

Detalles de la tarea de esta unidad.

Enunciado.

Actividad 1

1. **¿Un driver que es?** Un 'driver' viene a resultar un mero 'controlador', el cual actúa sobre cierto componente 'hardware' perteneciente y conectado a nuestro sistema, logrando modular, gestionar y dirigir así su correcto/a y adecuado/a funcionamiento/respuesta. **¿es software o hardware?** Es un componente 'software' aunque este incide directamente sobre el/la posterior funcionamiento/respuesta de todos los periféricos y resto de componentes que componen el 'PC' en cuestión, modulando así su modo de actuación y sirviendo de 'puente' entre el 'Sistema Operativo', junto al resto de aplicaciones que se ejecutan sobre este medio, y los componentes 'hardware' de dicho equipo. **¿depende del sistema operativo o del hardware?** Depende de ambos ciertamente: Por un lado, cada componente 'hardware' trae consigo su propio 'controlador', el cual suele ser ofertado y suministrado por parte de su fabricante, por ende: depende parcialmente del 'hardware'. Pero, a su vez, el sistema operativo es donde este se instala (si el fabricante del componente nos brinda una versión compatible), este lo ejecuta como cualquier proceso/aplicación más (aunque desde el arranque de la máquina) y gracias al uso de dicho 'controlador', el sistema operativo logra contactar, comunicarse y gestionar el componente 'hardware' en cuestión. PD: Puede ocurrir que dicho 'driver' no se encuentre disponible para instalarse nativamente sobre nuestro Sistema Operativo (en Inglés: OS) y en su defecto, deberemos instalar un 'driver universal y genérico', cuyo/a desarrollo, mantenimiento y distribución suele ser desempeñado mediante algún proyecto o bajo alguna licencia de Código Abierto (Open Source). PD2: Estos 'drivers compatibles' son desarrollados y mantenidos de forma colaborativa y en comunidad, a nivel mundial.
2. **¿Cuándo el algoritmo round robin se convierte en FCFS?**
3. **¿Qué es un hilo, hebra o thread?** Coloquialmente, un hilo vendría a resultar un 'núcleo de procesamiento virtual', con los que, tras desbloquearlos y habilitarlos, nuestro microcontrolador/microcontrolador logrará disponer de más capacidad y recursos de cómputo, para así lograr desempeñar las funciones, procesos y cálculos que se le requieran en un menor tiempo (con una menor latencia) y ocasionándole a este un menor desgaste y 'consecuencias' (PE: Sobrecalentamiento excesivo sobre la CPU). PD: Antiguamente, esta práctica formaba parte de los procedimientos de 'overclock', los cuales logran un considerable mayor rendimiento del PC a cambio de llevar al 'máximo' la capacidad de la máquina y por ende, poner en cuestión la integridad y la durabilidad de dicho equipo. Actualmente en cambio, los propios fabricantes realizan de forma segura dicha práctica para conseguir en menor medida dicho fin y así lograr salvar, por el momento, la limitación de espacio que nos genera el hecho de seguir trabajando a escala micro, a nivel de fabricación de los componentes electrónicos.
4. **Diferencia entre tablas de partición, mbr y gpt.**

MBR es la tabla de particiones tradicional que soporta los sistemas operativos más antiguos, mientras que GPT es un nuevo sustituto que no tiene límites en cuanto al tamaño del disco y el número de particiones que se pueden crear.
5. **¿Qué es la pseudomultitarea?**

Es cuando se es capaz de ser multitarea cargando en memoria y ejecutándolos dividiéndose el

microprocesador e ir acabando las tareas ejecutadas en un mayor tiempo.

6. Limitaciones del Sistema de archivos NTFS.

Empezando por las **ventajas** del NTFS, la primera de ellas es la **rapidez** con la que puede escribir archivos pequeños sobre todo si se compara con otro tipo de sistema como es el FAT32. Además, el **tamaño de los archivos no es un problema**, puesto que no existe un límite con respecto a lo grande que pueda llegar a ser un archivo. Otra característica que resulta ventajosa es la **selección inteligente de los espacios que se ocupan** porque, de esta manera, el sistema de archivos mitiga el problema de la fragmentación. Consecuentemente, con esta acción disminuye notablemente la obligación de desfragmentar el disco frecuentemente.

Seguimos con otro punto a favor del NTFS, y es que con este sistema de archivos las **pérdidas de datos suelen suceder en menor medida**. Esto se debe a que el propio sistema es capaz de reconocer inmediatamente aquellos sectores que están dañados y, por ende, retira los archivos que estos contienen.

Gracias al NTFS también es posible que, aparte de los nombres de archivo, sea posible **registrar información de otra índole cuyo tamaño puede llegar hasta los** . Así pues, los metadatos que han sido almacenados de este modo dejan ver de forma clara el programa con el cual un archivo puede ser abierto y, además, tienen como punto a favor que con NTFS no es preciso indicar la extensión de los archivos.

