Alumno: Kevin Zamora Amela

Tarea: DI09 - Tarea 2

Título: Interfaz de Reservas para el Salón Caribe (App de Gestión Hotelera)

Asignatura: Diseño de Interfaces

Enunciado.

La empresa BK continúa con el desarrollo de las interfaces para la aplicación de gestión hotelera y solicitan tu ayuda para completar las interfaces que necesitan. Entre otras, la empresa tiene la necesidad de cubrir la reserva de salones disponibles para convenciones, eventos, congresos, etc. La práctica que debes realizar consiste en crear una interfaz que permita gestionar la reserva de uno de estos salones, llamado "Salón Caribe". Los requisitos que debe cumplir esta interfaz son:

Se debe escribir el nombre y teléfono de contacto de la persona que hace la reserva.

Hay que cumplimentar:

Fecha del evento.

Tipo, se puede escoger entre banquete, jornada o congreso. Componente a tu criterio.

Número de personas que asistirán. Componente a tu criterio.

Tipo de cocina que se precisará, a elegir entre bufé, carta, pedir cita con el chef o no precisa. Componente a tu criterio.

Si el evento es un congreso se debe preguntar el número de jornadas del congreso y si se requerirán habitaciones para los asistentes al evento.

Deberás añadir una opción, con menú o botón o ambas cosas, en la que mostraras en un ArrayList las reservas realizas hasta el momento. Dichas reservas puedes guardarlas simplemente un Array.

Tu tarea consistirá en generar una aplicación que cuente con un diálogo nuevo en el que crearás la interfaz con las restricciones que se indican más arriba. Además de añadir los componentes que necesites para darle funcionalidad deberás cumplir con los siguientes requisitos no funcionales:

Debes cambiar el nombre y añadir un ToolTipText a los componentes.

Modifica el formato de texto de las etiquetas y añade separadores y paneles con título para aportar vistosidad a la interfaz.

Utiliza el modo de diseño libre para colocar los componentes en el diálogo. Cuida que la composición quede armónica.

La interfaz generada irá conectada a la interfaz principal de la aplicación mediante el menú principal y mediante un botón que debes añadirle que tendrás que programar correctamente para que abran el diálogo que has creado.

Debes crear la interfaz modal.

Cuando se selecciona como tipo de evento banquete o jornada los componentes para número de días y habitaciones deben estar desactivados, sin embargo si es congreso se deben activar.

1. Objetivo del ejercicio

La segunda tarea consiste en el desarrollo de una aplicación de escritorio en Windows Forms para gestionar reservas en el **Salón Caribe**. La aplicación permite crear, visualizar, modificar y eliminar reservas desde una interfaz intuitiva y estética. La implementación se ha realizado en **C#**, organizando el código de manera estructurada con el uso de clases y formularios personalizados.

2. Herramientas utilizadas

- VS Code con los "plugins": .NET Install Tool, C# y C# Dev Kit
- .NET Framework
- Lenguaje: C#
- Librerías utilizadas: System.Windows.Forms, System.Drawing, ArrayList

3. Descripción de la aplicación

- Estructura de la aplicación
 - MainForm: Ventana principal de la aplicación que muestra la lista de reservas en un ListBox. Incluye:
 - Un botón para crear nuevas reservas.
 - Doble clic en una reserva para editarla o eliminarla.
 - Actualización dinámica del listado tras cada acción.
 - ReservationDialog: Diálogo modal que permite crear una nueva reserva con los siguientes campos:
 - Nombre de contacto.
 - Teléfono.
 - Fecha del evento.
 - Tipo de evento (Banquete, Jornada, Congreso).
 - Número de personas.
 - Tipo de cocina (Bufé, Carta, Cita con el chef, No precisa).
 - Número de días y necesidad de habitaciones (solo visible si el evento es un congreso).
 - Imagen opcional del cliente o evento, con carga desde el equipo y visualización en forma circular.
 - ReservationDetailsForm (no mostrado, pero referenciado): Se utiliza para editar o eliminar una reserva existente.

· Elementos visuales destacados

- Se ha aplicado una estética cuidada con colores, fuentes personalizadas y disposición clara de los elementos.
- Uso de ToolTips para guiar al usuario en cada campo del formulario.
- La imagen del cliente se muestra en un PictureBox con borde circular, mejorando la presentación visual.
- Botón adicional para ver un resumen de reservas guardadas, mostrando la información en una ventana emergente (MessageBox).

Lógica de negocio

- Las reservas se almacenan temporalmente en una lista (List<Reservation>).
- Cada vez que se añade, edita o elimina una reserva, la lista se actualiza y se refleja en el ListBox de la ventana principal.
 - Se han definido condiciones para activar campos específicos si el tipo de evento es "Congreso", como el número de días o si requiere habitaciones.

4. Conclusiones

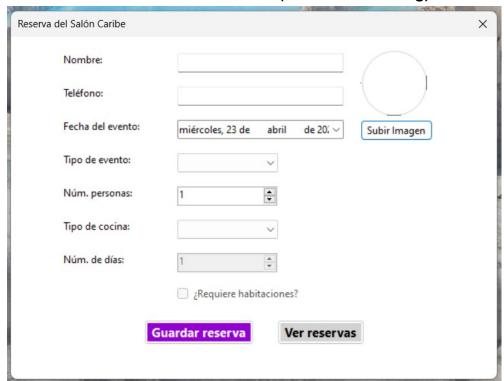
Este proyecto ha permitido afianzar los conocimientos sobre la creación de **interfaces gráficas en Windows Forms**, la **gestión de eventos**, la **organización del código orientado a objetos** y el uso de controles avanzados como PictureBox o NumericUpDown. También se ha trabajado la **experiencia de usuario**, la validación visual y el diseño centrado en la claridad y accesibilidad.

