

Poligono.java

```
1
2 public class Poligono {
3     private Punto[] listado_puntos;
4
5     public Poligono(Punto[] listado_puntos) {
6         this.listado_puntos = listado_puntos;
7     }
8
9     public String toString() {
10         String resultado="";
11         for (int i = 0; i < listado_puntos.length; i++) {
12             resultado = resultado + listado_puntos[i].toString();
13         }
14         return resultado;
15     }
16
17     public void trasladar(int desX, int desY) {
18         for (int i = 0; i < listado_puntos.length; i++) {
19             listado_puntos[i].setX(listado_puntos[i].getX() + desX);
20             listado_puntos[i].setY(listado_puntos[i].getY() + desY);
21         }
22     }
23
24     public void escalar(int mulX, int mulY) {
25         for (int i = 0; i < listado_puntos.length; i++) {
26             listado_puntos[i].setX(listado_puntos[i].getX() * mulX);
27             listado_puntos[i].setY(listado_puntos[i].getY() * mulY);
28         }
29     }
30
31     public int numVertices() {
32         return (this.listado_puntos.length);
33     }
34 }
35
```