|  |
| --- |
| **Sistemas informáticos.**  **UD 1 – Componentes físicos.**  **Práctica 1.3** |

1. Enumera las principales características de la arquitectura de Von Neumann.
2. ¿En qué consiste el cuello de botella de Von Neumann?
3. Busca información, características principales de la arquitectura RISC y CISC.
4. ¿Qué es el lenguaje ensamblador? ¿existen diferentes lenguajes ensamblador?
5. ¿Qué es un compilador? ¿es dependiente del sistema operativo?
6. ¿Qué es la segmentación o solapamiento de instrucciones?
7. ¿Qué es firmware? Busca un ejemplo.
8. ¿Qué es la tecnología HyperTransport? ¿Qué es la tecnología Intel QuickPath Interconnect?
9. Define sector de disco, clúster, pista y cilindro.
10. Que es el LBA de los discos duros.
11. ¿Que son los disco NVMe?
12. ¿Todas las unidades M.2 son NVMe?

* Se realizará la tarea, redactando los distintos ejercicios en un único documento de procesador de textos, que se subirá al aula virtual.
* El archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas **apellido1\_apellido2\_nombre\_SI\_Nº y Tarea**.
* El archivo se subirá en formato PDF