

Tarea para PSP03.

Apertura: lunes, 28 de octubre de 2024, 12:09

Fecha de entrega: domingo, 15 de diciembre de 2024, 23:59

Tarea para PSP03.

Detalles de la tarea de esta unidad.

Enunciado.

La tarea de la unidad esta dividida en 2 actividades.

Actividad 3.1. El objetivo del ejercicio es crear una aplicación cliente/servidor que se comuniquen por el puerto 2000 y realice lo siguiente:

El servidor debe generar un número secreto de forma aleatoria entre el 0 al 100. El objetivo de cliente es solicitarle al usuario un número y enviarlo al servidor hasta que adivine el número secreto. Para ello, el servidor para cada número que le envía el cliente le indicará si es menor, mayor o es el número secreto del servidor.

Actividad 3.2. El objetivo del ejercicio es crear una aplicación cliente/servidor que permita el envío de ficheros al cliente. Para ello, el cliente se conectará al servidor por el puerto 1500 y le solicitará el nombre de un fichero del servidor. Si el fichero existe, el servidor, le enviará el fichero al cliente y éste lo mostrará por pantalla. Si el fichero no existe, el servidor le enviará al cliente un mensaje de error. Una vez que el cliente ha mostrado el fichero se finalizará la conexión.

Criterios de puntuación. Total 10 puntos.

- **Actividad 3.1** (3,75 puntos).
- **Actividad 3.2** (3,75 puntos).
- **Documentación del código y Javadoc** (1 punto)
- **Manual de uso** (1,5 puntos)

Se tendrá en cuenta que:

Debes realizar un manual donde se explique cómo has realizado la práctica mediante pantallazos. No es necesario que incluya código, pero se debe demostrar que han funcionado correctamente todos los apartados. Se pueden incluir todas las aclaraciones que se consideren oportunas. El manual debe incluir portada, índice y bibliografía si fuera necesaria.

Recursos necesarios para realizar la Tarea.

Para realización de la actividad tan sólo es necesario tener instalado el entorno de desarrollo de Java.

Consejos y recomendaciones.

Leer detenidamente el contenido de la unidad.

Indicaciones de entrega.

Se debe entregar el proyecto realizado, además del documento explicando la realización de la práctica como se ha indicado previamente. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

apellido1_apellido2_nombre_SIGxx_Tarea


Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna **Begoña Sánchez Mañas para la tercera unidad del MP de PSP**, debería nombrar esta tarea como...

sanchez-manas-begona_PSP03_Tarea

Agregar entrega

Estado de la entrega

Estado de la entrega	Todavía no se han realizado envíos
Estado de la calificación	Sin calificar
Tiempo restante	45 días 14 horas restante

 [Contactar con el soporte del sitio](#)

Usted se ha identificado como KEVIN ZAMORA AMELA ([Cerrar sesión](#))

Plan de Modernización de la Formación Profesional. La oferta parcial y nueva de la Formación Profesional a Distancia en Aragón durante el curso 22-23 está financiada por el Ministerio de Educación y Formación Profesional y la Unión Europea NextGenerationEu en el marco del PRTR



[Política de privacidad](#)