

# LOG ACTIVITY

ASISTEN	Kadek Surya M.
KELAS	K01
NO. KELOMPOK	07

Nama Mahasiswa		:	Jonathan Arthurito Aldi Sinaga
NIM		:	18221079
NO	Tanggal	KEGIATAN	
1	17 April 2023	Mengikuti asistensi 1	
2	22 April 2023	Menginisialisasi Package dan file untuk semua Class	
3	27 April 2023	Membuat Buy Things	
4	28 April 2023	Mengikuti asistensi 2, Menambahkan Gradle	
5	29 April 2023	Membuat Class Manager untuk handle semua query dan mengedit Main.java sesuai Class Manager. Menginisialisasi banyak method dari manager.	
6	30 April 2023	Membuat sim dapat : - Tidur - Makan - Beli Barang	
7	1 Mei 2023	Membuat sim dapat : - Memasak	
8	2 Mei 2023	Membuat sim dapat : - Visit Sim lain	
9	3 Mei 2023	Membuat sim dapat : - Stargazing	
10	6 Mei 2023	- Memvalidasi serta mengedit upgrade house - Mengedit manager	
11	6 Mei 2023	Melakukan testing.	

Nama Mahasiswa		Felisa Aidadora Darmawan
NIM		18221137
NO	Tanggal	KEGIATAN
1	17 April 2023	Mengikuti asistensi 1, melengkapi class diagram
2	24 April 2023	Mengupdate Dish.java
3	27 April 2023	Menambahkan Room.java
4	28 April 2023	Mengikuti asistensi 2
5		Mengupdate Room, Sim, dan method sleep

6	29 April 2023	Mengupdate method sleep, menambahkan dan mengupdate checkTime
		Membuat template booklet
7	30 April 2023	Melengkapi booklet
8	1 May 2023	Melengkapi booklet
9	2 May 2023	Mengupdate method sleep dan manager
10	3 May 2023	Menambahkan play game
11		Melengkapi booklet
12	6 May 2023	Menambahkan ascii art
13		Melengkapi booklet

<b>Nama Mahasiswa</b>		Kevin Sebastian Sheva Tjahyana
<b>NIM</b>		18221143
<b>NO</b>	<b>Tanggal</b>	<b>KEGIATAN</b>
1	11 April 2023	Membuat repository
2	17 April 2023	Mengikuti asistensi 1
3	25 April 2023	Membuat house, add furniture, sedikit room
4		Merevisi Objek dan subclass
5	27 April 2023	Mengupdate Main.java, dan merapihkan source code
6	28 April 2023	Mengikuti asistensi 2
7	29 April 2023	Mengupdate room dan furniture
8		Menambahkan beberapa method di manager
9		Menambahkan semua thread
10	30 April 2023	Membuat upgrade rumah
11	1 Mei 2023	Menambah change job
12		Menambahkan fitur bekerja
13		Menambahkan method makan, tidur, melihat waktu
14	2 Mei 2023	Mengubah dan membenarkan upgrade rumah
15		Merapihkan method
16	3 Mei 2023	Menambahkan aksi sholat
17		Merapihkan tampilan
18	4 Mei 2023	Menambahkan fitur cheat untuk melakukan skip waktu aksi aktif
19	5 Mei 2023	Membuat fitur load and save
20		Melakukan set up ulang pada gradle agar bisa menggunakan wrapper
21	6 Mei 2023	Menambahkan design pattern singleton
22		Merevisi save and load, time
23		Mengupdate manager.java

<b>Nama Mahasiswa</b>		:	Aufar Ramadhan
<b>NIM</b>		:	18221163
<b>NO</b>	<b>Tanggal</b>	<b>KEGIATAN</b>	
1	12 April 2023	Memulai pembuatan class diagram	
2	17 April 2023	Mengikuti asistensi 1	
3	18 April 2023	Melanjutkan class diagram	
4	27 April 2023	Memperbarui inventory, memperbarui aksi masak, memperbarui kelas Sim, memperbarui fungsi pindah ruangan, menambah method terkait inventory pada kelas Sim	
5	28 April 2023	Mengikuti asistensi 2	
6	1 Mei 2023	Menambah pengecek sudah-buang-air dan pengecek berapa-lama-tidak-tidur	
7	3 Mei 2023	Membuat fungsi main piano, mengikuti asistensi	
8	4 Mei 2023	Membuat kelas rak buku dan memperbarui/membuat fungsi terkait	

<b>Nama Mahasiswa</b>		:	Ferdinand Refrandt
<b>NIM</b>		:	18221169
<b>NO</b>	<b>Tanggal</b>	<b>KEGIATAN</b>	
1	17 April 2023	Mengikuti asistensi 1	
2	27 April 2023	Membuat method kerja dan berkunjung	
3		Membuat class World dan MejaKursi	
4	28 April 2023	Mengikuti asistensi 2	
5	30 April 2023	Membuat method help dan changeJob	
6		Update kerja dan berkunjung untuk menyesuaikan spek	
7	2 Mei 2023	Membuat class Shower	
8		Membuat method mandi dan poop	
9	5 Mei 2023	Menyesuaikan class diagram dengan program	
10		Melakukan testing	
11		Memperbaiki kondisi sim mati dan membeli barang,	
12		Merapikan kode dan tampilan CLI	