

Mediante JOptionPane mostrar mensajes gráficos en Java Swing. Se puede crear con un frame padre o sin (null), en este caso se crea un frame oculto.

```
JOptionPane.showMessageDialog(null, "Los datos han sido guardados con éxito!");
```

podemos mostrar el tipo de notificación que deseamos enviar al usuario así:

```
ERROR_MESSAGE: Mensajes de Error  
INFORMATION_MESSAGE: Mensajes de información  
WARNING_MESSAGE: Mensajes de Advertencia.  
QUESTION_MESSAGE: Mensajes de pregunta.  
PLAIN_MESSAGE: Mensaje texto plano.
```

```
JOptionPane.showMessageDialog(null, "Esta opción no es válida", "Alerta", JOptionPane.WARNING_MESSAGE);
```

Podemos pasar una serie de opciones como parámetro

```
String[] dias = { "Lunes", "Martes", "Miercoles", "Jueves",  
"Viernes", "Sabado", "Domingo" };  
String Opcion = (String) JOptionPane.showInputDialog(null,  
"Seleeccione un día",  
"Opciones", JOptionPane.QUESTION_MESSAGE, null, dias, dias[0]);
```

Cuando usamos una lista de opciones como la anterior al presionar Aceptar en la variable “*Opción*“, queda guardada la opción seleccionada y si presionamos Cancelar la variable se le asignará un valor de “*null*“.

showConfirmDialog

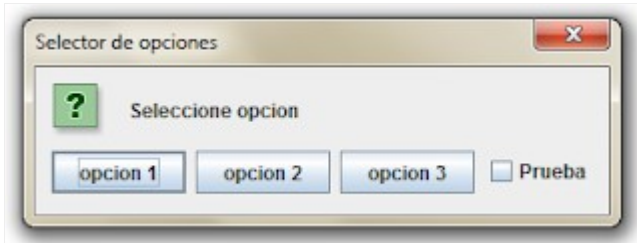
Este tipo de mensajes son utilizados cuando el usuario intente realizar una acción la cual no tenga marcha atrás, por eso primero se solicita una última confirmación.

```
if (JOptionPane.showConfirmDialog(null, "Está seguro que  
desea realizar esta acción", "WARNING",  
JOptionPane.YES_NO_OPTION) == JOptionPane.YES_OPTION) {  
// Instrucciones si verdadero  
} else {  
// Instrucciones si falso
```

```
}
```

JOptionPane.showOptionDialog.

Permite mostrar opciones y guardar la selección

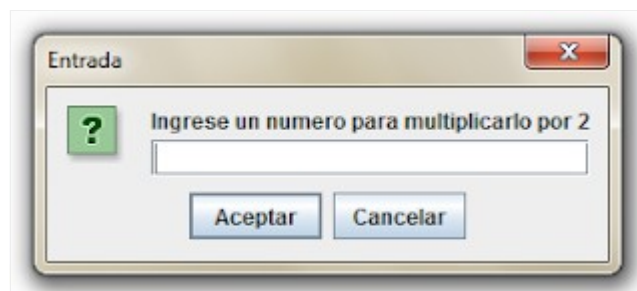


```
JCheckBox chec=new JCheckBox("Prueba");

int seleccion = JOptionPane.showOptionDialog( null,"Seleccione una
opcion",
    "Selector de opciones",JOptionPane.YES_NO_CANCEL_OPTION,
    JOptionPane.QUESTION_MESSAGE,null,// null para ícono por
defecto.
    new Object[] { "opcion 1", "opcion 2", "opcion 3",chec },"opcion
1");

if (seleccion != -1){
    System.out.println("seleccionada opcion " + (seleccion
+ 1));
}
if (chec.isSelected()){
    System.out.println("Selecciona el Chec");
}
```

JOptionPane.showInputDialog.

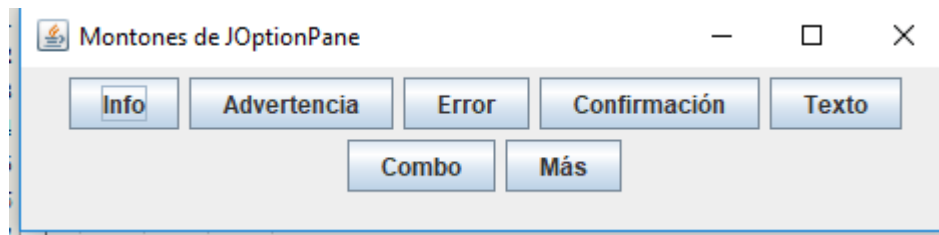


Presenta una ventana simple similar a las anteriores pero con un campo de texto para meter información..... por defecto podemos obtener el dato ingresado mediante un String, sin embargo podemos recibir datos numéricos y posteriormente hacer la conversión.

```
1int numero=Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Ingrese un" +
2 " numero para multiplicarlo por 2"));
```

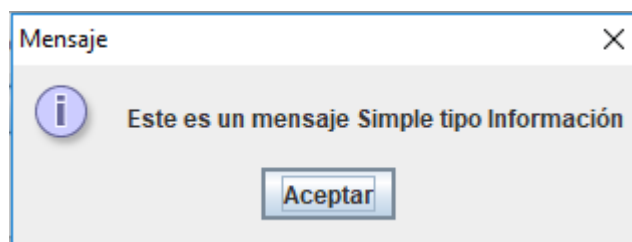
Práctica

Creamos esta ventana con todos estos botones:

