

关于点击事件:



在两个页面点击最右边的选择学期出来的东西是不一样的。可以使用tabbar controller监听index，然后返回选择的学期数据，传给下面的界面(拼接成字符串然后筛选)

## 1.TabBarView重新加载问题

在 TabBarView 组件中切换页面时，子页面每次均会重新 initState 一次，导致每次都切换页面均会重绘，

如果需要只在第一次进页面 initState 一次，后面再进入页面不再 initState，需要在子页面加上以下内容

- 首先在继承的类后面加上 with AutomaticKeepAliveClientMixin

```
with AutomaticKeepAliveClientMixin
```

- 然后在类中加入

```
@override
bool get wantKeepAlive => true; ///seeAutomaticKeepAliveClientMixin
```

最后在build中加入

```
super.build(context);/// see AutomaticKeepAliveClientMixin
```

## 2.监听父widget的变化

```
@override
void didUpdateWidget(covariant ScoreSubject oldWidget){

}
```

**只要在父widget中调用setState，子widget的didUpdateWidget就一定会被调用**，不管父widget传递给子widget构造方法的参数有没有改变。

只要didUpdateWidget被调用，接下来build方法就一定会被调用。

- 子widget首次被加载时的生命周期：

```
initState -> build
1
```

- 子widget首次被加载后，如果在父widget中调用setState，子widget的生命周期：

```
didUpdateWidget -> build
```

在项目中我通过重写该方法监听父widget变化后的参数变化

```
@override
void didUpdateWidget(covariant GradeExam oldWidget) {
  // TODO: implement didUpdateWidget
  super.didUpdateWidget(oldWidget);
  this.search = widget.search;
  this.chosenId = widget.chosenId;
}
```

