# 实验计划说明报告: 基于 embedded\_secondary-index 的 LevelDB 实现及实验

# 1. 实验背景

LevelDB 是一个高性能的持久化键值存储引擎,提供简单的 API 用于高效的读写操作。然而,传统 LevelDB 仅支持基于主键的快速查询,而无法直接支持对二级属性的查询需求。在许多场景(如搜索系统或复杂索引系统)中,需要支持高效的二级索引查询。

本实验计划基于 embedded\_secondary-index 的设计扩展了 LevelDB ,支持通过嵌入式布隆过滤器实现的二级索引查询,并引入了 Top-K 查询功能以提升二级属性查询的实用性和效率。

# 2. 实验目标

- 实现一个支持二级索引查询的 LevelDB 扩展版本。
- 验证嵌入式二级索引的设计在读写性能和查询效率上的优越性。
- 测试支持二级索引查询的数据库在 Top-K 查询功能上的性能表现。

# 3. 系统设计

本实验采用 embedded\_secondary-index 的实现方式,将二级索引嵌入到 LevelDB 的原有数据结构中。以下是系统的核心设计:

#### 3.1 数据结构设计

#### 1. MemTable :

- 。 在内存中维护主键与二级属性的数据映射关系。
- 对二级属性构建布隆过滤器以提高查询效率。

#### 2. SSTable:

- 每个 SSTable 包含多个数据块(存储键值对)、元数据块(记录索引信息)和布隆过滤器块(分别用于主键和二级属性的快速过滤)。
- o 数据写入磁盘时,布隆过滤器被嵌入到 sstable 中,避免额外的索引文件。

#### 3. 布隆过滤器:

- 对每个数据块的二级属性计算布隆过滤器位串。
- 通过内存中加载的布隆过滤器快速筛选可能包含目标数据的块,减少磁盘 IO。

#### 3.2 查询算法设计

# 1. **Top-K 查询**:

- o 查询时,先通过布隆过滤器筛选出可能的 SSTable 和数据块。
- 使用小顶堆保存查询结果,根据 sequence\_number (插入顺序) 排序,最终返回最近的 K 条记录。

## 2. 层次化查询流程:

o 优先从 MemTable 查询;

# 4. 实验步骤

#### 4.1 系统实现

- 1. 修改 LevelDB 的源码以支持二级索引嵌入:
  - o 更新 SSTable 数据块结构,增加布隆过滤器支持;
  - 修改 Write 和 Flush 流程,嵌入二级索引信息。
- 2. 扩展数据库的 API:
  - 实现二级索引的查询接口 (RangeLookUp 和 Top-K LookUp)。
- 3. 使用 Google Test 编写单元测试,验证功能正确性。

## 4.2 计划性能测试

# 1. 数据准备:

- 。 生成包含主键和二级属性的模拟数据集。
- 。 数据格式示例:

```
{
   "primary_key": "id12345",
   "secondary_key": "tag123",
   "value": "This is a test record."
}
```

# 2. 测试指标:

- 数据写入性能 (QPS)。
- 。 基于二级属性的查询性能:
  - 单次查询耗时;
  - 不同 Top-K 参数下的查询性能;
- 。 对比嵌入式二级索引与传统外部索引在查询性能上的表现。

# 3. 测试工具:

计划使用 Benchmark 工具测量数据库的吞吐量与延迟。

# 5. 附录: 系统结构图

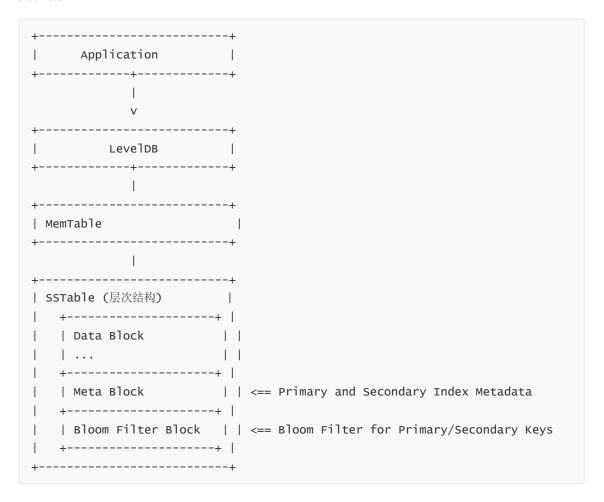
1. 下面提供一些建议的结构图,可以清晰说明基于 embedded\_secondary-index 的设计和实现,适合配合实验报告使用:

# 1. 系统整体架构图

#### 图示内容

展示 embedded\_secondary-index 的整体设计,包括主键、二级属性的存储方式,以及布隆过滤器与 SSTable 的嵌入关系。

# 图示结构



## 。 要点说明:

- 1. 二级索引与布隆过滤器紧密嵌入 SSTable 的元数据块中, 避免外部索引文件的开销。
- 2. 查询时,通过布隆过滤器快速过滤非相关 sstable ,只访问可能的匹配块。

# 2. 数据写入流程图

#### 图示内容

描述写入数据时如何解析主键和二级属性,并更新布隆过滤器和 SSTable 的流程。

## 图示结构

```
User Input:
+-----+
| {primary_key, val} |
+-----+
| v
+------+
| Parse Primary/Secondary Key |
+-----+
```

# ○ 要点说明:

写入过程中,自动解析主键和二级属性,实时更新布隆过滤器,确保写入操作高效完成。

# 3. 数据查询流程图

### 图示内容

展示基于二级属性查询的具体步骤,包括布隆过滤器筛选、块访问和结果返回。

## 图示结构

```
Query Input:
+----+
| Secondary Key + K
+----+
      V
+----+
| Check Bloom Filter |
| - Identify candidate SSTable|
+----+
+----+
| Scan Candidate SSTables |
| - Search Meta Blocks
| - Access Data Blocks
+----+
+----+
| Collect Top-K Records
| - Maintain Min-Heap
| - Sort by Sequence Number |
+----+
| Return Top-K Results |
+----+
```

#### ○ 要点说明:

布隆过滤器用于筛选目标 SSTable,通过小顶堆实现 Top-K 的排序与记录收集,保证查询的效率。

# 4. SSTable 布局示意图

## 图示内容

展示 SSTable 内部如何组织主键、二级属性和布隆过滤器的布局。

#### 图示结构

## ○ 要点说明:

- 1. 每个 SSTable 包含数据块 (Data Blocks) 、元数据块 (Meta Block) 和布隆过滤器块 (Bloom Filter Blocks) 。
- 2. 二级属性的布隆过滤器和主键布隆过滤器分别存储, 提供不同维度的快速索引。

# 5. Top-K 查询堆排序示意图

#### 图示内容

以小顶堆为核心,说明查询结果如何按照时间顺序(sequence\_number)进行排序。

## 图示结构

# 要点说明:

查询过程中,维护一个固定大小的小顶堆,仅保留最近的 K 条记录,大幅提高排序效率。