Si obviamos al menos por ahora las ventajas más reseñables que conlleva usar el formato NTFS (*como: su rapidez, la ausencia de límite en cuanto al tamaño de archivo, la selección inteligente de los espacios que se ocupan, la menor probabilidad de perder los datos o registrar información de otra índole cuyo tamaño puede llegar hasta los 64 kibibytes (2^{10} bytes x 64)*), en cuanto a sus principales **desventajas** y **limitaciones**, encontramos como la más reseñable su **baja compatibilidad**, ya que no resulta ser compatible con todos los sistemas operativos. **PE:** De una forma nativa el macOS sólo tiene la capacidad de leer las unidades formateadas con NTFS pero, sin embargo, no resulta capaz de escribir en ellas. Esto quiere decir que si tu disco duro funciona con NTFS te será imposible guardar algo en un Mac a no ser que decidas formatearlo con otro sistema de archivos.

7. Nombra 3 sistemas de archivos de Linux.

EXT(4/3/2), BtrFS, F2FS

8. ¿Qué es lilo (en informática)?

LILO (Linux LOader) es el sistema de arranque más extendido en el mundo Linux, aunque es un poco arcaico. Se instala en un sector de arranque - de una partición o de un disco flexible - o en el Master Boot Record (MBR) del disco duro y permite arrancar Linux y otros sistemas operativos instalados en el PC.

Actividad 2. Con ayuda de Internet, rellena la siguiente tabla con ejemplos de software propietario y su alternativa en software libre (pueden ser para Windows o Linux).

	Software propietario	Software libre
--	----------------------	----------------

Alojamiento en la nube	OneDrive, Google Drive, iCloud	Mega, MediaFire
Compresor de ficheros	WinRAR	7-Zip
Paquetes de ofimática	Microsoft Office	Libre Office
Programa de correo	Outlook	Thunderbird
Lector de archivos pdf	Adobe Acrobat R.	Foxit Reader
Navegador web	Google Chrome	Mozilla Firefox
Reproductor multimedia	Windows Media	VLC
Programa de agenda	Microsoft Outlook	Google Calendar
Antivirus	Kaspersky	Bitdefender
Editor de imágenes	Adobe Photoshop	GIMP

Linux	Software Propietario	Software Libre
Compresor de archivos	PeaZip	7Zip
Alojamiento en la nube	Dropbox, OneDrive,...	Mega
Paquetes de ofimática	WPS Office	Libre Office
Programa de correo	Blue Mail	Thunderbird,
Lector de archivos pdf	Adobe Reader Linux	Okular, Foxit Reader L.
Navegador web	Google Chrome	Mozilla Firefox
Reproductor multimedia	-	VLC
Programa de agenda	-	RedNotebook, DayJournal, Kuro
Antivirus	ESET NOD32	Sophos, Avast, CalmTk
Editor de imágenes	-	GIMP, Krita

Actividad 3.

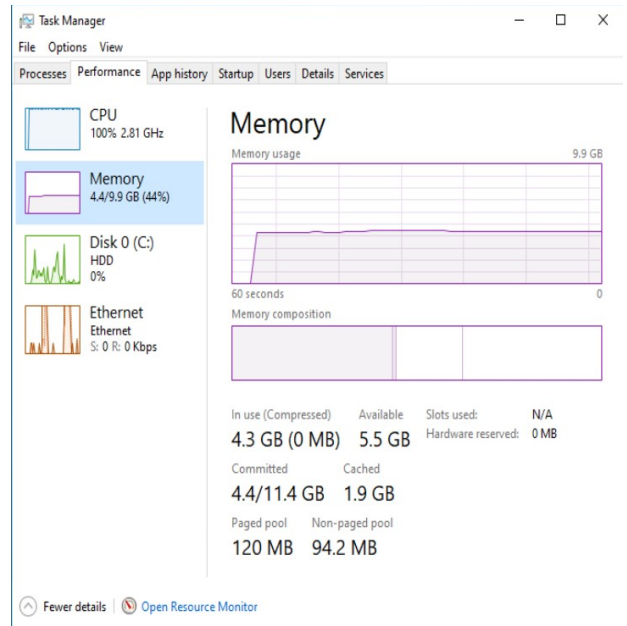
Apartado 1. Memoria en Windows (Realizar este apartado en una máquina Windows)
Además de poner las respuestas, realizar las capturas necesarias.

