

| | | |
|-------------|---------------------|-------------|
| Prova DWEII | | |
| Aluno: | Data ____/____/____ | Prontuário: |

Com base no projeto do jogo da memória que foi postado no SUAP, alterar o projeto de acordo com os itens abaixo:

1. Incluir um SELECT para o usuário selecionar a quantidade de imagens (3,6,9 ou 12) que irá compor a jogada. (1 ponto)
2. De acordo com a escolha do usuário, serão exibidas 1,2,3 ou 4 linhas da tabela com suas imagens. (6 pontos)
3. A cada finalização do jogo, dar parabéns para o usuário; (1)
4. Quando o usuário atingir “metade mas um” dos pares da jogada, dar uma mensagem: “Vamos lá, você está na metade do caminho”. (1)
5. O botão Iniciar, deve aparecer como opção em todos os jogos selecionados. (1)