**03. PizzaShop**

Să se dezvolte o aplicatie Java desktop destinată angajaților unei pizzerii, care să permită plasarea si onorarea comenzilor de pizza dintr-un restaurant cu 8 mese, precum si plata (simulata) prin card sau cash.

Interfața dezvoltată în JavaFX va conține ferestrele:

* PizzeriaX: prezintă butoane corespunzătoare celor 8 mese; la declanșarea unui buton, se va deschide o fereastră corespunzătoare mesei pentru a plasa o comandă (TableX order form, unde X e numărul mesei).
* Kitchen: prezintă lista comenzilor pe care pizzarul trebuie să le pregătească și două butoane Cook și Ready pentru a găti comanda selectată din listă și a notifica chelnerul că aceasta este gata
* TableX order form: prezintă meniul și opțiunile de plasare a comenzii (cantitate, adăugare pizza, plasare comandă, plată comandă, servire comandă), precum și o opțiune de a elibera masa.

Angajații care vor utiliza aplicația sunt chelnerii și maestrul pizzar. Chelnerii preiau comenzi, le servesc și încasează plata, având acces la ferestrele PizzeriaX și TableX. Pizzarul gătește și notifică chelnerii atunci când pot servi o comandă, având acces la fereastra Kitchen.

Funcționalitățile aplicației sunt:

**F01**. La pornirea aplicației toate mesele sunt libere, iar informațiile referitoare la meniu sunt preluate dintr-un fisier text cu structura: <tip\_pizza>, <pret>. Dacă preluarea meniului nu se realizează cu succes, se va afișa o eroare.

**F02.** Plasarea unei comenzi noi, precizand tipul de pizza din meniu si cantitatea comandata. O comanda poate sa contina mai multe tipuri de pizza. După plasarea cu success a comenzii se va afișa un mesaj de confirmare. Mai multe comenzi pot fi plasate la aceeași masă.

**F03.** Maestrul pizzar vizualizează într-o listă toate comenzile plasate și încă neonorate.

**F04.** Comanda este preluata de maestrul pizzar care o va pregati si va notifica chelnerul apăsând butonul Ready atunci cand pizza poate fi servita.

**F05.** Chelnerul serveste pizza si incaseaza plata de la client apăsând butonul Pay order. Clientul poate realiza plata cu cardul sau cash.

**F06.** Pentru fiecare plata realizata se retin intr-un fisier urmatoarele detalii: masa, tipul platii (cash sau card) si valoarea achitata.

**F07.** O masa poate fi eliberata la cerere apăsând butonul Exit table de către chelner , doar dupa achitarea comenzii.

**F08.** Bucataria unde se alfa maestrul pizzar se poate inchide doar daca nu mai exista clienti.

**F09.** Restaurantul se poate inchide doar daca nu sunt clienti si bucataria este inchisa.

**F10.** La inchiderea restaurantului se afiseaza totalul incasarilor realizate, pentru fiecare tip de plata.