

RideUltra

Integrantes del equipo: Dylan Vera –
Kevin Turizo

Ficha: 3171084

Instructor: Gian Andréi Gómez

Fecha de entrega: 09/12/2025

URL del sitio desplegado:

<https://kevintur28.github.io/RideUltra/>

Repositorio GitHub:

[https://github.com/kevintur28/RideUltra.gi](https://github.com/kevintur28/RideUltra.git)

t

B. DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

RideUltra es un proyecto web orientado a simplificar y optimizar la experiencia de los usuarios que buscan información sobre servicios de transporte relacionados a motocicletas y automóviles.

Este sitio está diseñado para ofrecer una navegación intuitiva y un acceso rápido a contenido relevante, garantizando una experiencia moderna, funcional y accesible.

Propósito y objetivos

- . Brindar información clara y confiable sobre motocicletas, automoviles y servicios.
- . Facilitar la navegación mediante una arquitectura clara y una interfaz moderna.

- . Crear un espacio digital donde los usuarios puedan explorar los servicios con mayor detalle.
- . Ofrecer una plataforma que pueda evolucionar con nuevas funcionalidades mediante retroalimentaciones y críticas.

Público objetivo

- . **Edad:** 16 -70> años.
- . **Necesidades:** información de motocicletas, servicios, Información del conductor y el cliente, contacto rápido.
- . **Contexto de uso:** Usuarios que buscan información desde dispositivos móviles, computadores o tablets que puedan interesarse en motocicletas o automóviles mediante servicios de transporte.

Problemática que resuelve

Muchos sitios del sector presentan navegación compleja, desorganizada o con poca claridad visual. RideUltra resuelve esto ofreciendo:

- . Contenido estructurado.
- . Un diseño moderno y accesible.
- . Información fácil de localizar.
- . Un sistema de navegación intuitivo.

Alcance y funcionalidades principales

- . Página de inicio informativa.
- . Catálogo de servicios y tarifas.
- . información del conductor a la vista.
- . Información del cliente a la vista.
- . Navegación clara y concisa.
- . Estilo visual consistente y accesible.

C. ARQUITECTURA DE INFORMACIÓN

Mapa del sitio (Sitemap)

Inicio

└── Formulario

└── Servicios

| └── Servicio A

| └── Servicio B

└── Ubicación

└── Mapa

└── Ficha de conductor

Estructura de navegación

- . Barra de navegación principal fija.
- . Menú secundario desplegable para servicios.

- . Mapa interactivo con rutas de destino y recogida.
- . Interfaz dinámica e intuitiva.

Jerarquía de contenidos

1. Información general (Inicio)
2. Oferta de servicios (Servicios)
3. Clase de transporte (Vehículo)
4. Comunicación Cliente-Conductor (Contacto)

D. DECISIONES DE DISEÑO UI/UX

Paleta de colores

Colores principales:

- . **#000000** (negro) –Elegancia, Sofisticación y neutralidad.

- **#FF2A00** (rojo/anaranjado) – Urgencia, pasión y acción.

Colores secundarios:

- **#FFFFFF** (blanco) – Limpieza y claridad.
- **#2B2B2B** (gris oscuro) – Profesional y balance visual.

Justificación:

La paleta se basa en la psicología del color: el rojo representa velocidad y acción (asociado a motocicletas). El negro genera seriedad y confianza, mientras el blanco equilibra la composición.

Tipografía

Familias tipográficas utilizadas:

- *Aptos display (encabezados)*
- *Aptos (cuerpo de texto)*

Jerarquía tipográfica

- **H1:** 33 – 48 px — peso bold
- **H2:** 28 - 32px — semibold
- **H3:** 25 - 27 px — medium
- **Body:** 18 - 24 px — regular

Componentes clave

Botones

Estados:

- **Normal:** fondo sólido rojo #FF2A00
- **Hover:** tono más oscuro y ligera sombra
- **Active:** reducción de opacidad
- **Disabled:** gris claro

Formularios

- Campos con bordes redondeados.
- Indicadores visuales de error.

- . Etiquetas claras y accesibles.

Tarjetas (Cards)

- . Sombra suave.
- . Imagen superior, texto inferior.
- . Call-to-action integrado.

Navegación

- . Header fijo.
- . Menú con highlight del elemento activo.
- . Diseño sensible a una adaptación móvil.

