

Descripción del mapa conceptual de PROG02

- **CREACIÓN DE MI PRIMER PROGRAMA**
 - estudiaremos
 - **Variables**
 - veremos
 - **Identificadores**
 - **Normas y convenios**
 - **Palabras reservadas**
 - **Tipos. Constantes**
 - **Tipos de datos**
 - pueden ser
 - **Tipos primitivos**
 - **Enumerados**
 - **Tipos referencia**
 - **Literales**
 - **Operadores y expresiones**
 - se clasifican **Aritméticos Relacionales Lógicos Desplazamiento de bits**
Asignación Operador condicional
 - tienen **Precedencia**
 - un caso especial **Trabajo con cadenas**
 - **Comentarios**

Leyenda:

- Los nodos se representan en letra **negrita**.
- Los comentarios se representan en letra normal.

[Versión gráfica del mapa conceptual](#)