The Min-Cut Problem

Spørgsmål 10 fra Exam Questions

Kevin Vinther

December 25, 2023

Table of Contents i

The Min-Cut Problem i

- Givet en undirected graf G = (V, E), er et *cut* af G en partition af knuder V i to ikke-tomme sæt A og B.
- Størrelsen af et cut (A, B) er antallet af edges der har start i en partition, og ende i en anden.
- It Global Min-cut er et cut af minimum størrelse
- Global betyder at ethvert cut er tilladt, der er ingen source eller sink.

Algoritme i

Theorem (13.4)

There is a polynomial-time algorithm to find a gloibal min-cut in an undirected graph G

- Vi skal først transformere grafen så der er directed kanter, og en source og sink (genkald flows)
- Måden dette bliver gjort på er følgende:
- Erstat hver $e = (u, v) \in E \mod e' = (u, v)$ og e'' = (v, u), hver med en kapacitet af 1.
- Vi kalder den resulterende graf G'.
- Herefter vælger vi arbitrært to knuder $s, t \in V$

4

Algoritme ii

- Vi ved at S må være i en af subsetsne, for the sake of example bruger vi A.
- Dette betyder at cuttet sepererer *S* fra alle knuder i *B*.
- VI kan så, for hver knude $\forall t \in V s$ i grafen udregner vi et s-t cut i G'.
- Dermed må vi udregne n-1 minimum s-t cuts (Siden der er n knuder, og s tæller ikke med.)
- Ud af alle disse cuts, vælger vi den der er minimum.
- Slut på algoritmen. \square
- Trods at det lyder sådan, er denne algoritme meget simpel. Vi bruger Karger's Algoritme som eksempel.

Karger's Algoritme i

- Algoritmen, i sin essens, er ikke super optimal. Der er dog blevet lavet optimeringer siden dens fødsel.
- Algoritmen arbejder på en connected multigraph G = (V, E), altså, en undirected graf der tillader flere parallele kanter mellem det samme par af knuder.

Definition (Muligraph Wikipedia)

A multigraph is a graph which is permitted to have multiple edges, that is, edges that have the same end nodes. Thus two vertices may be connected by more than one edge.

 Algoritmen starter med at vælge en kant e = (u, v) ∈ G uniformt tilfældigt og så contracter den den.

6

Karger's Algoritme ii

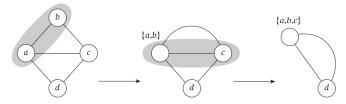


Figure 13.1 The Contraction Algorithm applied to a four-node input graph.

- Hvad dette betyder, er at der nu er en ny graf, hvori u og v er blevet til en ny knude w. Alle andre knuder forbliver sig selv.
- Alle kanter hvor e = (u, v) fjernes, alle andre forbliver.
- Algoritmen kører så rekursivt på G', og bliver ved med at vælge en kant tilfældigt.

Karger's Algoritme iii

- Som disse rekursive kald fortsætter, er de konsttituerende knuder set som superknuder, hver superknude w er
 S(w) ⊆ V som er blevet "slugt" og har produceret w.
- Algoritmen terminerer når den når en graf med to supernoder
 v₁ og v₂ (sandsynligvis med en masse parallele kanter immelem sig).
- Hver af disse super-noder v_i har en korresponderende subset $S(v_i) \subseteq V$, konsisternde af knuder som er blevet contracted ind i sig, og disse to sæt $S(v_1)$ og $S(v_2)$ returnerer vi så som svar i form af par.

Karger's Algoritme iv

Analyse af algoritmen i

Theorem

The Contraction Algorithm (Karger) returns a global min-cut of G with probability at least $\frac{1}{\binom{n}{2}}$

- Vi fokuserer på et globalt min-cut (A, B) af G.
- Vi antager at det (i.e. cuttet) tager størrelsen k.
- Altså: der er et sæt F af k kanter, med en ende i A og en anden i B
- Vores mål er at finde et lower bound.
- Muligt problem: Hvis en kant i F bliver contracted, ville en knude fra både A og B blive contracted til en superknude.

Analyse af algoritmen ii

- Hvis dette sker, kan (A, B) ikke blive returneret som output.
- Omvendt, hvis E ∉ F bliver contracted, er der en mulighed for at (A, B) bliver returneret.
- Vi vil gerne finder et upper bound på sandsynligheden at en kant i F bliver contracted.
- For at kunne finde denne upper bound, skal vi bruge en lower bound på størrelsen af E (antal kanter).
- Antag at en knude v har degree (antal kanter) mindre end k (antal kanter mellem A og B).
- Så er cuttet ({v}, V {v}) af størrelse mindre end k, som er imod vores antagelse at (A, B) er global min-cut. (Fordi den er for lille)

Analyse af algoritmen iii

- Derfor har enhver knude i G en degree af **mindst** k. Dermed $|E| \geq \frac{1}{2}kn$ hvor n er antal knuder. $\frac{1}{2}kn$ kommer fra en kant per knude. Dermed $\frac{1}{2}k$ i stedet for bare kn (i.e., der kan mindst være én kant fra knude til knude.)
- Dermed er sandsynligheden at en kant i F bliver contracted højest

$$\frac{k}{\frac{1}{2}kn} = \frac{2}{n}$$

• Fordi der er k af disse edges, så det er k mulige ud af upper bound $|E| = \frac{1}{2}kn$ (Den her bog gør det meget sværere end det behøver at være)

Analyse af algoritmen iv

- Lad os nu kigger på situationen efter j iterationer, når der er n - j superknuder i vores nuværende graf G' og antag at ingen kant i F er blevet contracted endnu.
- Så bliver udregningen

$$\frac{k}{\frac{1}{2}k(n-j)} = \frac{2}{n-j}$$

- Vi ved at cuttet (A, B) vil blive returneret hvis ingen kant i F
 bliver contracted i iterationerne a, 2, . . . , n − 2.
- Lad ε_j være hændelsen at en kant af F **ikke** bliver contracted i iteration j, så har vi vist at $P(\varepsilon_j) \geq 1 \frac{2}{n}$ og at $P(\varepsilon_{j+1}|\varepsilon_1 \cap \cdots \cap \varepsilon_j) \geq 1 \frac{2}{n-j}$.

