

## 1.进行配置可以参考资料

<http://lbsyun.baidu.com/index.php?title=androidsdk/guide/create-map/showmap>

## 2.对地图的初始化可以通过application来定义全局化变量

```
public class DemoApp extends Application {  
  
    @Override  
    public void onCreate() {  
        super.onCreate();  
        //在使用SDK各组件之前初始化context信息，传入ApplicationContext  
        SDKInitializer.initialize(context: this);  
        //自4.3.0起，百度地图SDK所有接口均支持百度坐标和国测局坐标，用此方法设置您使用的坐标类  
        //包括BD09LL和GCJ02两种坐标，默认是BD09LL坐标。  
        SDKInitializer.setCoordType(CoordType.BD09LL);  
    }  
}
```

Manifest.xml声明

```
<application  
    android:name=". DemoApp"  
    android:allowBackup="true"  
    android:icon="@mipmap/ic_launcher"  
    android:label="MiShi"  
    android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"  
    android:supportsRtl="true"  
    android:theme="@style/AppTheme" >  
    <activity android:name=".MainActivity" >  
        <intent-filter>  
            <action android:name="android.intent.action.MAIN" />  
  
            <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />  
        </intent-filter>  
    </activity>  
  
    <meta-data  
        android:name="com.baidu.lbsapi.API_KEY"
```

编译报错

```
E/baidumapsdk: Authentication Error
=====
----- 鉴权错误信息 -----
sha1;package:4E:95:8D:8F:18:FF:48:77:6D:49:AA:EC:0B:FF:FC:C5:92:85:20:74;com.yht.mishi
key:CRSONETCAMyI3sP2mARQihTph3fBwccv|
errorcode: 230 uid: -1 appid -1 msg: APP Mcode码校验失败
请仔细核查 SHA1、package与key申请信息是否对应，key是否删除，平台是否匹配
errorcode为230时，请参考论坛链接：
http://bbs.lbsyun.baidu.com/forum.php?mod=viewthread&tid=106461
```

<https://blog.csdn.net/u011809714/article/details/54860979>

## 定位的问题：

一直无法显示定位，代码功能没有问题，但是查阅errorcode（<http://lbsyun.baidu.com/index.php?title=android-locsdk/guide/addition-func/error-code>）发现是因为自己的jar包和so资源包不完整，重新去官网下载可以使用。

## 选定特定范围：

地理围栏技术

## 在地图层上添加控件，使用RelativeLayout就可以实现

## 获取JSON结果集后进行分析

1.json类型为

```
{
  state:"true",
  msg:"success",
  obj:{
    id:...,
    name:...
  }
}
```

```
Gson gson = new Gson();
String resultData = gson.fromJson(responseData, ResultData.class); //获取结果数据
//json带对象，先转换成LinkedTreeMap类型，然后转换为json，最后转换为实体类型
LinkedTreeMap linkedHashMap = (LinkedTreeMap) resultData.getObj();
String json = new Gson().toJson(linkedHashMap);
User user = new Gson().fromJson(json, User.class);
```

## 2.json类型为

```
{
  state:"true",
  msg:"success",
  obj:{
    food:{
      ...
    },
    food:{
      ...
    },
    food:{
      ...
    }
  }
}
```

```
String resultData = response.body().string();//将json转换成string类型
//将结果集转换成resultdata类型
ResultData resultData = JSONObject.parseObject(resultData,ResultData.class);
//json中obj对象转换成list类型
List<Food> foodList= JSONObject.parseArray(resultData.getObj().toString(),
Food.class);
```