

## **RECOPIULATORIO DE JUEGOS PARA APRENDER A PROGRAMAR**

<https://www.freecodecamp.org/espanol/news/12-juegos-gratuitos-de-programacion-para-aprender-siendo-principiante/>

<https://roadmap.sh>

## **PARA EL VIERNES/LUNES (PROYECTO)**

- Planificación.
- Estudio competencia (reseñas y análisis de las interfaces)
- Prototipo de las interfaces (no es el diseño) en diagrams (<https://www.drawio.com>), Adobe XD, Whimsical o Figma
  - Esquema de cada interfaz
    - interacciones principales
  - Mapa de navegación entre esas interfaces.

## **Descargar Creative Cloud**

<https://www.adobe.com/es/creativecloud/desktop-app.html>

<https://www.adobe.com/es/products/catalog.html#category=creativity-design>

## **WHERE TO JS** (de mejor a peor)

1. archivo de js vinculado al html con el atributo defer.
2. justo antes de la etiqueta del cierre de body (link o incrustado).
3. script en html (incrustado) justo detrás del código html al que queremos que afecte.

## **GESTIÓN DE PROYECTOS**

<https://www.atlassian.com/software/jira>