

Ejercicio 1. Teoría (5 puntos) Indica la respuesta correcta en la siguiente tabla.


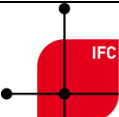
- **No se valorarán** las respuestas fuera de la tabla, cualquier otra indicación o las que estando dentro de la tabla no sean claramente legibles.
- **Valor** respuesta correcta 0,50 puntos. Valor respuesta errónea -0,15 puntos.


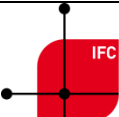
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

1. ¿Dónde se almacenan las claves de seguridad?
 - a) Keysave
 - b) Keystore
 - c) Securesave
 - d) Securestore
2. ¿Qué es una excepción?
 - a) Una determinada condición que siempre se cumple
 - b) Un evento que ocurre durante la ejecución de un programa e interrumpe su ejecución
 - c) Un evento que ocurre durante la ejecución de un programa e interrumpe el flujo normal de las instrucciones
3. ¿Qué máscara de entrada se corresponde con el código postal?
 - a) [0-9]{5}
 - b) [0-9]{3}
 - c) 0[0-9]{5}
 - d) [0-9]*{6}
4. ¿Qué medida de seguridad garantiza que la información sólo pueda ser modificada por las entidades autorizadas?
 - a) Confidencialidad
 - b) Integridad
 - c) No repudio
 - d) Disponibilidad
5. Todos son protocolos seguros.
 - a) SSL, HTTPS, FTPS
 - b) Telnet, socket, TLS
 - c) SFTP, socket, SSL
6. El método que devuelve un algoritmo criptográfico de un proveedor dado es:
 - a) accept()
 - b) init()
 - c) getInstance()
 - d) getAlgorithm()
7. El método URL.openConnection() realiza la siguiente tarea:
 - a) Devuelve un objeto InputStream
 - b) Abre una conexión con el recurso
 - c) Devuelve un objeto URLConnection
8. Es una característica del protocolo SMTP:
 - a) Comunicarse por el puerto 25
 - b) Permite la descarga de ficheros
 - c) Organiza la recepción de mensajes.
9. La criptografía asimétrica:
 - a) utiliza claves diferentes para encriptar y desencriptar
 - b) Una clave es conocida.
 - c) Puede encriptar con la clave pública y privada.
 - d) Todas son correctas
10. Un resumen (función Hash) de mensaje permite: garantizar la integridad de un mensaje. ¿Verdadero o falso?
 - a) Garantizar la integridad de un mensaje
 - b) Hacer el mensaje más pequeño
 - c) Garantizar la confidencialidad de un mensaje
 - d) Garantizar que el mensaje será eliminado después de su recepción.

Ejercicio 2. Servidor HTTP. (5 puntos) Crea un servidor HTTP con las siguientes condiciones:

- El servidor aceptará peticiones en el puerto 8066.
- Contestará a las siguientes URLs
 - <http://localhost:8066>. “Bienvenido a mi web”
 - <http://localhost:8066/inscripcion> “Inscripción – En proceso de construcción”
 - Cualquier otra dentro de <http://localhost:8066> Mensaje de error
- Acceso concurrente al servidor (multihilo)
- Tratamiento adecuado de posibles excepciones
- Estados y cabeceras a incluir: Línea de estado, tipo de contenido (Content-Type) y longitud del mensaje (Content-Length)
- **Escribe el código y por medio de breves comentarios su funcionamiento.**

 cpifp Bajo Aragón	Programación de Procesos y Servicios	 IFC INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES
	2ª Evaluación - 2025	

 cpifp Bajo Aragón	Programación de Procesos y Servicios	 IFC INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES
	2ª Evaluación - 2025	
Fecha: 15/01/2024	Alumno:	Nota:

