# Incorporating Domain Knowledge through Task Augmentation for Front-End JavaScript Code Generation — hoho

## 论文试图解决什么问题?

在代码生成领域中,尤其是在真实业务场景,可用于训练的代码数据有限,导致模型 达不到一定的效能,容易过拟合。本文试图解决这个问题。

# 这是否是一个新的问题?

不是。

# 这篇文章要验证一个什么科学假设?

让模型通过额外的任务学习领域知识,从可以改善因为代码训练数据少而导致的代码 生成的效果。

# 有哪些相关研究?如何**归类?谁是这一课题在领域内值得关注的研究** 员?

hoho\_todo

# 论文中提到的解决方案之关键是什么?

本文需要处理基于业务需求文档的业务代码生成。

• 数据的形式

Category	String template expression				
Description	显示"优惠券已抵扣xx元",xx为折扣价				
Desc. Trans.	Displays "The coupon has been deducted xx yuan", xx is the discounted price				
Code	{`优惠券已抵扣\${discountPrice}元`}				
Category	OR logic expression				
Description	动态展示用户昵称,兜底为空				
Desc. Trans.	Dynamically display the user's nickname, the default value is empty				
Code	{ user && user.nick    " " }				
Category	Condition expression				
Description	如果内容类型为直播,则展示直播时间描述,否则展示营销时间描述				
Desc. Trans.	If the content type is live, show the description of the live time, otherwise show the description of the marketing time				
Code	{contentType === 'live' ? liveTimeDesc : marketingTimeDesc}				
Category	Data processing expression				
Description	动态展示金币展示价格小数部分				
Desc. Trans.	Dynamically display the fractional part of coin show price				
Code	{`\${data.coinShowPrice.split(".")[1]}`}				
Table of Francisco Calabia in 1997 and a state					

Table 2: Examples of data in different categories.

- 数据的预处理
- 1. 代码的规范化(如表示字符串的时候,单双引号使用一致)

使用Esprima parse将代码转换为标准AST,后用Escodegen 将AST转换为规范代码

- 2. 字符串字面量用通配符替换,如<STR>,<STR2>
- 3. 简化成员变量

如对于成员对象引用,task.status简化为status

• 任务增强

本文发现变量名占据代码的大部分,所以如果能让模型通过领域知识正确学习这些变量名,将大有帮助。

1. 数据的收集

本文通过以下方式整理出"变量名-语义"的数据对:

- -- 需求文档
- 代码库(譬如Protocol Buffer文件,通常会有变量名声明,后跟随中文注释,可以 从中提取配对)
- 数据库列名定义

最终形成如下表格:

Variable Name	Variable Semantic		
shopLogo beforePromotionPrice storeCityName roomStatus	店铺标志(shop logo) 促销前价格(price before promotion) 门店所属城市(city the store located) 直播状态(live room status)		
picUrl	图片链接(link of the picture)		

Table 5: Examples of the variable semantic table

### 2. 设计辅助任务

将以上表格数据视为领域知识,可以预训练一个模型,譬如通过语义预测变量名,但是模型的输出并不适合应用与基于AST的树代码生成模型(TranX)。但本文通过 String template expression数据发现,字符串表达式一般只是一个变量名+字符字面表达(不会再拼接其他东西),可以将上面的表格数据改写为形如:

对于数据对"picUrl-图片链接(link of the picture)",将其改写为输入是:"展示图片链接 (show the link of the picture)",输出是代码表达式:{picUrl;} (这里主要看各种语言的语法规则,输出"picUrl;"也是可以的)

由此,模型的输出就可以应用于基于AST的模型。

### 3. AST的生成

- (1) 子词划分,基于变量名驼峰式命名规则或下划线连接规则直接划分子词,如 liveTimeDesc划分为live, ##Time, ##Desc (形式类似wordpiece,但是不用 wordpiece那种基于统计的方法)
  - (2) 基于TranX方法建立Subtokens-TranX。将自然语言编码为代码有三个阶段:
- 2.1)使用encoder-decoder将自然语言描述转化为构建AST的序列动作,同时还会检查语法是否符合规则。

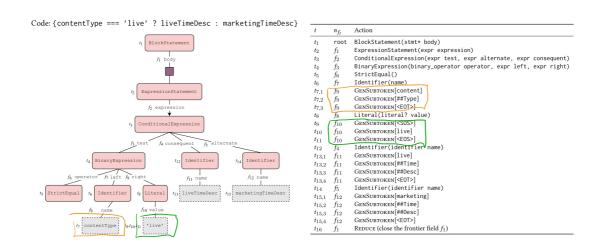
### 2.2) 构建AST

根据TranX,构建过程有三种动作:

- APPLYCONSTR[c]:在当前域应用一个构建规则c,生成节点(hoho\_todo:没理解,看看TranX)
- REDUCE: 表示当前域(域即树的分支)构建结束
- GENTOKEN[v]:生成TOKEN,因为是发生在叶节点,也称为生成终止符

由于本文用的是SubToken,所以GENTOKEN[v]改为GENSUBTOKEN方式,连续生成若干子词直到<EOT>符号。

### 例子:



### 2.3) 生成目标代码

3. SubToken-TranX网络架构:(hoho\_todo,具体还要看看TranX论文) 使用双向LSTM编码输入 $\{x\}_{i=1}^n$ 

### 输出使用LSTM:

$$egin{aligned} s_t &= f_{LSTM}([a_{t-1}; \widetilde{s}_{t-1}; p_t], s_{t-1}) \ &\widetilde{s}_{t-1} &= anh(W_c[c_{t-1}; s_{t-1}]) \ &a_{t-1}$$
是上个时间步的动作

