

## **Praktikum II IF3055 – Sistem Operasi**

### **Semester ganjil 2012 – 2013**

#### **Deskripsi Tugas**

Menggunakan IPC. Buatlah sebuah program kecil untuk melakukan sebuah permainan *multiplayer* (dua orang) yang antara pemain satu dengan lainnya berhubungan dengan menggunakan IPC. Jadi setiap pemain akan bermain pada terminalnya masing- masing. IPC yang dapat digunakan adalah Message queue, Semaphore, atau Shared Memory.

- Permainan terdiri dari sebuah matriks berukuran 3 X 3
- Permainan memiliki enam buah biji, tiga buah untuk masing- masing pemain
- Permainan dinyatakan selesai apabila ada salah satu dari pemain yang berhasil menyusun biji pionnya secara horisontal, vertikal, atau diagonal
- Untuk user interface di serahkan kepada kreatifitas dari masing- masing kelompok

#### **Bonus**

Selain dapat bermain antara orang. Program juga dapat menyediakan permainan untuk orang dan komputer atau komputer dan komputer.

#### **Pengumpulan**

Kumpulkan ke milestone dalam bentuk zip, dengan penamaan KX-GYY-Prak2 dengan rincian direktori:

- i. bin: berisi hasil kompilasi tugas, binary dari program.
- ii. src: berisi source code program.
- iii. doc: keterangan penggunaan program

Pengumpulan paling lambat: Jumat 16 November 2012 jam 21.00 WIB (waktu server).