

RECOPILATORIO DE JUEGOS PARA APRENDER A PROGRAMAR

<https://www.freecodecamp.org/espanol/news/12-juegos-gratuitos-de-programacion-para-aprender-siendo-principiante/>

<https://roadmap.sh>

PARA EL VIERNES/LUNES (PROYECTO)

- Planificación.
- Estudio competencia (reseñas y análisis de las interfaces)
- Prototipo de las interfaces (no es el diseño) en diagrams (<https://www.drawio.com>), Adobe XD, Whimsical o Figma
 - Esquema de cada interfaz
 - interacciones principales
 - Mapa de navegación entre esas interfaces.

Descargar Creative Cloud

<https://www.adobe.com/es/creativecloud/desktop-app.html>

<https://www.adobe.com/es/products/catalog.html#category=creativity-design>

WHERE TO JS (de mejor a peor)

1. archivo de js vinculado al html con el atributo defer.
2. justo antes de la etiqueta del cierre de body (link o incrustado).
3. script en html (incrustado) justo detrás del código html al que queremos que afecte.

GESTIÓN DE PROYECTOS

<https://www.atlassian.com/software/jira>