



ORACLE®
DATABASE

Agenda

1. Datenbankobjekte
2. Data Dictionary
3. Transaktionen

Datenbankobjekte

- Welche Datenbankobjekte gibt es?

```
SQL> select distinct object_type  
2   from dba_objects  
3   order by 1;
```

```
OBJECT_TYPE  
-----  
CLUSTER  
CONSUMER GROUP  
CONTEXT  
DESTINATION  
DIRECTORY  
EDITION  
EVALUATION CONTEXT  
FUNCTION  
INDEX  
INDEX PARTITION  
JOB  
JOB CLASS  
LIBRARY  
LOB  
LOB PARTITION  
OPERATOR
```

```
PACKAGE  
PACKAGE BODY  
PROCEDURE  
PROGRAM  
QUEUE  
RESOURCE PLAN  
RULE  
RULE SET  
SCHEDULE  
SCHEDULER GROUP  
SEQUENCE  
SYNONYM  
TABLE  
TABLE PARTITION  
TABLE SUBPARTITION  
TRIGGER  
TYPE  
TYPE BODY  
UNDEFINED  
VIEW  
WINDOW  
  
37 rows selected.
```

Table 1/3

- In den Tabellen werden die effektiven Daten gespeichert
- Data Dictionary View:

DBA_TABLES

- Tabellen enthalten mehrere Attribute mit unterschiedlichen Datentypen
- Gängige Datentypen:
 - NUMBER
 - VARCHAR2
 - DATE
 - TIMESTAMP
 - CLOB
 - BLOB

Table 2/3

- Create Statement:

```
create table testtab (  
  id number not NULL,  
  firstname varchar2(35) not NULL,  
  lastname varchar2(35) default 'Meier' not NULL)  
[tablespace [tablespace name]];
```

- Drop Statement

```
drop table testtab;
```

Table 3/3

- → ORACLE spezifisch:
- Spezialfall Tabelle DUAL:
- DUAL ist eine 1-Row Systemtabelle mit einem Attribut “Dummy”, des Datentyp’s varchar2(1) mit dem Wert “X”
- Abfragen gegen die Datenbank müssen immer gegen eine Tabelle gemacht werden
- DUAL wird verwendet, wenn die Abfrage eigentlich nichts mit Daten in einer Tabelle zu tun hat

```
SQL> select 1+1 from dual;  
SQL> select sysdate from dual;  
SQL> select systimestamp from dual;
```

- Ein LOB ist ein “Large Object”
- Ein LOB ist ein Datentyp, welcher speziell behandelt wird
- Es gibt zwei verschiedene Arten von LOB's:
 - BLOB: Binary Large Object
 - CLOB: Character Large Object
- LOB's werden in eigenen Segmenten abgespeichert, darum werden sie von ORACLE als eigenes DB Objekt ausgewiesen
 - Dies läuft transparent im Hintergrund
- Data Dictionary View:

DBA_LOBS

Index 1/2

- Indexe werden benötigt um schneller auf die Daten zuzugreifen
- Eine Tabelle kann mehrere Indexe haben
- Indexe können mehrere Attribute beinhalten
- Per Default werden Indexe als B-Tree Bäume angelegt
- Data Dictionary View:

DBA_INDEXES

- Create Statement:

```
create index testtab_idx  
on testtab (  
  lastname, firstname  
)  
[tablespace [tablespace name]];
```

- Drop Statement

```
drop index testtab_idx;
```

- Wird die Tabelle gelöscht, werden die Indexe auch gelöscht

Sequence 1/3

- Sequenzen werden benötigt um Werte sequenziell hochzuzählen
- Sie werden benutzt um Primary Key Werte abzufüllen
- Es kann definiert werden wie viele Werte im Memory gecached werden sollen
 - Die Werte im Memory gehen beim Neustarten der DB verloren
- → Sequenzen generieren eindeutige Nummern
- → Die Nummern sind nicht lückenlos
- Data Dictionary View:

DBA_SEQUENCES

Sequence 2/3

- Create Statement:

```
create sequence testtab_seq;
```

- Drop Statement

```
drop sequence testtab_seq;
```

Sequence 3/3

- Abfrage des aktuellen Wert's einer Sequenz:

```
select testtab_seq.currval from dual;
```

- Abfrage des nächsten Werts einer Sequenz

```
select testtab_seq.nextval from dual;
```

- Nextval erhöht die Sequenz um einen bestimmten Wert (um 1 in diesem Beispiel)
- Nextval wird für Inserts in Primary Key Columns verwendet

```
insert into testtab values (  
testtab_seq.nextval,  
'Fritz',  
'Meier'  
);
```

