1. Design Pattern yang digunakan yaitu

* **Singleton**

Penggunaan Singleton memastikan bahwa suatu class hanya memiliki 1 Instance selama program berjalan hal ini berguna untuk class yang sering dipakai sehingga tidak membuat instance baru seperti contohnya Class Database yang digunakan untuk koneksi database.

* **Builder**

Penggunaan Builder Design Pattern membantu untuk melakukan creation pada suatu Object yang memiliki banyak attribute sehingga lebih mudah dibaca dengan melakukan Method Chaining. Tujuan menggunakannya pada Object Post yaitu jika suatu saat object Post menjadi lebih Complex maka akan lebih mudah dalam melakukan Object Creation.

1. Class Diagram

