C 520 euros, D 610 euros.

Precios por práctica según carnet:

A 15 euros, B 21 euros, C 36 euros, D 50 euros.

EJERCICIO 46 – ejer46.java

Realiza un programa que, dado un día de la semana (de Lunes a Viernes) y una hora (horas y minutos), calcule cuántos minutos faltan para el fin de semana.

Se considerará que el fin de semana comienza el viernes a las 14:00h. Lleva a cabo cuantas validaciones consideres necesarias para que el programa funcione correctamente.

EJERCICIO 47 – ejer47.java

Realiza el control de acceso a una caja fuerte. La combinación será un número de 4 cifras. El programa nos pedirá la combinación para abrirla. Si no acertamos, se nos mostrará el mensaje “Lo siento, esa no es la combinación” y si acertamos se nos dirá “La caja fuerte se ha abierto satisfactoriamente”. Tendremos 4 oportunidades para abrir la caja fuerte.

EJERCICIO 48 – ejer48.java

Escribe un programa que calcule la media de un conjunto de números positivos introducidos por teclado. A priori, el programa no sabe cuántos números se introducirán. El usuario indicará que ha terminado de introducir los datos cuando meta un número negativo.

EJERCICIO 49 – ejer49.java

Escribe un programa que lea una lista de 10 números y determine cuantos son positivos y cuantos son negativos.

EJERCICIO 50 – ejer50.java

Escribe un programa que obtenga los números enteros comprendidos entre 2 números introducidos por teclado y validados como distintos.

El programa debe empezar por el menor de los enteros introducidos e ir incrementando de 7 en 7.

EJERCICIO 51 – ejer51.java

Con motivo de la celebración del día de la mujer, el 8 de marzo, nos han encargado realizar un programa que pinte un 8 por pantalla usando la letra M.

Se pide al usuario la altura, que debe ser un número entero impar mayor o igual que 5. Si el número introducido no es correcto, el programa deberá mostrar un mensaje de error. A continuación se muestran algunos ejemplos.

La anchura de la figura siempre será de 6 caracteres.

Ejemplo 1:

```
Por favor, introduzca la altura (número impar mayor o igual a 5): 8
La altura introducida no es correcta
```

Ejemplo 2:

```
Por favor, introduzca la altura (número impar mayor o igual a 5): 3
La altura introducida no es correcta
```

Ejemplo 3:

```
Por favor, introduzca la altura (número impar mayor o igual a 5): 5
MMMMMM
M      M
MMMMMM
M      M
MMMMMM
```

Ejemplo 4:

```
Por favor, introduzca la altura (número impar mayor o igual a 5): 9
MMMMMM
M      M
M      M
M      M
MMMMMM
M      M
M      M
M      M
MMMMMM
```