Synonym 1/3

- Synonyme sind Aliasse für DB Objekte
- Die meisten DB Objekte können via Synonym angesprochen werden
 - Tabellen
 - Views
 - Sequenzen
 - DB Links
 - Prozeduren
 - etc.
- Es gibt 2 verschiedene Arten von Synonymen:
 - PUBLIC synonyme
 - Alle DB User sehen dieses Synonym
 - Sollte nicht verwendet werden!
 - Persönliche Synonyme
 - Gehören genau einem User
- Data Dictionary View:

DBA_SYNONYMS

Synonym 2/3

- Create Statement:

```
create or replace synonym testtab  
for user1.testtab;
```

- Drop Statement

```
drop synonym testtab;
```

Synonym 3/3

- Beispiel:
 - user1 hat eine Tabelle address
 - user2 muss auf die Daten von address zugreifen
 - → der Zugriff muss vollqualifiziert gemacht werden

```
SQL> select street from user1.address;
```

- Dies kann uU zu Problemen führen wenn z.B. die Tabelle address neu einem anderen User gehört
- Mit einem Synonym kann auf die Tabelle zugegriffen werden wie es die eigene wäre

```
SQL> select street from address;
```

- Views sind verschiedene “Sichten” auf die Daten
- Views sind gespeicherte select Statements
- ORACLE verwendet im Data Dictionary sehr viele Views
 - Im DD werden kaum Abfragen auf die Basis Tabellen gemacht
- Data Dictionary View

DBA_VIEWS

- Create Statement:

```
create or replace view emp_dep as  
select e.first_name, e.last_name, d.department_name  
from employees e, departments d  
where e.department_id = d.department_id;
```

- Drop Statement

```
drop view emp_dep;
```

Directories 1/2

- Ein Directory ist ein Verweis auf ein physisches Verzeichnis auf dem DB Server
- Data Dictionary View:

DBA_DIRECTORIES

- Will man aus ORACLE ein File schreiben, muss das über ein Directory gemacht werden
- Wird interessant bei Backup / Recovery bzw. DataPump

Directories 2/2

- Create Statement:

```
create or replace directory dp_export  
as '/u00/app/oracle/admin/DAH11203/dpdump' ;
```

- Drop Statement

```
drop directory dp_export;
```

DB Links 1/2

- Ein Datenbank Link ist ein definierter Zugriff auf eine andere Datenbank
- Mit DB Links ist es möglich ein DB Objekt auf einer anderen Datenbank anzusprechen
- Data Dictionary View:

DBA_DB_LINKS

DB Links 2/2

- Create Statement:

```
create database link xe112.tsbe.ch  
connect to hr identified by hr  
using 'xe112.tsbe.ch';
```

- Drop Statement

```
drop database link xe112.tsbe.ch
```

- Zugriff auf Remote Objekt

```
SQL> select count(*) from employees@xe112.tsbe.ch;
```

```
      COUNT (*)  
-----  
          107
```

Agenda

1. Datenbankobjekte
2. Data Dictionary
3. Transaktionen

- ORACLE speichert interne Informationen zu DB Objekten in internen Tabellen
- Die Systemtabellen gehören hauptsächlich dem Schema SYS
- Die Systemtabellen werden “Data Dictionary” genannt
- Der Zugriff auf das Data Dictionary meist via Views
- Das Data Dictionary darf grundsätzlich nicht manuell angepasst werden
- Andere RDBMS Systeme verfügen über ähnliche Konstrukte
 - Unterschiedliche Möglichkeiten:
 - “System Datenbank”
 - Management DB
 - Systemtabellen

Data Dictionary Views

- Es gibt zwei wichtige Gruppen von ORACLE DD Views
 - DBA_* Views
 - V\$* Views
- Es gibt einige DBA bzw. V\$ Views 😊

```
SQL> select count(*) from dba_views where view_name like 'DBA%';
```

```
      COUNT (*)  
-----  
          706
```

```
SQL> select count(*) from dba_views where view_name like 'V_$%';
```

```
      COUNT (*)  
-----  
          619
```

- Man muss nicht alle kennen, man muss wissen wie sie gefunden werden können 😊

- In den DBA Views stehen Informationen zu Schema Objekten oder generell zu Datenbank Objekten
- Die DBA Views stehen in unterschiedlichen Ausprägungen für unterschiedliche Privilegien zur Verfügung:
 - DBA_* Views
 - Sämtliche Datenbank Objekte
 - Zugriff braucht Privilegien auf einzelne DBA Views oder auf das ganze DD
 - ALL_* Views
 - Alle Objekte, auf welchen ich Berechtigungen habe
 - Zugriff braucht keine speziellen Privilegien
 - USER_* Views
 - Alle meine Datenbank Objekte
 - Wie wenn "where owner = [current User]" dabei wäre
 - Haben keine Spalte "owner"
 - Zugriff braucht keine speziellen Privilegien