这里的 `widget.search` 实则是获取的`statefulWidget`的值：

```

class GradeExam extends StatefulWidget {
  final bool search;
  final int chosenId;
  const GradeExam({Key key, this.search=false, this.chosenId}) : super(key: key);

  @override
  _GradeExamState createState() => _GradeExamState(search: this.search, chosenId: this.chosenId);
}

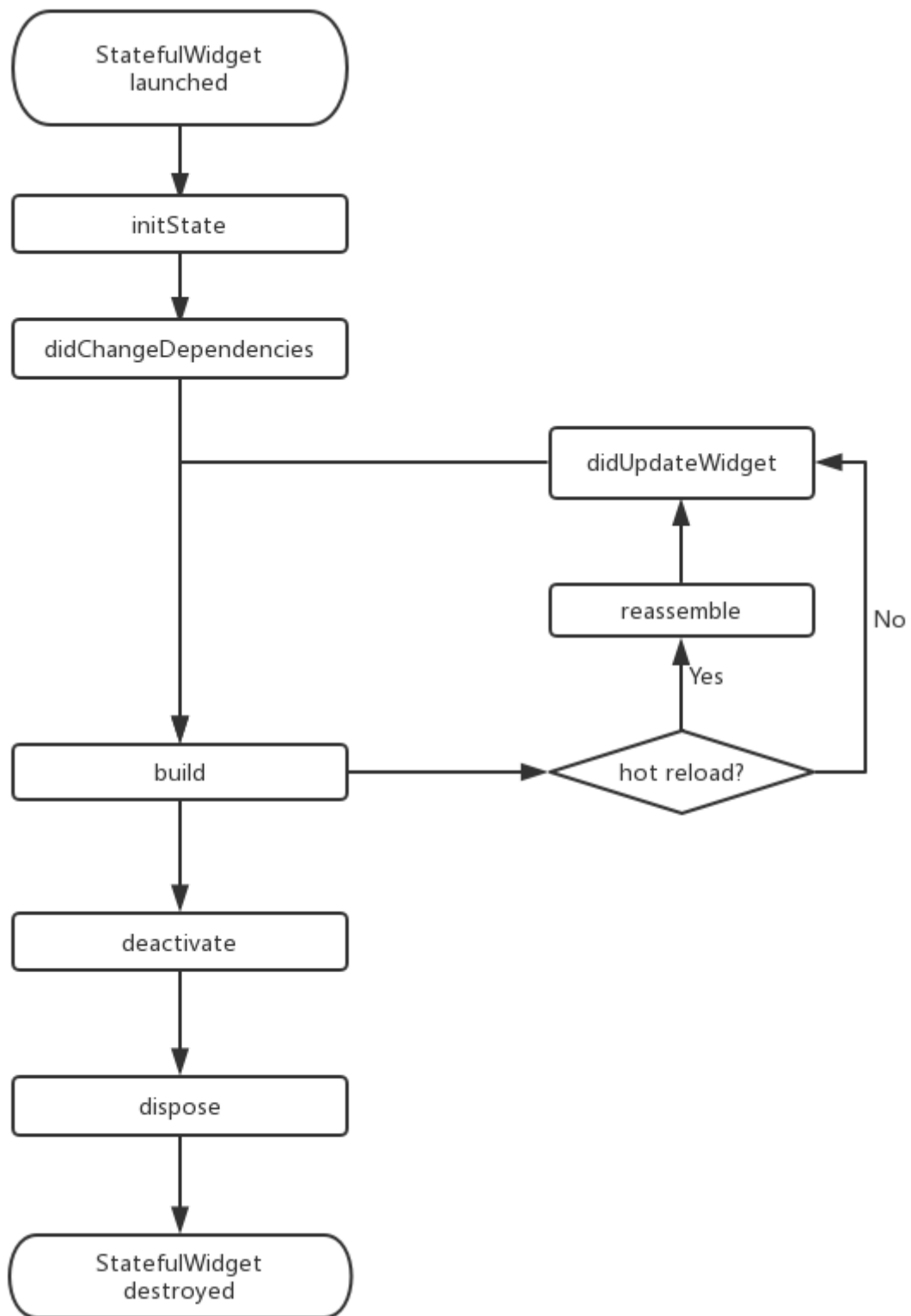
class _GradeExamState extends State<GradeExam> with AutomaticKeepAliveClientMixin{

  bool search; //是否选择学期
  bool empty = true; //是否数据为空
  var dataList = List(); //获取数据集
  int chosenId = 0;
  StuLoadingState _loadingState;
  bool firstInit = true;
  String studentNumber;

```

因为父布局触发了setState()方法，所以重新调用子布局构造方法，但是这时候子布局不会再次调用createState，而是调用didUpdateWidget->build,所以说只能获取到stateful的值更新

StatefulWidget生命周期



### 3.集合对象的赋值

最好不要直接赋值，否则容易出错；例如列表使用:add/addAll等方法赋值

### 4.flutter网络请求的数据获取

- 要么在请求里面对数据解析然后赋值给全局变量，然后setState刷新
- 要么通过async/await组合来获取，然后回调函数

## 5.Boxshadow

BoxDecoration属性使用

```
//阴影效果
const BoxShadow({
  color color = const Color(0xFF000000), //阴影默认颜色, 不能与父容器同时设置color
  Offset offset = Offset.zero, //延伸的阴影, 向右下偏移的距离
  double blurRadius = 0.0, //延伸距离, 会有模糊效果
  this.spreadRadius = 0.0 //延伸距离, 不会有模糊效果
})
```

```
body: ListView(
  children: <Widget>[
    Container(
      width: 100.0,
      height: 100.0,
      margin: EdgeInsets.all(20.0),
      // color: Color(0xffff1f1f),
      decoration: BoxDecoration(
        color: Color(0xffffffff),
        boxShadow: [
          BoxShadow(
            color: Color(0xffff0000),
            blurRadius: 5.0,
          ),
        ],
      ),
    ),
    Container(
      width: 100.0,
      height: 100.0,
      margin: EdgeInsets.all(20.0),
      decoration: BoxDecoration(
        color: Color(0xffffffff),
        boxShadow: [
          BoxShadow(
            color: Color(0xffff0000),
            spreadRadius: 5.0,
          ),
        ],
      ),
    ),
    Container(
      width: 100.0,
      height: 100.0,
      margin: EdgeInsets.all(20.0),
      decoration: BoxDecoration(
        color: Color(0xffffffff),
        boxShadow: [
          BoxShadow(
            color: Color(0xffff0000),
            spreadRadius: 5.0,
            offset: Offset(3.0, 3.0),
          ),
        ],
      ),
    ),
  ],
)
```

```
    ),  
    ),  
  ],  
)
```