 $c_{t-1}$ 是用注意力机制计算的上下文

 $p_t$ : parent feeding information which is the concatenation of the embedding of the frointer field  $n_{f_t}$  and  $s_{p_t}$ , the decoder's state at which the constructor of  $n_{f_f}$ 

# 论文中的实验是如何设计的?

- 1. 数据集:使用自然语言描述+代码段的数据集(参考定量评估的数据集),以及上面提到的"变量名-语言"数据对的数据集
- 2. Baseline model: Transformer和TranX
- 3. 数据的预处理:

使用工具Esprima和Escodegen作为Javascript代码与AST间的转换。

Transformer方使用Esprima对Javascript代码进行tokenize

对自然语言描述使用NLTK和Jieba分词进行tokenize

本文的模型子词tokenize只根据变量的驼峰命名规则和下划线命名规则进行

### 4. 模型参数配置:

SubToken-TranX和TranX:

encoder和decoder的LSTM隐含层size为256,

subtoken和action的embedding size为128,

batch size: 32

epoch: 300

learning rate: 1e-3

Adam

beam search, width: 5 (for SubToken-TranX)

### Transformer:

encoder和decoder 层数: 4

model size: 128

ffn size: 512

multi-head attention count: 4

batch size: 32

epoch: 300

learning rate: 1e-4

AdamW

beam search, width: 5

### 5. 验证指标:

**Exact Match Accuracy:** 

进行了Top-1和Top-5的精确度测试

严格的精确度匹配。注意:即使生成代码功能一样当代码字面表达不一样 也认为是False

**BLEU** 

**Edit Similarity** 

对于代码字符串

- 6. 对于三种模型(SubToken-TranX,TranX,Transformer)模型,进行了使用Task augmentation和不使用时的对比验证
- 7. 针对四类数据分布进行各种验证指标的对比
- 8. 单独对Transformer,对于"代码变量-语义"的数据集,进行下面三种辅助任务:

PT: pre-training+fine tunning,

VP: predict vairable name from vairable semantics

CG: rewriting variable semantic table into code generation paired data. (本文推荐的方式)

# 用于定量评估的数据集是什么?代码有没有开源?

数据集:<a href="https://tianchi.aliyun.com/dataset/dataDetail?dataId=107819">https://tianchi.aliyun.com/dataset/dataDetail?dataId=107819</a> (只有少量)

代码:没开源

# 论文中的实验及结果有没有很好地支持需要验证的科学假设?

• 可以发现使用Task Augmentation的SubToken-Tran效果最好

LJLC/I JL ZUZZ, 14 - 10 MUVEHIDEI, ZUZZ, JIIIgapuie

	(3b-1 T-3h-1						
Method	Acc-1	Acc-5	BLEU	EditSim			
Transformer	16.84	26.02	67.98	77.31			
TranX	17.35	22.45	67.56	76.20			
Subtoken-TranX	20.41	29.08	66.77	77.63			
Transformer+TA	29.08	39.29	69.72	82.92			
TranX+TA	16.33	27.55	61.66	74.77			
Subtoken-TranX+TA	33.16	40.31	71.94	85.27			

Table 7: Main results of code generation

• 对于四种数据类型的比较:SubToken-TranX+task augmentation略胜于 Transformer+task augmentation

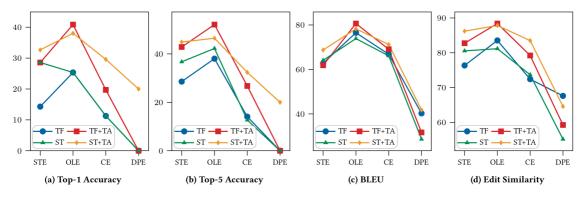


Figure 2: Metrics of different categories on test data

• 各类辅助任务和没辅助任务的对比

Method	Acc-1	Acc-5	BLEU	EditSim
Transformer	16.84	26.02	67.98	77.31
Transformer+PT	26.53	38.27	69.91	82.47
Transformer+VP	25.00	37.24	68.82	82.38
Transformer+CG	29.08	39.29	69.72	82.92

Table 9: Results of different uses of variable semantic table

# 这篇论文到底有什么贡献?

- 1. 提出了一种真实环境下的代码生成方案,并公布了鲜有的数据集
- 2. 提出了一种任务增强方法,配合领域知识作为辅助任务,来生成代码
- 3. 提出了SubToken-TranX模型,支持subtoken级别的代码生成
- 4. 证明以上任务增强方法和SubToken-TranX模型的有效性,并将模型收入 BizCook(阿里的代码生成方案集成)。目前可用于真实业务场景下的前端开发。

# 下一步呢?有什么工作可以继续深入?

目前在condition expression和data processing expression两类数据中,SubToken-X还表现不佳,是因为在Task Augmentation中,数据集只有"变量名-语义"数据对。

未来可以从代码库、需求文档那挖掘一下关于条件表述和数据处理API的语言描述, 用本文类似的方法进行数据增强,可以进一步得到改善。