- Beispiele:
 - DBA_OBJECTS
 - Alle DB Objekte der Datenbank
 - USER_TABLES
 - Alle meine Tabellen
 - ALL_VIEWS
 - Alle Views, auf welche ich zugreifen darf
- Weitere Beispiele folgen später

- V\$ Views werden auch “Performance Views” genannt
- Der Inhalt der V\$ Views ist nicht persistent
- Die V\$ Views (bzw. die darunterliegenden Tabellen) werden bei jedem Neustart der DB neu geladen
- Die V\$ Views stehen oft in zwei unterschiedlichen Ausprägungen zur Verfügung:
 - V\$* Views
 - V\$ Views zu der Instanz, auf welche ich eingeloggt bin
 - GV\$* Views
 - V\$ Views mit Inhalten zu allen Instanzen im System
 - Zusätzliches Attribut “INST_ID”

V\$ Views 2/2

- Beispiele:
 - V\$INSTANCE
 - Informationen zur Instanz
 - Z.B. startup_time
 - V\$DATABASE
 - Informationen zur Datenbank
 - Z.B. log_mode, db_name, flashback_on etc
- Weitere Beispiele folgen später

Arbeiten mit DD Views 1/4

- 1. Anlaufstelle: View DBA_VIEWS
- Sucht man z.B. Informationen zu Datenfiles, könnte sowas weiterhelfen:

```
SQL> select view_name from dba_views where view_name like  
'DBA%FILE%' order by 1;
```

```
VIEW_NAME  
-----
```

```
DBA_DATA_FILES
```

```
DBA_EXP_FILES
```

```
DBA_FILE_GROUPS
```

```
...
```

```
...
```

```
18 rows selected.
```

Arbeiten mit DD Views 2/4

- ... was ist DBA_DATA_FILES genau?
- View “dict” kann weiterhelfen

```
SQL> select comments from dict where table_name =  
'DBA_DATA_FILES';
```

```
COMMENTS
```

```
-----
```

```
Information about database data files
```

Arbeiten mit DD Views 3/4

- ... welche Informationen stehen in DBA_DATA_FILES?

```
SQL> desc dba_data_files
```

Name	Null?	Type
-----	-----	-----
FILE_NAME		VARCHAR2 (513)
FILE_ID		NUMBER
TABLESPACE_NAME		VARCHAR2 (30)
BYTES		NUMBER
BLOCKS		NUMBER
STATUS		VARCHAR2 (9)
RELATIVE_FNO		NUMBER
AUTOEXTENSIBLE		VARCHAR2 (3)
MAXBYTES		NUMBER
MAXBLOCKS		NUMBER
INCREMENT_BY		NUMBER
USER_BYTES		NUMBER
USER_BLOCKS		NUMBER
ONLINE_STATUS		VARCHAR2 (7)

Arbeiten mit DD Views 4/4

- ... und hier die Informationen:

```
SQL> set lines 200
SQL> col file_name format a45
SQL> col tablespace_name format a13
SQL> col mb format 9999
SQL> select file_name, tablespace_name, bytes/1024/1024 MB from
dba_data_files;
```

FILE_NAME	TABLESPACE_NAME	MB
/u02/oradata/XE112/system01XE112.dbf	SYSTEM	250
/u02/oradata/XE112/sysaux01XE112.dbf	SYSAUX	100
/u02/oradata/XE112/undots01XE112.dbf	UNDOTS	200
/u02/oradata/XE112/users01XE112.dbf	USERS	50
/u02/oradata/XE112/tools01XE112.dbf	TOOLS	40
/u02/oradata/XE112/hr01XE112.dbf	HR	50
/u02/oradata/XE112/webshop_data01XE112.dbf	WEBSHOP_DATA	50

7 rows selected.