Con la solapa Rendimiento, del administrador de tareas, responder:

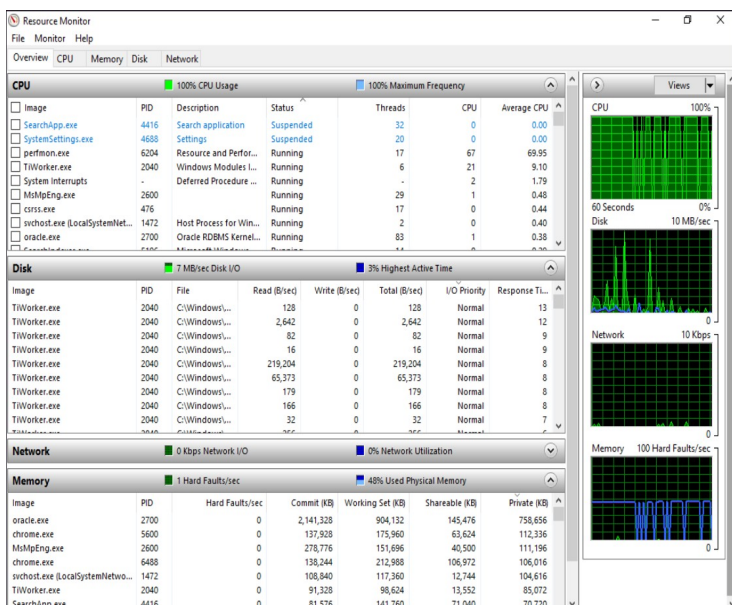
1. **¿Cuánta memoria RAM tiene el equipo?** Cuenta con 10GBs de memoria RAM (La maquina 'host' dispone de 16GB) **¿Cuánta memoria RAM se está consumiendo?** Está consumiendo 4,3GB.

2. Desde la misma solapa Rendimiento, abrir "monitor de recursos" y comentar qué ves en ella relacionado con los contenidos de la unidad de trabajo.

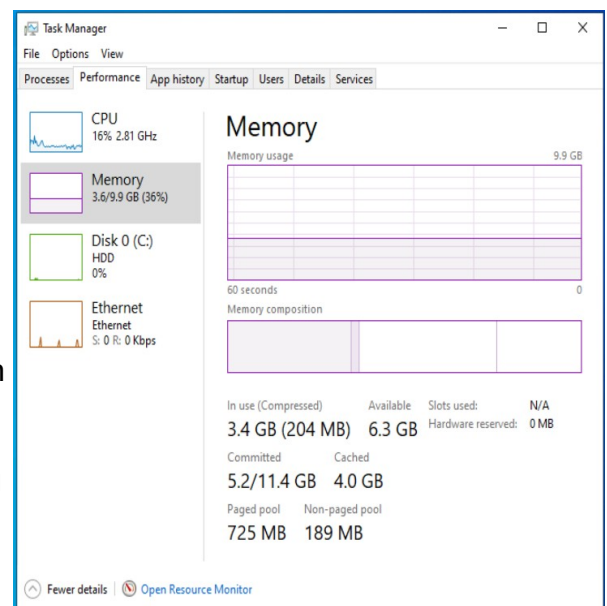
Como podemos ver, en dicha ventana, disponemos de más información y detalle acerca de los componentes principales de nuestro PC (CPU, Disco, Conexiones de Red y Memoria). En estos 'desplegables' se nos muestra también una lista de todas y cada una de las 'tareas' que tenemos en ejecución y el PID que se está usando para su procesa.



3. Realiza este punto y el siguiente con la ayuda de Internet. Buscar cuánta memoria virtual tiene configurada Windows en este momento.



4. Busca el archivo pagefile.sys en la partición C. Este archivo está oculto y es archivo de sistema, por lo que hay que cambiar la configuración para que se vea. ¿Cuál es su tamaño? Repetir con los archivos



hiberfil.sys y swapfile.sys

Obtener los mismos datos mediante comando cmd

5. Obtener captura de la ventana de Windows donde se configura la cantidad de memoria virtual.

Apartado 2. Memoria en Linux. Comando free

Se tiene la siguiente captura en Linux, del comando free. Es muy fácil de interpretar los datos.

Con respecto a la captura anterior, responder en Gigabytes:

1. ¿Cuánta memoria RAM tiene el equipo?
2. ¿Cuánta memoria RAM se está consumiendo?
3. ¿Cuánta memoria swap tiene el equipo?
4. ¿Cuánta se está consumiendo?
5. ¿Te parece bien configurada la swap? ¿Cuál debe ser el límite mínimo y máximo?

Recursos necesarios para realizar la Tarea.

Consejos y recomendaciones.

Indicaciones de entrega.

- Se realizará la tarea, redactando los distintos ejercicios en un único documento de procesador de textos, que se subirá al aula virtual.
- El archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas apellido1_apellido2_nombre_SI01_Tarea. Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños
- Se debe subir en pdf, por ser un formato más universal que docx. Para ello:
- Algunos ejercicios son de rellenar tablas y/o texto en otros se realizarán varias capturas significativas de que se han realizado los distintos pasos.