

<b>Comenzado el</b>	martes, 7 de enero de 2025, 18:30
<b>Estado</b>	Finalizado
<b>Finalizado en</b>	martes, 7 de enero de 2025, 18:39
<b>Tiempo empleado</b>	8 minutos 57 segundos
<b>Calificación</b>	<b>8,50</b> de 10,00 ( <b>85%</b> )

#### Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Los principios básicos en el diseño de interfaces usables son:

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Comunicar. ✓
- ☐ b. Maximizar multimedia.
- ☒ c. Economizar. ✓
- ☒ d. Organizar. ✓

Las respuestas correctas son: Organizar., Economizar., Comunicar.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

#### Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 0,80 sobre 1,00

Relaciona cada prueba de usabilidad con el tipo de usuario que la realiza:

Cuestionario	Expertos.	✓
Caminata cognitiva	Expertos.	✓
Entrevistas	Usuarios.	✓
Diseño de escenarios	Usuarios.	✓

La respuesta correcta es: Cuestionario → Expertos., Caminata cognitiva → Expertos., Entrevistas → Usuarios., Diseño de escenarios → Usuarios.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría **0,80/1,00**.

### Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

La norma ISO 9241 se refiere a la usabilidad centrada en los requerimientos del producto. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría **0,00/1,00**.

### Pregunta 4

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En cuanto al diseño de una interfaz, como característica de su usabilidad, podemos afirmar que:

Seleccione una:

- ☐ a. Un diseño complejo de interfaz es sinónimo de calidad del software.
- ☐ b. Se debe poner el máximo de elementos visuales para facilitar la comprensión de los contenidos.
- ☒ c. No se debe sobrecargar la interfaz con elementos innecesarios. ✓
- ☐ d. La combinación de colores estridentes aumentan la atención del usuario.

La respuesta correcta es: No se debe sobrecargar la interfaz con elementos innecesarios.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

### Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 0,90 sobre 1,00

¿En qué regla de diseño de presentación de datos en la interfaz se organiza el espacio por áreas según su función?

Seleccione una:

- ☐ a. Balanceado.
- ☐ b. En ninguno de los anteriores.
- ☐ c. Equilibrado.
- ☒ d. Enrejillado ✓

La respuesta correcta es: Enrejillado

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría **0,90/1,00**.

### Pregunta 6

Correcta

Se puntúa 0,80 sobre 1,00

De entre las variables que se suelen medir para evaluar la eficiencia de una interfaz se encuentran:

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Porcentaje de errores cometidos. ✓
- ☒ b. Tiempo necesario es completar una tarea. ✓
- ☒ c. Tiempo de recuperación de errores. ✓
- ☐ d. Porcentaje de usuarios que recomendarían el producto a un amigo.

Las respuestas correctas son: Tiempo de recuperación de errores., Porcentaje de errores cometidos., Tiempo necesario es completar una tarea.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría **0,80/1,00**.

### Pregunta 7

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué entendemos por usabilidad de una interfaz?

Seleccione una:

- ☐ a. Forma de diseño de interfaz basada en la superposición de colores.
- ☐ b. Proceso de hacerla accesible a personas ciegas.
- ☐ c. Característica de todas las interfaces que combinan texto y elementos visuales.
- ☒ d. Forma de diseñar interfaces más intuitivas, cómodas y sencillas. ✓

La respuesta correcta es: Forma de diseñar interfaces más intuitivas, cómodas y sencillas.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

### Pregunta 8

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Un ejemplo de métrica de usabilidad relacionado con: \_\_\_\_\_ es evaluar el porcentaje de tareas completadas en el primer intento.

Seleccione una:

- ☒ a. efectividad de la interfaz ✓
- ☐ b. el rendimiento de la interfaz
- ☐ c. la satisfacción del usuario
- ☐ d. los requisitos no funcionales

La respuesta correcta es: efectividad de la interfaz

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

### Pregunta 9

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Una muestra de 1-2 usuarios es, en la mayoría de los casos, suficiente para detectar muchos problemas de usabilidad. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

### Pregunta 10

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En las interfaces usables, es conveniente definir \_\_\_\_\_ en las acciones más frecuentes.

Seleccione una:

- ☐ a. ventanas
- ☐ b. colores llamativos
- ☒ c. atajos de teclado ✓
- ☐ d. listas desplegables

La respuesta correcta es: atajos de teclado

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

