

Contenidos para la Primera evaluación

La evaluación constará de dos partes: unas actividades y un examen.

El examen

Grupo A (lunes 16/11/2020)

Grupo B (lunes 23/11/2020)

Sabiendo el día que tenéis clase de PMDM sabréis el día del examen. Será un examen tipo test de una hora de duración basado en los contenidos básicos del desarrollo en Android. Los contenidos que debéis estudiaros son los que se muestran a continuación de este párrafo. Algunos ya los hemos visto en clase. El resto los iremos viendo en las pocas clases que nos quedan pero os recomiendo encarecidamente que os lo vayáis leyendo.

- 1.- Arquitectura de Android. Conocer los niveles:
<http://www.hermosaprogramacion.com/2014/08/android-app-funciona-como/>
- 2.- Estructura de un proyecto en Android:
<http://www.hermosaprogramacion.com/2014/08/android-studio-proyecto-en/>
- 3.- Uso de recursos en Android:
<http://www.hermosaprogramacion.com/2015/08/uso-de-recursos-en-android/>
- 4.- Uso de Strings:
<http://www.hermosaprogramacion.com/2015/08/uso-de-strings-en-android-como-recursos-de-texto/>
- 5.- Componentes de una aplicación Android:
<http://www.hermosaprogramacion.com/2014/08/android-app-componentes/>
- 6.- Actividades en Android. Concepto y ciclo de vida:
<http://www.hermosaprogramacion.com/2018/09/actividades-ciclo-de-vida/>
- 7.- Actividades en Android. Tareas y Back Stacks:
<http://www.hermosaprogramacion.com/2020/01/task-back-stack/>
- 8.- Comunicar actividades a través de intents en Android:
<http://www.hermosaprogramacion.com/2014/09/desarrollo-android-intents/>

Actividades evaluables

Serán dos paquetes de actividades:

- 1.- Las actividades realizadas desde el principio del curso, así como las realizadas conmigo en clase.
- 2.- La actividad relativa al paso entre actividades con intents que se refleja en el punto 8 del contenido anterior (<http://www.hermosaprogramacion.com/2014/09/desarrollo-android-intents/>). Es decir, la actividad “del perrito”.

La fecha límite para entregar las actividades será el viernes 20/11/2020. Sólo se enviará los ficheros trabajados (los *.java y los *.xml) en un zip, y se subirá a Aules.

Calificaciones

El peso de cada una de las pruebas es el siguiente:

Prueba	Peso
Examen tipo test	50%
Actividad “del perrito”	30%
Paquetes de actividades de clase y anteriores	20%

A continuación os paso también la rúbrica de cómo voy a evaluar las actividades:

Categoría	0 a 3,33	3 a 6,66	6,66 a 10	Puntuación
Las actividades están completadas	<i>No entregadas</i>	<i>Incompletas</i>	<i>Completas</i>	
Los proyectos están debidamente comentados	<i>No hay comentarios</i>	<i>Hay pocos comentarios</i>	<i>Están bien comentados</i>	
El código es claro y legible	<i>Código enrevesado</i>	<i>Código aceptable</i>	<i>Código fácil de leer</i>	
El proyecto es original	<i>No aporta nada nuevo</i>	<i>Es similar al proyecto planteado</i>	<i>El proyecto es original</i>	

Carlos Angulo.