

## **CLASE DE HOY**

- Clases
- Directivas
- Entrevistas, Dudas y proyectos

## **GRUPOS & DUDAS**

- Eneko
- Sanchi (cv): Te lo añado aquí (porque lo veremos al final de la clase) Sanchi, ok
- Grupo 1

## **DUDAS de CLASE**

## **APUNTES**

PUNTO EXTRA 1: Crea una clase que incluya una propiedad de tipo array y llama a los valores de su array a través de un método devuelvemeMiArray()

PUNTO EXTRA 2: Crea una clase raizCuadrada, cada instancia va a calcular la raíz cuadrada de un número: 1º -> 333; 2ª -> 99, 3ª -> 27 (Desasorramos la fórmula completa de la raíz cuadrada a pesar de que conozcamos métodos más rápidos Math.sqrt()....: )

PUNTO EXTRA 3: Crea una subclase gato que extienda la clase Animal y herede de esta la propiedad nombre. Sobrescribe el método emitirSonido(){} y vamos a crear 3 instancias de la subclase gato, en la primera le pasaremos como argumento nombre: "Matias" y argumento raza: "persa"; en la segunda le pasaremos como argumento nombre: "Gardfield" y argumento raza: "común europeo"

PUNTO EXTRA 4: Tenemos que crear un archivo json con info de productos de un ecommerce que pertenezcan a diferentes categorías. Con crear 6 productos que pertenezcan a 3 categorías diferentes vale. vamos a utilizar un input type select para que el usuario pueda seleccionar la categoría y en base a ello aparezcan unos resultados u otros utilizando la directiva ngIf

PUNTO EXTRA 5: Realiza el ejemplo de polimorfismo basándote en perfumes, con un método que nos devuelva en consola si un perfume huele dulce o químico, y otro que nos indique si un perfume es para hombre o para mujer.

PUNTO EXTRA 6:

Realiza el ejemplo 2 visto en clase de la directiva \*ngSwitch, pero cambia la temática de los tipos de envío por la de los tipos de billetes de avión: clase turista, clase preferente y clase deluxe.

