**Alumno:** Kevin Zamora Amela

Tarea: PSP04

Asignatura: Programación de Servicios y Procesos

#### Enunciado.

La tarea de la unidad esta dividida en 3 actividades.

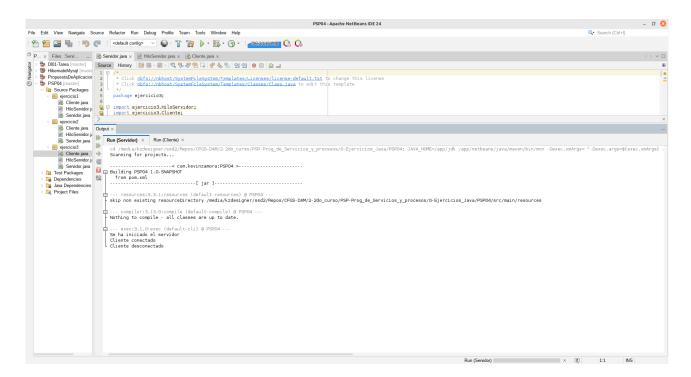
**Actividad 4.1.** Modifica el ejercicio 1 de la unidad 3 para el servidor permita trabajar de forma concurrente con varios clientes.

**Actividad 4.2.** Modifica el ejercicio 2 de la unidad 3 para el servidor permita trabajar de forma concurrente con varios clientes.

**Actividad 4.3.** A partir del ejercicio anterior crea un servidor que una vez iniciada sesión a través de un nombre de usuario y contraseña específico (por ejemplo javier / secreta) el sistema permita Ver el contenido del directorio actual, mostrar el contenido de un determinado archivo y salir.

Para realizar el ejercicio primero debes crear un diagrama de estados que muestre el funcionamiento del servidor.

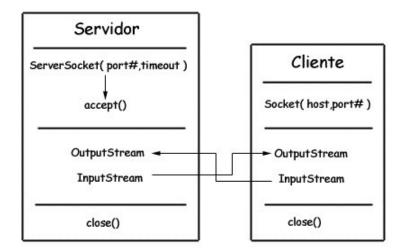
**Anotación:** Para ejecutar cada uno de los tres ejercicios propuestos, basta con hacer clic derecho sobre el nombre de los diferentes archivos "servidor" y "cliente", para seleccionar la opción "run file o 'ejecutar archivo". También podemos acceder a la misma haciendo clic derecho sobre el texto de estos, una vez ya están abiertos en la interfaz de nuestro IDE. Cabe destacar también que primero se debe ejecutar el "servidor".



#### Actividad 4.1.

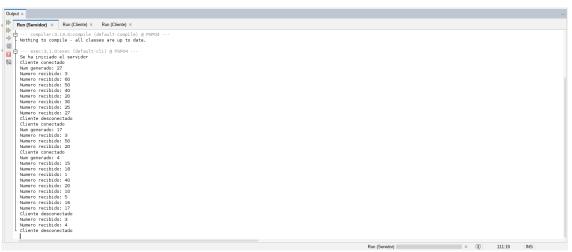
Diagrama de estados:





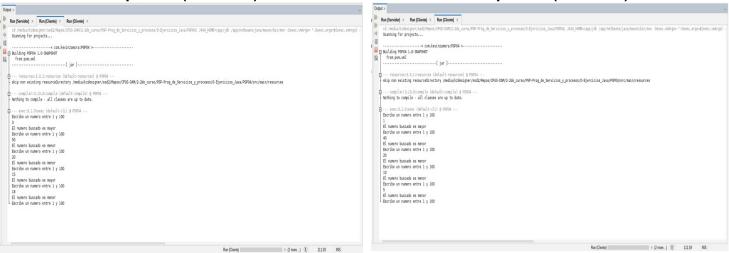
• Programa en funcionamiento:

# Respuesta (Servidor):



Respuesta (Cliente 1):

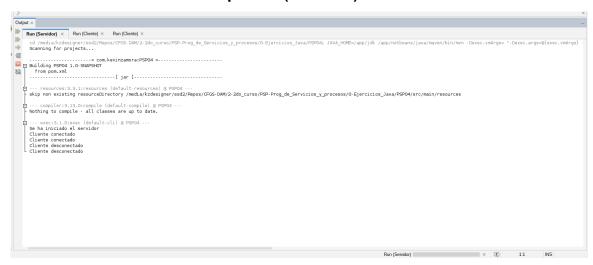
### Respuesta (Cliente 2):



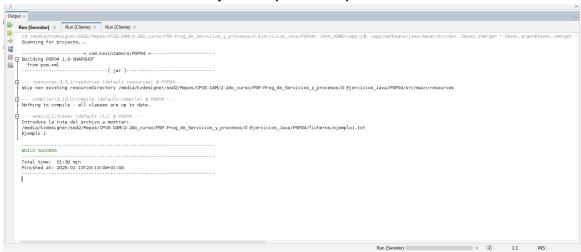
### Actividad 4.2.

· Programa en funcionamiento:

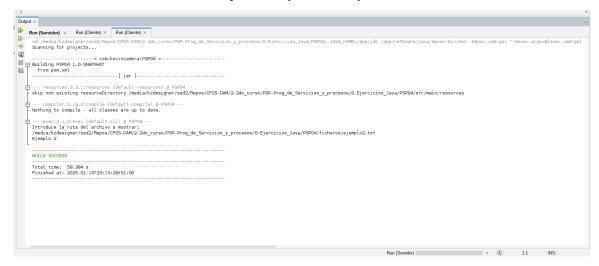
# Respuesta (Servidor):



# Respuesta (Cliente 1):



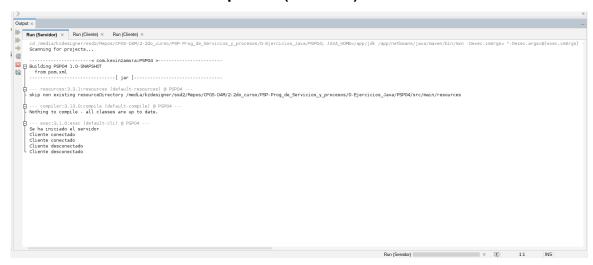
## Respuesta (Cliente 2):



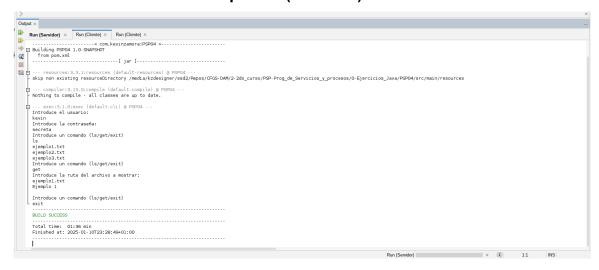
### Actividad 4.3.

· Programa en funcionamiento:

# Respuesta (Servidor):



# Respuesta (Cliente 1):



## Respuesta (Cliente 2):

```
Output x

| Num (Servidor) × Rum (Cliente) × R
```