

PLANIFICACION

- Directivas
- Directivas estructurales
- Parámetro NGModel
- Ejercicios directivas
- Ejercicios Minijuego
- Proyectos

GRUPOS

Hoy me reuniré con todos los grupos

DUDAS

- constructor ejerce la funcion de interpretar o montar los objetos?

APUNTES

1. Crea un objeto en el constructor que contenga los nombre de tus comidas favoritas/superheroes. A continuación muestra el nombre de esta lista en tu html utilizando la directiva *ngFor. PUNTO EXTRA: utilizando un método onclick --> (click) crea un botón que muestre el contenido de este elemento.
1. Añade la dependencia de Bootstrap a este nuevo proyecto, añade dos componentes, uno con colores de contraste y otro sin ellos. Dependiendo si la variable contraste es true o es false se va a mostrar uno u otro. PUNTO EXTRA: Prueba ngStyle
1. Para este ejercicio vamos a vincular dos directivas dentro del mismo huesped. Crea dos menús (uno vegano y otro que incluya carne) dispuestos en una lista desordenada (ul) con type=none. Los menús, les vamos a crear con un array en el constructor, de tal forma que tendremos dos arrays, en el primero 3 platos veganos, en el segundo 3 platos que incluyan carne. Le preguntaremos al usuario si es vegano, en caso de que diga que sí, se mostrará con la directiva *ngFor el menú vegano. En caso de que diga que no, se mostrará con la directiva *ngFor el menú que incluye carne.

ARCHIVO HTML

```
<label>¿Eres vegano?</label>
<input type="text" [(ngModel)]="vegano">
<ul *ngIf="vegano == 'si'" type="none">
<li *ngFor="let item of mvegan">{{ item }}</li>
```

```
</ul>
<ul *ngIf="vegano == 'no'" type="none">
<li *ngFor="let item of mcarne">{{ item }}</li>
</ul>
```

ARCHIVO DE TS

```
vegano : any = "
```

```
mvegan : any = ['pasta', 'ensalada', 'legunbres']
```

```
mcarne : any = ['pasta', 'ensalada', 'legunbres']
```