

Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El bucle `while` y `do-while` iteran según el valor de una variable que se va incrementando o decrementando. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso ✓

Comprobar

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Es posible utilizar un `return` en cualquier punto de un método, con lo que éste finalizará en el lugar donde se encuentre dicho `return`?

Seleccione una:

☐ a. No, siempre debe ir al final del método.

☒ b. Sí, y hará que éste finalice en el lugar donde se encuentre el `return`. ✓

☐ c. Sí, y podemos añadir tantos `return` como necesitemos.

☐ d. No, `return` sólo se incluirá en aquellos métodos que devuelven `void`.

[Quitar mi elección](#)

Comprobar

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes no es una estructura de selección?

Seleccione una:

- ☐ a. `switch`
- ☒ b. `for/in` ✓
- ☐ c. `if-else`
- ☐ d. `if`

[Quitar mi elección](#)

Comprobar

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 4

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué elemento puede no existir en una sentencia de selección múltiple?

Seleccione una:

- ☐ a. La expresión.
- ☐ b. Los `case`.
- ☒ c. La cláusula `default`. ✓
- ☐ d. El `break` de dos o más `case`.

[Quitar mi elección](#)

Comprobar

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 0,80 sobre 1,00

Cuando un método utiliza una sentencia que puede generar una excepción, pero dicha excepción no es capturada y tratada por él, sino que se encarga su gestión a quién llamó al método, decimos que se ha producido delegación de excepciones. Esta delegación se realiza a través de:

Seleccione una:

- ☐ a. `throw`.
- ☒ b. `throws`. ✓
- ☐ c. `throwable`.
- ☐ d. `@throw` y `throws`.

[Quitar mi elección](#)

Comprobar

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría **0,80/1,00**.

Pregunta 6

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El bucle `for` se considera un bucle controlado por contador. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

Comprobar

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 7

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué es necesario incluir en cada conjunto de sentencias asociadas a los posibles valores que pueden tomarse en un `switch`?

Seleccione una:

- ☐ a. Puntos y comas.
- ☒ b. Una sentencia `break`. ✓
- ☐ c. Una sentencia `continue`.
- ☐ d. Una cláusula `default`.

[Quitar mi elección](#)

Comprobar

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 8

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La variable contadora de un bucle `for` puede ser incrementada o decrementada únicamente de uno en uno. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

Comprobar

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 9

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué hace el siguiente fragmento de código? `if (numero % 2 == 0)`
`System.out.print("El número es par /n");`

Seleccione una:

- ☒ a. Muestra el mensaje por pantalla cuando el número almacenado en la variable número es par. ✓
- ☐ b. Muestra el mensaje por pantalla cuando al dividir el valor de la variable número entre 2 obtenemos cero como resultado.
- ☐ c. No muestra el mensaje por pantalla, ya que la condición del if nunca se cumplirá.
- ☐ d. Ninguna respuesta es correcta.

[Quitar mi elección](#)

Comprobar

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 10

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando creamos programas, es recomendable colocar todas las sentencias una detrás de otra, separadas por puntos y comas en una misma línea. De este modo ahorraremos líneas de código. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

Comprobar

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.