## 6.offstage组件

一个可以视觉上隐藏子组件的widget

1. 当offstage为true，控件隐藏,当前控件不会被绘制在屏幕上，不会响应点击事件，也不会占用空间；当Offstage不可见的时候，如果child有动画等，需要手动停掉，Offstage并不会停掉动画等操作。
2. 当offstage为false，当前控件哥平常一样渲染绘制

```
offstage({key? key, bool offstage, widget? child})
```

## 2021/7/19

### 1.tabbar的indicator等相关属性

```
indicator:BoxDecoration()  
//去掉下划线
```

### 2.AzListView制作滑动的通讯录时:

每一个item不要设置宽度，否则第一条记录会有偏移

## 2021/7/26

### 1.Stepper步进器

### 2.LinearProgressIndicator/CircularProgressIndicator

## 2021/8/4

# 1.ListView嵌套Column和Row

在Flutter的ListView的子View中，你可以在Row中使用Expanded填充水平方向的剩余空间，而无法在Column中使用Expanded填充垂直方向的剩余空间。

原因是ListView垂直方向的计算是包裹子View的，**也就是说子View必须有一个明确的高度，或者尽可能小的高度，而不能是无限高。**

Row是横向排列，在Row中使用Expanded是填充水平方向的剩余空间，这和ListView的这一特性没有冲突，可以使用。

而Column是竖直排列，在Column中使用Expanded是填充竖直方向的剩余空间，这将和ListView的这一特性发生冲突，因为ListView将无法计算自己的子View的高度。

