Comenzado el lunes, 13 de noviembre de 2023, 16:47

Estado Finalizado

Finalizado en lunes, 13 de noviembre de 2023, 17:05

Tiempo empleado 17 minutos 29 segundos

Calificación 9,40 de 10,00 (94%)

Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 0,90 sobre 1,00

¿Qué es un literal?

Seleccione una:

- a. El nombre que se le da a las variables.
- o. El nombre que se le da a los tipos de datos.
- od. Ninguna es cierta.

La respuesta correcta es: Valores concretos para los tipos primitivos, el tipo String o el tipo null.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría 0,90/1,00.

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Indica el orden de precedencia en los siguientes operadores:



La respuesta correcta es: < <= > >= \rightarrow 3, = \rightarrow 4, ++ - \rightarrow 1, + - \rightarrow 2



Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 3
Correcta
Se puntúa 0,90 sobre 1,00
Dada la siguiente expresión double x = 15/2.0:
Seleccione una:
a. x vale 7 ya que el operador / es división entera.

oc. No se puede evaluar porque 15 es de tipo entero y 2.0 es de tipo real.
od. Todas las anteriores son falsas.
La respuesta correcta es: x vale 7.5 ya que al ser uno de los operandos de tipo real la división será real.
(Correcta) Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría 0,90/1,00 .
Pregunta 4 Correcta
Se puntúa 0,70 sobre 1,00
Respecto a los literales para tipos de dato en coma flotante podemos afirmar que
Seleccione una:
a. Los definidos como float usan para su representación un espacio de 32 bits.
b. Los definidos como float usan para su representación un espacio de 4 bytes.
 c. Los definidos como double usan para su representación un espacio de 8 bytes. d. Todas las anteriores son ciertas. ✓
⊕ u. Touas las afficitores soff cief tas. ♥
La respuesta correcta es: Todas las anteriores son ciertas.
Correcta Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría 0,70/1,00 .
runtos para este envio. 1,0071,00. Contando con los intentos antenores, daria 0,70/1,00 .
Pregunta 5
Correcta Constitution 1.00 perhaps 1.00
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Indica los valores de x y z después de las siguientes sentencias: int x = 10;
int x = 10, $int z = x++%5;$
Seleccione una:
(a) a. x es 9 y z es 1.
○ c. x es 9 y z es 0.○ d. x es 11 y z es 1.
— X 3 11 J 2 6 0 1.

La respuesta correcta es: x es 11 y z es 0.



Correcta
Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 6
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
El operador utilizado para comparar si dos valores son iguales es el signo igual =. ¿Verdadero o falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
Falso ✓
La respuesta correcta es 'Falso'
Correcta Divinte more acts anylig: 1,00/1,00
Puntos para este envío: 1,00/1,00.
Pregunta 7
Correcta
Se puntúa 0,90 sobre 1,00
La inicialización de variables se realiza
Seleccione una o más de una:
a. Automáticamente cuando se trata de variables locales.
☑ b. Automáticamente cuando se trata de variables miembro. ✓
☑ c. A cero si son numéricas, a '\0' si son de tipo char y a false si son booleanas. ✓
d. A '0', si son de tipo char, a null si son numéricas y a false si son booleanas.
Las respuestas correctas son: Automáticamente cuando se trata de variables miembro., A cero si son numéricas, a '\0' si son de tipo char y a false si son booleanas.
(Correcta)
Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría 0,90/1,00 .
Pregunta 8 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Los tipos de datos primitivos son
Seleccione una:
a. boolean, String, byte, short, int, long, float, double.
b. boolean, char, byte, short, int, long, float, double. ✓
o. boolean, char, byte, short, int, long, float, double, array, String.
d. boolean, char, byte, short, int, long, float, double, array.
La respuesta correcta es: hoolean char hyte short int long float double

Correcta
Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 9
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
En un lenguaje fuertemente tipado
Seleccione una o más de una:
a. No hacen falta conversiones de tipo porque se hacen de manera automatica.
☑ b. Existe un control muy exhaustivo de los datos.
☑ c. A todo dato le corresponde un tipo antes de que se ejecute el programa.
d. El proceso de compilación es más lento debido a que no puede optimizar el tratamiento de los tipos.
Las respuestas correctas son: Existe un control muy exhaustivo de los datos., A todo dato le corresponde un tipo antes de que
se ejecute el programa.
Correcta
Puntos para este envío: 1,00/1,00.
Pregunta 10
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Una variable local almacena un valor temporal y se declara dentro de
Una variable local almacena un valor temporal y se declara dentro de Seleccione una:
Seleccione una:
Seleccione una: a. Una clase. b. Un método. ✓
Seleccione una: a. Una clase. b. Un método. ✓ c. Un tipo de datos.
Seleccione una: a. Una clase. b. Un método. ✓
Seleccione una: a. Una clase. b. Un método. ✓ c. Un tipo de datos.
Seleccione una: a. Una clase. b. Un método. ✓ c. Un tipo de datos.

Correcta
Puntos para este envío: 1,00/1,00.