

PROG02

NOTA DE INTERÉS: Los ejercicios aportados y contenidos mediante el presente archivo comprimido (ZIP), también se encuentran alojados en un repositorio de Github, destinado para ir desarrollando el presente ciclo formativo. Si se desea echar una ojeada a este y así obtener más información acerca del desarrollo de las prácticas adjuntas, su enlace resulta el siguiente: https://github.com/zamelkev/CFG5-DAM/tree/master/DAM_PROG/Ejercicios_Java

2.- Indica si los siguientes identificadores de variables en Java serían válidos. Justifica tu respuesta.

- | | |
|-----------------|--|
| 1. Double. | No, este representa a un tipo de dato numérico. |
| 2. /horaactual. | No, estos deben comenzar por una letra, un guión bajo (_) o un símbolo de dólar (\$) |
| 3. \$hora. | Sí, podría ser un identificador de variable |
| 4. MiHora. | Sí, podría ser un identificador de variable |
| 5. _hora. | Sí, podría ser un identificador de variable |
| 6. 5hora. | No, estos deben comenzar por una letra, un guión bajo (_) o un símbolo de dólar (\$) |
| 7. Char. | No, este representa a un tipo de dato (una cadena de texto) |

3.- Teniendo en cuenta que var1, var2 y var3 son variables de tipo **boolean** y están inicializadas a los siguientes valores: var1=true, var2=true y var3=false y que las variables X, Y y Z son variables enteras con valores: X=5, Y=-8 y Z=10, indica si las siguientes operaciones se evalúan a **true** o **false**.

- | | | |
|---------------------------------------|---|----------------|
| 1. var1 var2 && var3. | = true or true and false | = true |
| 2. (var1 var3) && (var2 && !var1). | = (tr. or fal.) and (tr. and not(tr.)) | = false |
| 3. (var2 !var1 !var3) && var1 | = (tr. or tr. or fal.) and tr. | = true |
| 4. (X > 3 Y > 3) && Z < -3. | = (5>3 [t.] or -8>3 [f.]) and 10< -3 [f.] | = false |
| 5. (X+Z == 15) && (Y != 2). | = (15 == 15 [tr.]) and (-8 != 2 [fal.]) | = false |