Three-dimensional (3D) models：

三维模型用三维空间中的点集合来表示一个物体，这些点是由各种几何实体(如三角形、直线、曲面等)连接起来的。

Face

在立体几何中，面是一个平面(平面)，它是构成物体边界的一部分;一个由平面构成的三维实体是一个多面体。

FaceRanges

指示与特定对象（要素）关联的三角形的范围。

Gravity-related height