



HARDWARE

Les différents types d'écrans

Les écrans **LCD**



- Technologie la plus répandue aujourd'hui.
- Utilise un rétroéclairage (généralement LED).
- Bonne consommation énergétique et coût raisonnable.
- Large disponibilité.

Les écrans **LED**



- En réalité, ce sont des écrans LCD avec rétroéclairage LED.
- Couleurs plus vives, meilleure luminosité.
- Consommation encore réduite.

Les écrans **OLED**



- Pixels auto-émissifs : pas besoin de rétroéclairage.
- Contraste excellent (noirs parfaits).
- Très fins, mais plus coûteux et sensibles au marquage.

Les écrans **AMOLED**



- Variante d'OLED, souvent utilisée dans les smartphones.
- Couleur très vives, excellente réactivité.
- Idéal pour les interfaces mobiles.

Les écrans **IPS**



- Type de dalle LCD offrant de meilleurs angles de vision.
- Couleurs plus précises que les dalles TN.
- Souvent utilisés pour graphisme, montage vidéo, métiers techniques.

Les écrans **TN**



- Dalles économiques, très rapides.
- Temps de réponse faible : appréciées pour le gaming.
- Angles de vision et couleurs plus limités.

Les écrans **tactile** (capacitif/résistif)



- Présents sur tablettes, smartphones, bornes interactives.
- Capacitif : précis, multitouch.
- Résistif : robuste, utilisable avec gant/stylet.



Conclusion

- LCD/LED : technologie standard et économique.
- OLED/AMOLED : contraste parfait, usage premium.
- IPS/TN : choix influencé par les besoins (couleur vs rapidité).