

Comenzado el	miércoles, 10 de enero de 2024, 09:05
Estado	Finalizado
Finalizado en	miércoles, 10 de enero de 2024, 09:13
Tiempo empleado	8 minutos 38 segundos
Calificación	9,00 de 10,00 (90%)

Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La cláusula `else` de la sentencia `if` es obligatoria. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si sabemos exactamente cuántas iteraciones vamos a realizar, ¿qué tipo de bucle debemos utilizar?

Seleccione una:

- ☐ a. Un bucle `while` con una condición robusta.
- ☒ b. Un bucle `for`. ✓
- ☐ c. Un bucle `do-while`, ya que realiza al menos una entrada en el código del bucle.
- ☐ d. Todas las respuestas son correctas.

La respuesta correcta es: Un bucle `for`.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

La condición de terminación de un bucle **for** debe variar en el interior del mismo, de no ser así, podemos caer en la creación de un bucle infinito. Cuestión que se debe evitar por todos los medios. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría **0,00/1,00**.

Pregunta 4

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La sentencia nula en Java es una línea que no contiene ninguna instrucción y en la que sólo existe una arroba seguida de un punto y coma. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

A un tipo de sentencia especial de decisión y un conjunto de secuencias de instrucciones asociadas a ella, se le denomina estructura de selección. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 6

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

A un tipo de sentencia especial de decisión y una secuencia de instrucciones que pueden ser repetidas según el resultado de la evaluación de la sentencia de decisión, se le denomina...

Seleccione una:

- ☐ a. Estructura de control de flujo.
- ☒ b. Estructura iterativa. ✓
- ☐ c. Secuencia de iteraciones.
- ☐ d. Estructura selectiva.

La respuesta correcta es: Estructura iterativa.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 7

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La estructura de repetición `do-while` es útil en aquellos casos en los que las instrucciones que forman el cuerpo del bucle necesitan ser ejecutadas, al menos, una vez. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 8

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuántas iteraciones realiza el siguiente bucle? `For (i=0;i<7;i++) { System.out.println("Imprimiendo desde dentro del bucle"); }`

Seleccione una:

- ☐ a. 8.
- ☒ b. 7. ✓
- ☐ c. 6.
- ☐ d. Ninguna, la inicialización de la variable contadora es incorrecta.

La respuesta correcta es: 7.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 9

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Respecto a las estructuras de selección, indica qué afirmación es verdadera:

Seleccione una:

- ☐ a. En este tipo de estructuras la sentencia de decisión será evaluada y ésta devolverá un valor (verdadero o falso), si el valor devuelto es verdadero se ejecutará una secuencia de instrucciones u otra.
- ☐ b. En este tipo de estructuras la sentencia de decisión será evaluada y ésta devolverá un valor (verdadero o falso), si el valor devuelto es falso se ejecutará una secuencia de instrucciones u otra.
- ☒ c. En este tipo de estructuras la sentencia de decisión será evaluada y ésta devolverá un valor (verdadero o falso), en función del valor devuelto se ejecutará una secuencia de instrucciones u otra. ✓
- ☐ d. Ninguna respuesta es correcta.

La respuesta correcta es: En este tipo de estructuras la sentencia de decisión será evaluada y ésta devolverá un valor (verdadero o falso), en función del valor devuelto se ejecutará una secuencia de instrucciones u otra.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 10

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El bucle `for/in` se considera un bucle controlado por sucesos. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.