Principios UX aplicados

- . **Jerarquía visual:** contraste y espaciado consistente.
- . **Consistencia:** colores y componentes repetidos en todo el sitio.

- **Accesibilidad:** textos legibles, colores con buen contraste.
- **Feedback:** animaciones suaves en botones y formularios.

Usabilidad garantizada mediante:

- Pruebas con usuarios del público objetivo.
- Pruebas en varios tamaños de pantalla.
- Minimización de pasos para acceder a información.

E. PROCESO DE DESARROLLO

Metodología utilizada

Se trabajo en equipo para lograr un avance optimo usando una metodología ágil, desarrollando componentes por etapas y otorgando tareas por persona.

Herramientas y tecnologías

- . HTML5
- . CSS
- . JavaScript (ES6)
- . GitHub Pages
- . Visual Studio Code
- . Leaflet.js (Mapas interactivos)

Distribución de tareas

- . **Dylan Vera:** Documentación del trabajo, diseño de diapositivas, Apoyo estructura HTML, Desarrollo de material de investigación.
- . **Kevin Turizo:** Estructura HTML, JavaScript, CSS, organización del repositorio, Desarrollo de material de investigación.

Desafíos enfrentados

- . Ajustar las rutas que se indicaban.
Solución: Implementar direcciones con coordenadas.
- . Problemas al implementar iconos en el mapa.
Solución: Enlazar las rutas con el icono deseado.

F. PRUEBAS DE USABILIDAD

Usuarios testeados (3 personas)

- . Usuario 1: 22 años
- . Usuario 2: 30 años
- . Usuario 3: 15 años

Hallazgos principales

- . Se mejoro la visibilidad de los botones.
- . Ajustar el tamaño del mapa en el móvil.

- . Simplificar estructura del menú Direcciones.

Mejoras implementadas

- . Aumento de contraste.
- . Tipografía más grande.
- . Rediseño del menú y direcciones.

G. ASPECTOS TÉCNICOS

Tecnologías utilizadas

- . HTML5 semántico.
- . CSS3 moderno (flexbox, grid).
- . JavaScript para interacción.
- . GitHub Pages para despliegue.
- . Leaflet.js (Mapa)

Características especiales

- . Diseño único e interactivo.

- . Transiciones suaves.
- . Componentes reutilizables.

Optimizaciones de rendimiento

- . Compresión de recursos.
- . Uso de imágenes optimizadas.
- . Limpieza de código.

H. CHECKLIST DE ACCESIBILIDAD

- ☐ Contraste adecuado entre textos y fondos.
- ☐ Navegación completa con teclado.
- ☐ Textos alternativos en imágenes.
- ☐ Uso de HTML semántico.
- ☐ Formularios etiquetados.

□ Pruebas con WAVE

WAVE web accessibility evaluation tool

Desarrollado por WebAIM

DIRECCIÓN: <https://kevinur28.github.io/RideUltra/>

Estilos: APAGADO ENCENDIDO

Resumen

Errores: 1, Errores de contraste: 3, alertas: 3

Características: 36, Estructura: 0, ARIA: 16

Puntuación AIM: 7,8 sobre 10

1 Errores

- 1 X Etiqueta de formulario faltante

3 Errores de contraste

- 3 X Contraste muy bajo

3 alertas

- 1 X Sin estructura de encabezado
- 1 X Sin regiones de página

Origen: Usar mi ubicación

Destino: centro mayor

Tipo de vehículo: Carro

Solicitar viaje Cancelar Centrar mapa

Solicitud cancelada

Ana 4.7 ★

Distancia hasta origen: 1,8 km

Placa: EAP-346

Lo siguiente se aplica a toda la página:

Code Prospecto

I. CONCLUSIONES Y TRABAJO FUTURO

Aprendizajes del equipo

- Mejor comprensión de diseño UI/UX.
- Dominio de HTML, CSS y JavaScript.
- Trabajo colaborativo utilizando GitHub.

Funcionalidades futuras

- Menú desplegable.
- Servicios con tarifas variadas.
- Integración de cuentas con inicio de sesión.

Áreas de mejora

- Optimización de carga.
- Más accesibilidad avanzada.
- Más contenido editorial.

J. REFERENCIAS Y RECURSOS

- Documentación HTML5, CSS3, JavaScript.
- Recursos gráficos libres (Leaflet.js, OPEN SOURCE ROUTING MACHINE).
- Librerías utilizadas: ninguna externa (proyecto base).