Analyse af algoritmen v

• Nu vil vi gerne finde en lower-bound på $P(\varepsilon_1 \cap \cdots \cap \varepsilon_{n-2})$.

$$P(\varepsilon_{1}) \cdot P(\varepsilon_{2}|\varepsilon_{1}) \cdots P(\varepsilon_{j+1}|\varepsilon_{1} \cap \varepsilon_{2} \cap \cdots \cap \varepsilon_{j}) \cdots P(\varepsilon_{n-2}|\varepsilon_{1} \cap \cdots \cap \varepsilon_{n-2})$$

$$\geq \left(1 - \frac{2}{n}\right) \left(1 - \frac{2}{n-1}\right) \cdots \left(1 - \frac{2}{n-j}\right) \cdots \left(1 - \frac{2}{3}\right)$$

$$= \left(\frac{n-2}{n}\right) \left(\frac{n-3}{n-1}\right) \left(\frac{n-4}{n-2}\right) \cdots \left(\frac{2}{4}\right) \left(\frac{1}{3}\right)$$

$$= \frac{2}{n(n-1)} = \binom{n}{2}^{-1}. \quad \Box$$

(1)

Analyse af algoritmen vi

- Vi ved nu at et enkelt *run* af Kargers Algoritme fejler med sandsynligheden $1 \frac{1}{\binom{n}{2}}$ (dette er et tal der er meget tæt på 1).
- $1 \frac{1}{\binom{5}{2}} = 90\%$
- $1 \frac{1}{\binom{50}{2}} = 99.9\%$
- $1 \frac{1}{\binom{500}{2}} = 99.999\%$
- $1 \frac{1}{\binom{5000}{2}} = 99.999999\%$
- Vi kan dog få sandsynligheden til at blive lidt bedre ved at køre algoritmen igen og igen og ved brug af tilfældige valg.

Analyse af algoritmen vii

• Vi ved fra kapitel 1 at hvis vi kører algoritmen $\binom{n}{2}$ gange, så er sandsynligheden:

$$\left(1-\frac{1}{\binom{n}{2}}\right)^{\binom{n}{2}} \leq \frac{1}{e}$$

(13.1)

- (a) The function $\left(1-\frac{1}{n}\right)^n$ converges monotonically from $\frac{1}{4}$ up to $\frac{1}{e}$ as n increases from 2.
- (b) The function $\left(1-\frac{1}{n}\right)^{n-1}$ converges monotonically from $\frac{1}{2}$ down to $\frac{1}{e}$ as n increases from 2.

Analyse af algoritmen viii

• Vi kan gå endnu lavere. Hvis vi kører algoritmen $\binom{n}{2} \ln n$ gange, så er sandsynligheden for at vi fejler i at finde et global min-cut **højest** $e^{-\ln n} = 1/n$. (Jeg er ikke helt sikker på hvorfor?)

Theorem (13.6)

An undirected graph G = (V, E) on n nodes has at most $\binom{n}{2}$ global min-cuts.

 Lad G være en graf, og lad C₁,..., C_r være alle dets global min-cuts.

Analyse af algoritmen ix

- Lad ε_1 være hændelsen at C_i er returneret af Contraction Algoritmen, og lad $\varepsilon = \bigcup_{i=1}^r \varepsilon_i$ være hændelsen at algoritmen returnerer et min-cut.
- Vi ved fra 13.5 at $P(\varepsilon) \geq \frac{1}{\binom{n}{2}}$.
- Faktisk viser beviset at for hvert *i* har vi $P(\varepsilon_i) \geq \frac{1}{\binom{n}{2}}$.
- Hver par af hændelser ε_i og ε_j er disjunkte, dermed ved vi fra union bound at:

$$P(\varepsilon) = P(\bigcup_{i=1}^{r} \varepsilon_i) = \sum_{i=1}^{r} P(\varepsilon_i) \ge \frac{r}{\binom{n}{2}}$$

• Ud fra dette kan vi så tydeligt se at $r \leq \binom{n}{2}$.

Max-back orderings i

- 10 sider :(
- Givet en undirected multigraf G = (V, E), kan edge-connectivitiy $\lambda(G)$ blive fundet ved brug af n-1 max-flow udregninger.

Definition (Edge-Connectivity)

The edge connectivity, also called the line connectivity, of a graph is the minimum number of edges whose deletion from a graph disconnects. In other words, it is the size of a minimum edge cut. (Kilde: Wolfram MathWorld)

• Vi starter ud med nogle lemmaer og definitioner

Max-back orderings ii

Definition (1 (Max-back Ordering))

A max-back ordering of a given undirected multigraph G is an ordering v_1, v_2, \ldots, v_n of the vertices of G, satisfying the inequality

$$d(V_i, v_{i+1}) \geq d(V_i, v_j)$$

for all indices i and $j,1 \le i < j \le n$. The set V_i is defined by $V_i = \{v_1, v_2, \dots, v_i\}$.

• Ifølge ChatGPT betyder *d* sandsynligvis antallet af degrees.

Max-back orderings iii

Lemma (1)

A max-back ordering of a given undirected multigraph G = (V, E) can be found in $O(|V| \log |V| + |E'|)$ time, where E' is the set of edges in the corresponding simple graph.