Agenda

1. Datenbankobjekte
2. Data Dictionary
3. Transaktionen

- Schreiboperationen (DML Statements) in Datenbanken werden Transaktionen genannt
- Transaktionen müssen manuell gesteuert werden
- Man muss sich gut überlegen wann eine Transaktion beginnt und wann sie endet!
- Transaktionen werden mit dem ersten schreibenden DML Statement gestartet
- Transaktionen werden mit folgenden Befehlen beendet:
 - `commit;`
 - Ein `commit` schreibt die Transaktion in die Datenbank
 - `rollback;`
 - Ein `rollback` macht die Transaktion rückgängig
- Warum sind Transaktionen wichtig
 - Oft haben mehrere DML Operationen einen direkten Zusammenhang
 - Ist Statement 1 nicht erfolgreich, darf Statement 2 nicht ausgeführt werden

Transaktionen 2/3

- Beispiel:
 - Ein Kunde einer Bank überweist Fr. 100.-- an einen anderen Kunden
 - In der Datenbank könnte diese Transaktion in Etwa so aussehen:

```
update konto  
set kontostand = kontostand - 100  
where kunde = 'KUNDE1';
```

```
update konto  
set kontostand = kontostand + 100  
where kunde = 'KUNDE2';
```

- Die Transaktion darf nur geschrieben werden, wenn beide Statements erfolgreich waren.

- Die meisten RDBMS Systeme unterstützen Transaktionen
- Bei einigen RDBMS Systemen muss eine Transaktion explizit gestartet werden
- Andere Datenbanken unterstützen keine Transaktionen z.B. MySQL mit MyISAM Storage Engine
 - Werden in MySQL Transaktionen benötigt, muss die Storage Engine InnoDB verwendet werden
 - Vorteil von MyISAM: Hohe Performance weil keine Redo- und keine Undo Informationen geschrieben werden.
- Solange kein Commit ausgeführt wurde, sind die veränderten Werte nur in der Session ersichtlich, in welcher die Daten verändert wurden
 - Andere Sessions sehen den Stand der Daten von vor der Änderung

Autocommit

- Einige RDBMS Systeme unterstützen Autocommit
- Ist Autocommit eingeschalten, wird jedes Statement automatisch committed
- Vorsicht mit der Transaktionssteuerung 😊

- Bei verschiedenen Operationen wird ein implizites Commit ausgelöst
- Ein implizites Commit ist ein Commit, welches intern ausgeführt wird ohne dass ein Commit manuell ausgeführt wurde
- Implizite Commits müssen in der Transaktionssteuerung berücksichtigt werden
- In folgenden Fällen wird ein implizites Commit ausgelöst:
 - Ausführen eines DDL Statements
 - Schliessen von SQL*Plus ohne ein Commit abzusetzen

- Damit man ein «Gspüri» für Transaktionen bekommt, ist es nützlich ein paar Übungen zu machen:
- Die Lösungen zu den Übungen sind am Ende der Präsentation
 - Erst selber versuchen, nicht einfach die Lösungen abtippen 😊
- Bei jeder Übung die Erkenntnisse notieren

Geänderte Daten sind erst nach dem Commit in anderen Sessions sichtbar

1. Eine beliebige Testtabelle erstellen
2. Irgendwas inserten (**kein** commit machen!)
3. Inhalt der Tabelle mit select Statement anzeigen lassen
4. Eine zweite Session auf die DB öffnen und den Inhalt der Tabelle mit einem select Statement anzeigen lassen
5. In der ersten Session ein Commit absetzen
6. In beiden Sessions den Inhalt der Tabelle mit einem select Statement anzeigen lassen

Übung 2

Implizites Commit beim Schliessen von SQL*Plus

1. Eine beliebige Testtabelle erstellen
2. Irgendwas inserten (**kein** commit machen!)
3. Inhalt der Tabelle mit select Statement anzeigen lassen
4. SQL*Plus schliessen ohne ein Commit abzusetzen
5. Inhalt der Tabelle mit select Statement anzeigen lassen

Implizites Commit vor dem Ausführen eines DDL Statements

1. Eine beliebige Testtabelle erstellen
2. Irgendwas inserten (**kein** commit machen!)
3. Inhalt der Tabelle mit select Statement anzeigen lassen
4. Eine zweite, beliebige Tabelle erstellen
5. Irgendwas inserten (**kein** commit machen!)
6. Inhalt der Tabelle mit select Statement anzeigen lassen
7. Transaktion rückgängig machen (Rollback ausführen)
8. Inhalt beider Tabellen mit select Statement anzeigen lassen

Übung 4

Rollback veranschaulichen

1. Eine beliebige Testtabelle erstellen
2. Eine zweite, beliebige Tabelle erstellen
3. Irgendwas in Tabelle 1 inserten
4. Irgendwas in Tabelle 2 inserten
5. Inhalt beider Tabellen abfragen
6. Transaktion schreiben (commit;)
7. Inhalt von Tabelle 1 ändern
8. Inhalt von Tabelle 2 ändern
9. Inhalt beider Tabellen abfragen
10. Transaktion rückgängig machen (rollback;)
11. Inhalt beider Tabellen abfragen

Übung 5

Truncate ist ein DDL Statement. Korrekten Transaktionsverlauf überprüfen.

