**Begrippenlijst**

* Applicatie Klein computer programma.
* Black-box-test Test waarbij geen kennis van de interne structuur nodig is.
* Code Java code, programmeer taal.
* Configuratie scherm Scherm waar de instellingen kunnen worden aangepast.
* Feature Mogelijkheid of eigenschap van een programma
* Grafische interface Scherm waar je tijdens het draaien van de applicatie, dingen kunt  
   aanpassen
* Graph Tabblad met grafieken
* GUI Grafische interface
* hard-code Een vast getal, die niet in de applicatie aan te passen is
* Implementatie Het toevoegen van
* Klassendiagram Diagram waar alle klassen in staan die in de applicatie worden   
   gebruikt
* Monitoren Bekijken/ in de gaten houden van
* Refractoren Broncode korter en duidelijker herschrijven, maar de applicatie   
   mag hierdoor niet ander werken!
* Sequencediagram Diagram waar per stap laat zien wat de applicatie doet
* Slider Een virtuele schuif, zodat een waarde in de applicatie kunt   
   aanpassen
* Tabs Verschillende tabbladen in een venster
* Variabelen Een opslag “bestand” van een getal of naam
* View Het laten zien van iets op het scherm