

Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 0,80 sobre 1,00

Indica cuál de las siguientes afirmaciones es una ventaja del ocultamiento de la información:

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Simplifica la percepción del cliente respecto del método.
- ☐ b. Permite crear una clase nueva en términos de una ya existente.
- ☒ c. Evita usos inadecuados de los datos. ✓
- ☐ d. Todas las anteriores son correctas.

Comprobar

Ha seleccionado correctamente 1.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría **0,80/1,00**.

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La clase `System` del paquete `java.lang`, como cualquier clase, está formada por métodos y atributos, y además es una clase que no se puede instanciar, sino que se utiliza directamente. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

Comprobar

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La encapsulación es el proceso mediante el cual un objeto restringe el acceso a su información para evitar ser manipulado de forma inadecuada. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓

☐ Falso

Comprobar

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 4

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En la definición de una clase debemos tener en cuenta que:

Seleccione una o más de una:

☒ a. Se deben incluir los atributos comunes del conjunto de objetos y los métodos que operan sobre ellos. ✓

☐ b. Crearemos la clase con la palabra reservada classes.

☐ c. El archivo de la clase debe tener el mismo nombre que el método que contenga dicha clase.

☐ d. Todas son ciertas.

Comprobar

Ha seleccionado correctamente 1.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 0,90 sobre 1,00

Empareja los códigos de conversión de la orden `printf()` con la función de cada uno:

- | | | |
|-----------------|--|---|
| <code>%c</code> | Escribe un carácter. | ✓ |
| <code>%s</code> | Escribe una cadena de texto. | ✓ |
| <code>%e</code> | Escribe un número en punto flotante con notación científica. | ✓ |
| <code>%d</code> | Escribe un entero. | ✓ |

Comprobar

Ha seleccionado correctamente 4.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría **0,90/1,00**.

Pregunta 6

Correcta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

La Programación Estructurada divide los programas en un conjunto de acciones, mientras que la Programación Orientada a Objetos lo que hace es descomponer en objetos. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

Comprobar

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría **0,00/1,00**.

Pregunta 7

Correcta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

La entrada por teclado con la clase `System` encapsula un objeto en la clase `InputStreamReader` para posteriormente encapsularlo en la clase `BufferedReader`. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

Comprobar

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría **0,00/1,00**.

Pregunta 8

Correcta

Se puntúa 0,90 sobre 1,00

Señala cuál es la correcta de las siguientes definiciones referidas a clases y objetos:

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Toda clase es una instancia de un único objeto.
- ☐ b. Un programa orientado a objetos es una colección estructurada de objetos que definen los distintos tipos de clases que van a intervenir en la resolución del problema.
- ☐ c. Toda clase que forma parte del programa tiene, en un instante dado, uno o más objetos que son instancia de ella.
- ☒ d. Un programa orientado a objetos está compuesto por un conjunto de objetos que son representaciones del mundo real y que interaccionan entre sí para la resolución de un problema. ✓

Comprobar

Ha seleccionado correctamente 1.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría **0,90/1,00**.

Pregunta 9

Correcta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Los constructores son métodos especiales que no devuelven ningún valor, en cuyo caso se indica sin utilizar ninguna palabra reservada. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

Comprobar

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría **0,00/1,00**.

Pregunta 10

Correcta

Se puntúa 0,90 sobre 1,00

De las siguientes afirmaciones referidas a los métodos, señala cuál es la correcta:

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Los atributos de instancia junto con los métodos de instancia reciben el nombre de miembros de clase.
- ☐ b. Cualquier método puede no devolver un valor, en cuyo caso se indica sin utilizar ninguna palabra reservada.
- ☒ c. La lista de parámetros de un método debe coincidir con la lista de argumentos con los que es llamado. ✓
- ☐ d. Todas son correctas.

Comprobar

Ha seleccionado correctamente 1.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría **0,90/1,00**.