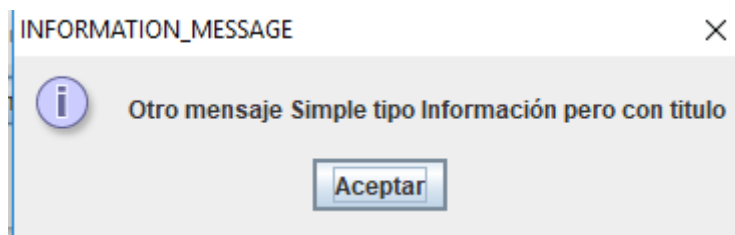


Cada uno saca un JOptionPane

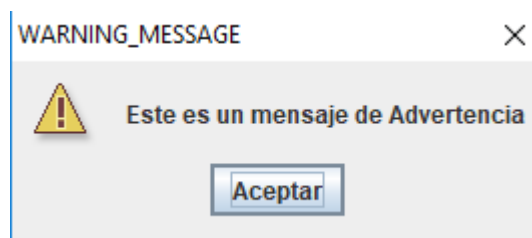
INFO



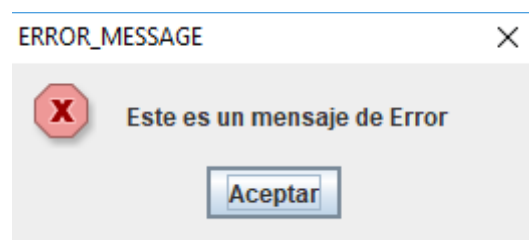
y al hacer Aceptar



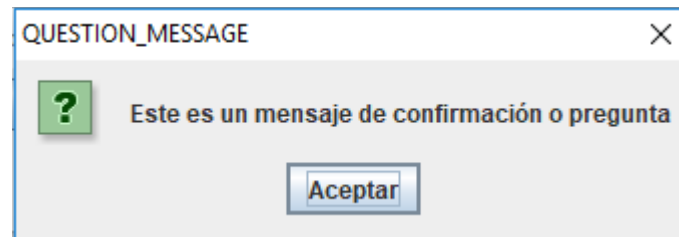
Advertencia



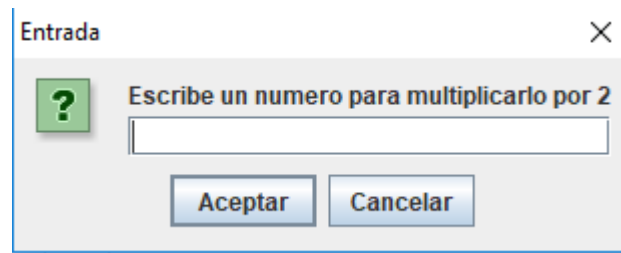
Error



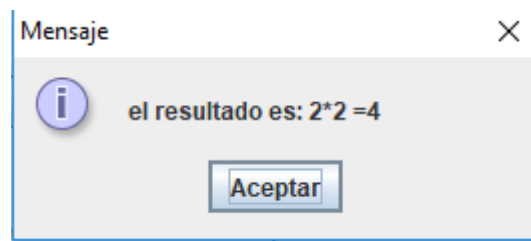
Confirmación



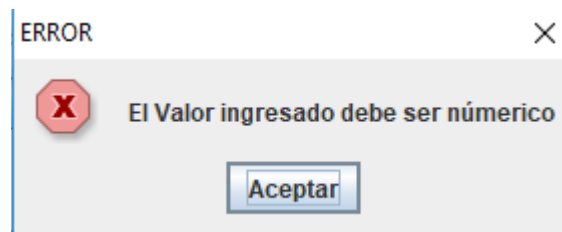
Texto



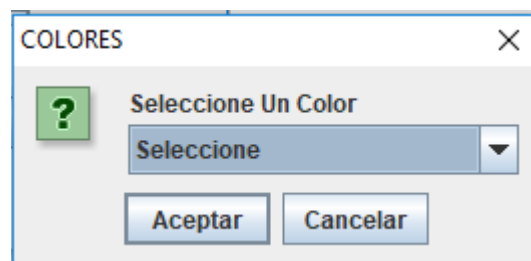
Si se introduce un número



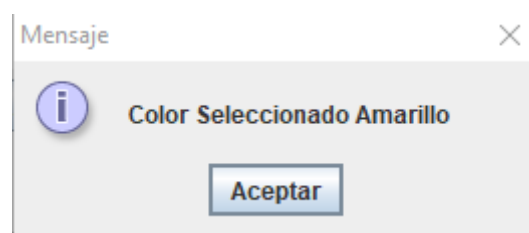
si no



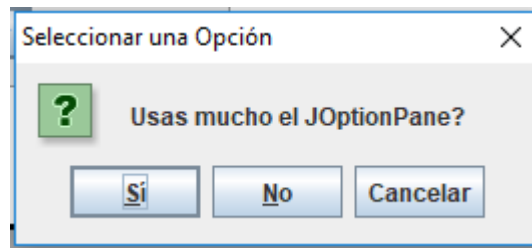
Combo



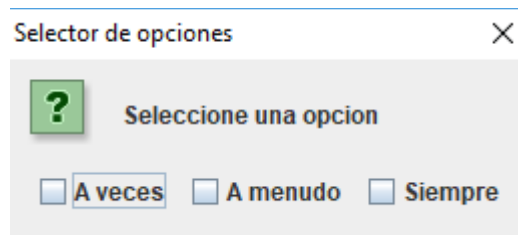
hay una serie de colores y según el que se selecciona, al apretar aceptar



Más



Si se da a SI



Si se da a no