5. Resultado

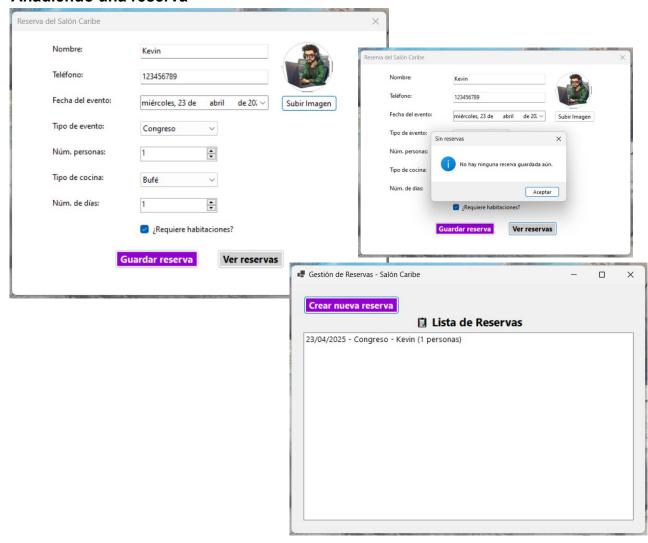
Pantalla de inicio (MainForm)



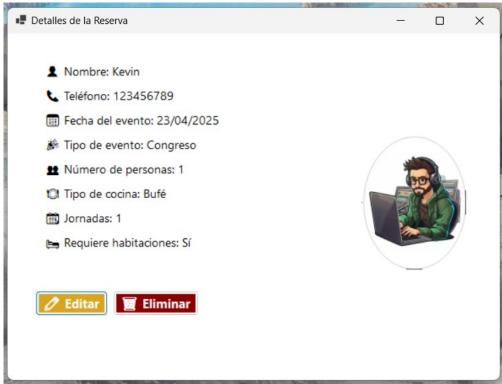
• Formulario de creación de reservas (ReservationDialog)

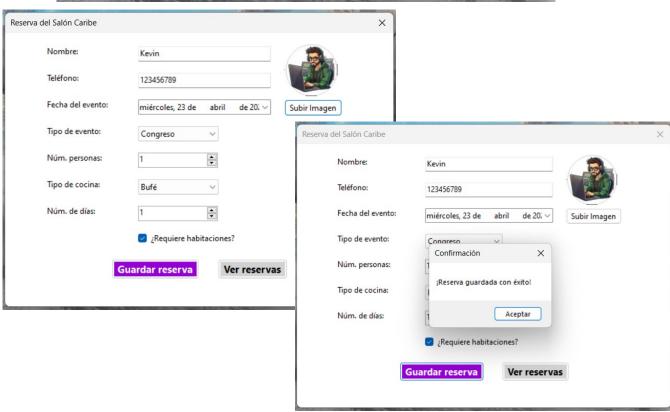


Añadiendo una reserva

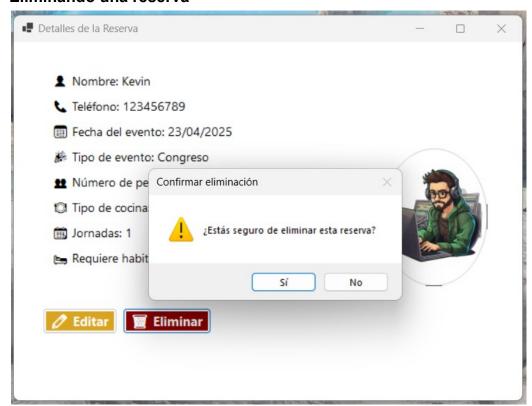


Editando una reserva

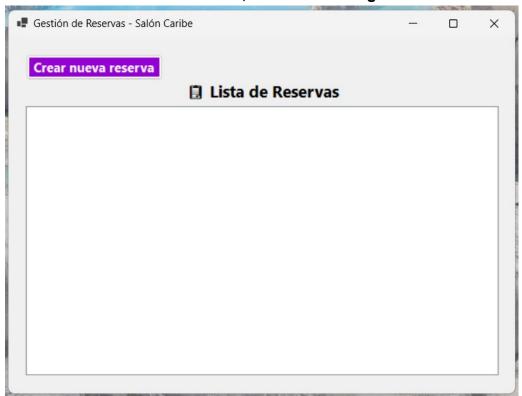




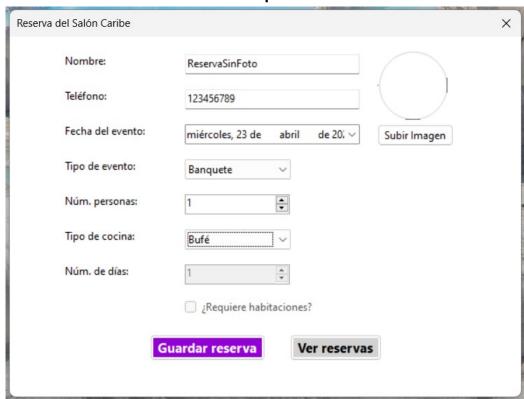
Eliminando una reserva



Al eliminar o editar una reserva, la lista se recarga automáticamente



· Añadiendo una reserva sin "foto" personalizada"



Al pulsar el botón "guardar", se añade una "foto por defecto"

