

Comenzado el	martes, 7 de enero de 2025, 18:20
Estado	Finalizado
Finalizado en	martes, 7 de enero de 2025, 18:28
Tiempo empleado	7 minutos 41 segundos
Calificación	9,50 de 10,00 (95%)

Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es la principal razón de distribuir convenientemente los elementos de una interfaz usable?

Seleccione una:

- ☒ a. Aumentar la interacción con el usuario. ✓
- ☐ b. Sacar el producto al mercado antes que nuestros competidores.
- ☐ c. Alargar el tiempo de vida de la aplicación.
- ☐ d. Encontrar mayor número de errores.

La respuesta correcta es: Aumentar la interacción con el usuario.

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Por qué es tan importante la realimentación en el diseño de interfaces usables?

Seleccione una:

- ☒ a. Para que el usuario esté permanentemente informado del estado de sus acciones. ✓
- ☐ b. Para aumentar el contraste visual de los elementos de la aplicación.
- ☐ c. Para asegurarnos un futuro mantenimiento.
- ☐ d. Para que el usuario realice sus acciones en menor tiempo.

La respuesta correcta es: Para que el usuario esté permanentemente informado del estado de sus acciones.

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Una interfaz usable conlleva beneficios como:

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Calidad del software. ✓
- ☐ b. Disminución del tiempo empleado en su diseño.
- ☒ c. Explotación y mantenimiento más económicos. ✓
- ☒ d. Prestigio de la marca y de la empresa. ✓

Las respuestas correctas son: Calidad del software., Prestigio de la marca y de la empresa., Explotación y mantenimiento más económicos.

Pregunta 4

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué entendemos por usabilidad de una interfaz?

Seleccione una:

- ☐ a. Forma de diseño de interfaz basada en la superposición de colores.
- ☒ b. Forma de diseñar interfaces más intuitivas, cómodas y sencillas. ✓
- ☐ c. Proceso de hacerla accesible a personas ciegas.
- ☐ d. Característica de todas las interfaces que combinan texto y elementos visuales.

La respuesta correcta es: Forma de diseñar interfaces más intuitivas, cómodas y sencillas.

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La usabilidad es un parámetro que cada vez tiene mayor importancia en el desarrollo de software. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 6

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Relaciona cada elemento de la interfaz con su característica:

Combinación de cuadro de texto y menú desplegable.	Lista desplegable	✓
Aumento de interés en el contenido.	Color	✓
Introducción de un dato de confirmación en el sistema.	Botón de comando	✓
Identificación de elementos.	Etiqueta	✓

La respuesta correcta es: Combinación de cuadro de texto y menú desplegable. → Lista desplegable, Aumento de interés en el contenido. → Color, Introducción de un dato de confirmación en el sistema. → Botón de comando, Identificación de elementos. → Etiqueta

Pregunta 7

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En el tratamiento del texto en interfaces usables debemos tratar de lograr:

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Frases positivas. ✓
- ☐ b. Extensión.
- ☒ c. Brevedad. ✓
- ☒ d. Lenguaje conciso. ✓

Las respuestas correctas son: Brevedad., Lenguaje conciso., Frases positivas.

Pregunta 8

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Los principios básicos en el diseño de interfaces usables son:

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Maximizar multimedia.
- ☒ b. Organizar. ✓
- ☒ c. Comunicar. ✓
- ☒ d. Economizar. ✓

Las respuestas correctas son: Organizar., Economizar., Comunicar.

Pregunta 9

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,50 sobre 1,00

En relación con la usabilidad de la interfaz, el usuario debe ser capaz de:

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Acceder a todo el contenido de la aplicación. ✓
- ☐ b. Personalizar la interfaz.
- ☐ c. Disminuir la interactividad, para que la velocidad aumente.
- ☐ d. Encontrar la totalidad de defectos.

Las respuestas correctas son: Personalizar la interfaz., Acceder a todo el contenido de la aplicación.

Pregunta 10

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En los cuadros de diálogo, los mensajes al usuario deben ser lo más técnicos posibles para que la aplicación sea de calidad.
¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'