1. Eine beliebige Testtabelle erstellen
2. Irgendwas inserten und Transaktion beenden
3. Inhalt der Tabelle anzeigen
4. Inhalt der Tabelle löschen (mit delete)
5. Inhalt der Tabelle anzeigen
6. Transaktion rückgängig machen (rollback;)
7. Inhalt der Tabelle anzeigen
8. Tabelle mit truncate leeren (truncate table test)
9. Inhalt der Tabelle anzeigen
10. Transaktion rückgängig machen (rollback;)
11. Inhalt der Tabelle anzeigen

Lösung Übung 1

1. Eine beliebige Testtabelle erstellen
2. Irgendwas inserten (**kein** commit machen!)
3. Inhalt der Tabelle mit select Statement anzeigen lassen
4. Eine zweite Session auf die DB öffnen und den Inhalt der Tabelle mit einem select Statement anzeigen lassen
5. In der ersten Session ein Commit absetzen
6. In beiden Sessions den Inhalt der Tabelle mit einem select Statement anzeigen lassen

Session 1:

```
create table test (a number);  
insert into test values (100);  
select * from test;
```

Session 2:

```
select * from test;
```

Session 1:

```
Commit;  
select * from test;
```

Session 2:

```
select * from test;
```

Lösung Übung 2

1. Eine beliebige Testtabelle erstellen
2. Irgendwas inserten (**kein** commit machen!)
3. Inhalt der Tabelle mit select Statement anzeigen lassen
4. SQL*Plus schliessen ohne ein Commit abzusetzen
5. Inhalt der Tabelle mit select Statement anzeigen lassen

```
create table test (a number);  
insert into test values (100);  
select * from test;  
exit;  
  
select * from test;
```

Lösung Übung 3

1. Eine beliebige Testtabelle erstellen
2. Irgendwas inserten (**kein** commit machen!)
3. Inhalt der Tabelle mit select Statement anzeigen lassen
4. Eine zweite, beliebige Tabelle erstellen
5. Irgendwas inserten (**kein** commit machen!)
6. Inhalt der Tabelle mit select Statement anzeigen lassen
7. Transaktion rückgängig machen (Rollback ausführen)
8. Inhalt beider Tabellen mit select Statement anzeigen lassen

```
create table test (a number);  
insert into test values (100);  
select * from test;  
create table test2 (a number);  
insert into test2 values (200);  
select * from test2;  
rollback;  
select * from test;  
Select * from test2;
```

Lösung Übung 4

1. Eine beliebige Testtabelle erstellen
2. Eine zweite, beliebige Tabelle erstellen
3. Irgendwas in Tabelle 1 inserten
4. Irgendwas in Tabelle 2 inserten
5. Inhalt beider Tabellen abfragen
6. Transaktion schreiben (commit;)
7. Inhalt von Tabelle 1 ändern
8. Inhalt von Tabelle 2 ändern
9. Inhalt beider Tabellen abfragen
10. Transaktion rückgängig machen (rollback;)
11. Inhalt beider Tabellen abfragen

```
create table test1 (a number);  
create table test2 (a number);  
insert into test1 values (100);  
insert into test2 values (200);  
select a.a, b.a from test1 a, test2 b;  
commit;  
update test1 set a = 1000 where a = 100;  
update test2 set a = a * 10 where a = 200;  
select a.a, b.a from test1 a, test2 b;  
rollback;  
select a.a, b.a from test1 a, test2 b;
```


Lösung Übung 5

1. Eine beliebige Testtabelle erstellen
2. Irgendwas inserten und Ttransaktion beenden
3. Inhalt der Tabelle anzeigen
4. Inhalt der Tabelle löschen (mit delete)
5. Inhalt der Tabelle anzeigen
6. Transaktion rückgängig machen (rollback;)
7. Inhalt der Tabelle anzeigen
8. Tabelle mit truncate leeren (truncate table test)
9. Inhalt der Tabelle anzeigen
10. Transaktion rückgängig machen (rollback;)
11. Inhalt der Tabelle anzeigen

```
create table test (a number);  
insert into test values (100);  
commit;  
select * from test;  
delete from test;  
select * from test;  
rollback;  
select * from test;  
truncate table test;  
select * from test;  
rollback;  
select * from test;
```

Fragen?