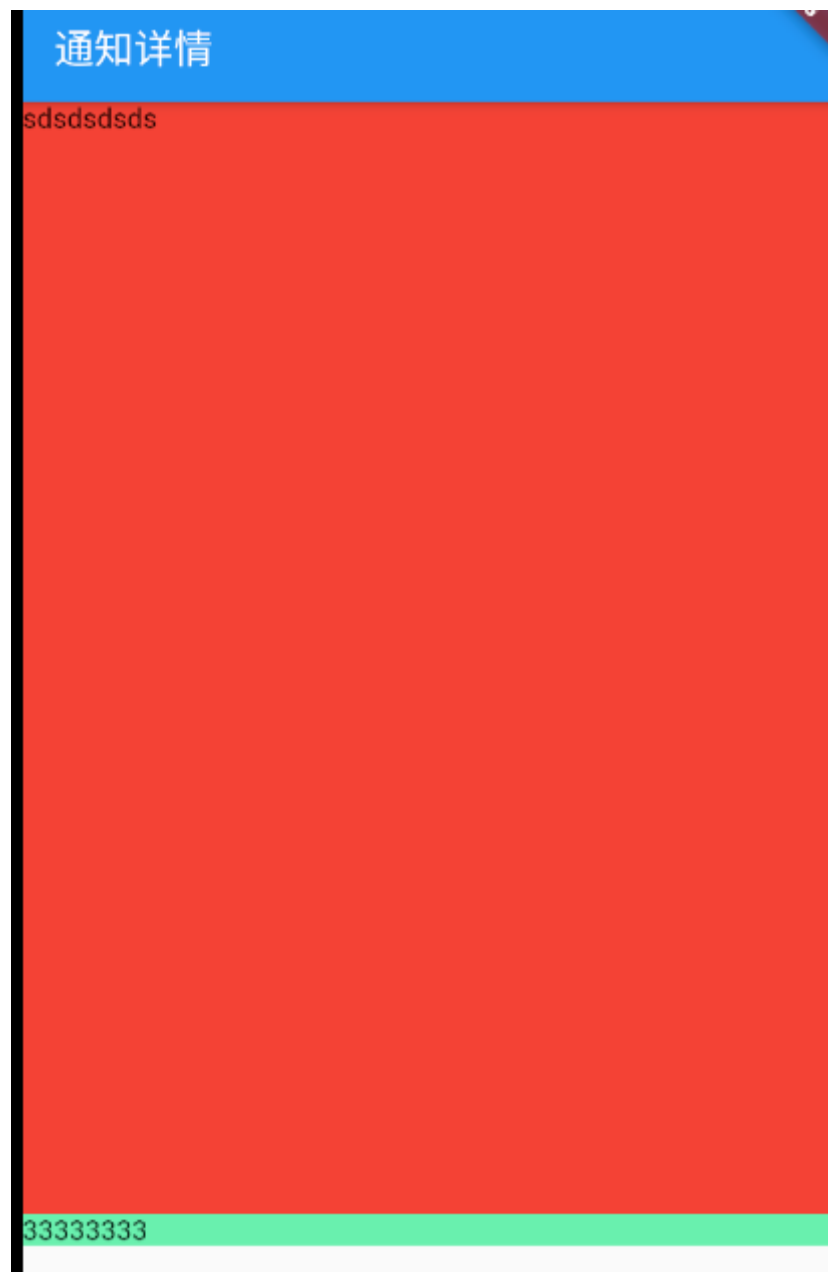
解决办法：

IntrinsicHeight可以根据子控件的高度，智能调整自身高度

把这个控件加在itemView的最外层，把Row给包括起来。

IntrinsicHeight可以根据子控件（左侧文案和右侧图片），智能选择一个合适的高度调整自身，使得ListView的子View的高度是确切的，这样ListView便不会因为子View想要无限高，而自己又要包括子View而报错了。

```
ListView(
  children: [
    IntrinsicHeight(
      child: Container(
        width: double.infinity,
        color: Colors.deepPurple,
        child: Column(
          children: [
            Expanded(
              flex: 35,
              child: Container(
                width: double.infinity,
                color: Colors.red,
                child: Text('sdsdsdsds'),
              )
            ),
            Expanded(
              flex: 1,
              child: Container(
                width: double.infinity,
                color: Colors.greenAccent,
                child: Text('33333333'),
              )
            )
          ],
        ),
      ),
  ],
),
```



## 2021/8/13

---

1.时间选择器: DateTimePicker

2.StreamBuilder

3.Notification

## 2021/8/16

---



## 1. DropdownButton

## 2. RawChip

## 3. BoxDecoration的gradient属性实现渐变

**2021/8/18**

---

### 1. 格式转换: format

```
///千位数加逗号分割
String getFormatStepCount(num) {
  if(num<1000&&num>-1000){
    return '$num';
  }
  var format = NumberFormat('0,000');
  if(num<0){
    return '-${format.format(num.abs())}';
  }

  return format.format(num);
}
```

**2021/8/19**

---

### 1. SmartRefresher

**2021/8/20**

---

### 1. FocusScope、FocusNode

**2021/8/27--2021/9/3**

---

### 1. renderbox

### 2. WidgetsFlutterBinding.ensureInitialized();

### 3. WillPopScope

<https://www.cnblogs.com/john-hwd/p/10760372.html>

### 4. SafeArea

DA:42:72:48:0D:E6:F7:2F:51:61:13:00:5C:1A:AC:0C:2C:7D:CA:89

com.example.flutterpractice

### 5. EventBus

**6.superController**

**7.webview**

**8.list.cast<String>()和toString**