Sistemas informáticos. UD 1 – Sistemas informáticos. Práctica 1.1 Binario, octal y hexadecimal. (Alumno: Kevin Zamora Amela)

• Pasar de decimal a binario los siguientes números:

16 ₍₁₀ = 10000	$190_{(10} = 101111110$
93 ₍₁₀ = 1011101	225 ₍₁₀ = 11100001
47 ₍₁₀ = 101111	260 ₍₁₀ = 100000100
52 ₍₁₀ = 110100	325 ₍₁₀ = 101000101
101 ₍₁₀ = 1100101	360 ₍₁₀ = 101101000

• Pasar de binario a decimal lo siguientes números:

1101110 ₍₂ = 110	11011100 ₍₂ = 220
1100(2 = 12	100001110 ₍₂ = 270
111101 ₍₂ = 61	100101011 ₍₂ = 299
1000101 ₍₂ = 69	100111010(2 = 314
10101001 ₍₂ = 169	101111110 ₍₂ = 382
10111101 ₍₂ = 189	

Decimal		Binario	Octal	Hexadecimal
	36	100100	44	24
45		101101	55	2D
48		110000	60	30
52		110100	64	34
	58	111010	72	3A
63		111111	77	3F
65		1000001	101	41
68		1000100	104	44
	73	1001001	111	49
78		1001110	116	4E
81		1010001	121	51
86		1010110	126	56
	91	1011011	133	5B
98		1100010	142	62
101		1100101	145	65
107		1101011	153	6B
1	112	1110000	160	70
115		1110011	163	73
120		1111000	170	78
127		1111111	177	7F
1	131	10000011	203	83
143		10001111	217	8F
151		10010111	227	97
160		10100000	240	A0
1	167	10100111	247	A7
175		10101111	257	AF
183		10110111	267	B7
190		10111110	276	BE
1	196	11000100	304	C4
200		11001000	310	C8
216		11011000	330	DB
225		11100001	341	E1
2	230	11100110	346	E6
236		11101100	354	EC
240		11110000	360	F0
248		11111000	370	F8
2	250	11111010	372	FA
252		11111100	374	FC
255		255	377	FF
256		100000000	400	100