RECOPILATORIO DE JUEGOS PARA APRENDER A PROGRAMAR

https://www.freecodecamp.org/espanol/news/12-juegos-gratuitos-de-programacion-para-aprender-siendo-principiante/

https://roadmap.sh

PARA EL VIERNES/LUNES (PROYECTO)

- Planificación.
- Estudio competencia (reseñas y análisis de las interfaces)
- Prototipo de las interfaces (no es el diseño) en diagrams (https://www.drawio.com), Adobe XD,
 Whimsical o Figma
 - Esquema de cada interfaz
 - interacciones principales
 - Mapa de navegación entre esas interfaces.

Descargar Creative Cloud

https://www.adobe.com/es/creativecloud/desktop-app.html

https://www.adobe.com/es/products/catalog.html#category=creativity-design

WHERE TO JS (de mejor a peor)

- 1. archivo de js vinculado al html con el atributo defer.
- 2. justo antes de la etiqueta del cierre de body (link o incrustado).
- 3. script en html (incrustado) justo detrás del código html al que queremos que afecte.

GESTIÓN DE PROYECTOS

https://www.atlassian.com/software/jira

PLUGINS FIGMA

- Figma to Angular Component
- Automatic Style Guides
- Html Generator
- Unsplash
- Photos
- Noisy Gradients
- IconScout

- Iconify
- Image Palette
- Rename It
- Galileo AI (recomiendo apuntaros a lista de espera) https://www.usegalileo.ai/
- Blush (ilustraciones)
- Autoflow
- remove BG

IA para LOGOTIPOS

ACTIVIDAD VIDEO EN STREAMING

- 1 Define los objetivos y las interacciones de la interfaz de home de una aplicación de video en streaming (netflix, amazon prime, disney +...)
 - 1. Objetivos
 - 1. Visualizar un contenido determinado
 - 1. Buscando una película en el buscador: BUSCADOR (SearchBar)
 - 2. Accediendo a mi lista y reproduciendo directamente el contenido
 - 2. Visualizar un contenido indeterminado
 - 3. Cambiar de perfil
 - 4. Acceder configuración