

Planificación - Trimestres

Unidades Didácticas	Sesiones
Primer Trimestre	50
UD1. Desarrollo de Software	13
UD2. Instalación y Evaluación de Entornos Integrados de Desarrollo	23
UD3. Diseño y Realización de Pruebas	14
Segundo Trimestre	46
UD4. Optimización y Documentación	16
UD5. Análisis Orientado a Objetos. Elaboración de Diagramas de Estructuras	15
UD6. Análisis Orientado a Objetos. Elaboración de diagramas de comportamiento	15
Horas totales del módulo	96

Calificación

Durante las Evaluaciones (Ev1, Ev2)

Prueba Teórico - Práctica	90%	Mínimo nota 5 para mediar con práctica
Tareas	10%	

En el caso de entregar las tareas:

Prueba Teórico – Práctica 100% de la calificación

Ponderación por Evaluaciones y Unidades Temáticas.

Primera Evaluación

UD.1	33,3%
UD.2	33,3%
UD.3	33,3%

Segunda Evaluación

UD.4	33,3%
UD.5	33,3%
UD.6	33,3%

Ponderación Final

Primera Evaluación	50%	
UT. 1		16,5%
UT.2		16,5%
UT.3		17,0%
Segunda Evaluación	50%	
UT. 1		16,5%
UT.2		17,0%
UT.3		16,5%

Fecha Entrega Tareas

Primer Trimestre	Tarea	Fecha Entrega	Valor (% del total del módulo)
T.1. Desarrollo de Software	Tarea T.1	19-nov-23	1,66%
T.2. Instalación y evaluación de entornos integrados de desarrollo	Tarea T.2	10-dic-23	1,66%
T.3. Diseño y realización de pruebas	Tarea T.3	7-ene-24	1,66%
Segundo Trimestre			
T.4. Optimización y documentación	Tarea T.5	25-feb-24	1,66%
T.5. Análisis y Diseño Orientado a Objetos. Elaboración de diagramas estructurales	Tarea T.6	24-mar-24	1,66%
T.6. Análisis y Diseño Orientado a Objetos. Elaboración de diagramas de comportamiento	Tarea T.7	28-abr-24	1,66%
Total (% del total del módulo)			10,00%

Fecha Exámenes

Evaluación	Fecha	Hora
Evaluación 1	Por determinar 15,16,17-ene-2024	Por determinar
Evaluación 2	Por determinar 6,7,8-may-2024	Por determinar
Junio – Convocatoria 1	Por determinar 27,28,29-may-2024	Por determinar
Junio – Convocatoria 2	Por determinar 10,11,12-jun-2024	Por determinar

Las fechas y horas son orientativas y podrán ser modificadas.

Recuperación

Junio 1 y Junio 2

Si Perdida Ev. Cont.: Examen de todas las unidades.

Si No Perdida Ev. Cont.: Examen de Evaluación no superada.

Perdida Evaluación Continua

Perdida: No conexión a la plataforma en el plazo de 31 días.

[illegible]

Unidades

UT1: Desarrollo de Software:

- Descripción y características del Software
- Fases de desarrollo del Software (CVS).
- Metodologías de desarrollo del Software.

UT2: Instalación y evaluación de entornos integrados de desarrollo:

- Funciones de un entorno de desarrollo.
- Componentes de un entorno de desarrollo.
- Mecanismo de actualización de un entorno de desarrollo.
- Uso básico de un entorno de desarrollo.
 - Edición de programas.
 - Generación de ejecutables.
- Instalación, personalización y automatización de varios entornos de desarrollo (libres y comerciales).
- Proceso de generación de código ejecutable a partir del código fuente sobre diferentes entornos de desarrollo.
- Uso de herramientas CASE en el desarrollo de software

UT3: Diseño y realización de pruebas:

- Tipos de pruebas, funcionales, estructurales, regresión.
- Procedimientos y casos de prueba.
- Pruebas de Código, cubrimiento, valores límite, clases de equivalencia.
- Herramientas de depuración de código.
- Planificación de Pruebas.
 - Pruebas unitarias; herramientas.
 - Pruebas de integración.
 - Pruebas del sistema.
 - Pruebas de aceptación.
 - Automatización de pruebas.
- Calidad del software.
 - Normas y certificaciones.
 - Medidas de calidad del software.

UT4: Optimización y Documentación.

- Concepto y limitaciones.
- Patrones de refactorización más usuales.
- Herramientas de ayuda a la refactorización.
- Uso de comentarios.
- Herramientas.

UT5: Análisis y Diseño Orientado a Objetos. Elaboración de diagramas de estructura:

- Notación de los diagramas de estructura.
- Herramientas para la elaboración de diagramas de estructura.

Entornos de Desarrollo

UT6: Análisis y Diseño Orientado a Objetos. Elaboración de diagramas de comportamiento:

- Tipos. Campo de aplicación.
- Diagramas de casos de uso. Actores, escenario, relación de comunicación.
- Diagramas de interacción.
 - Diagramas de secuencia. Línea de vida de un objeto, activación, envío de mensajes.
 - Diagramas de colaboración. Objetos, mensajes.