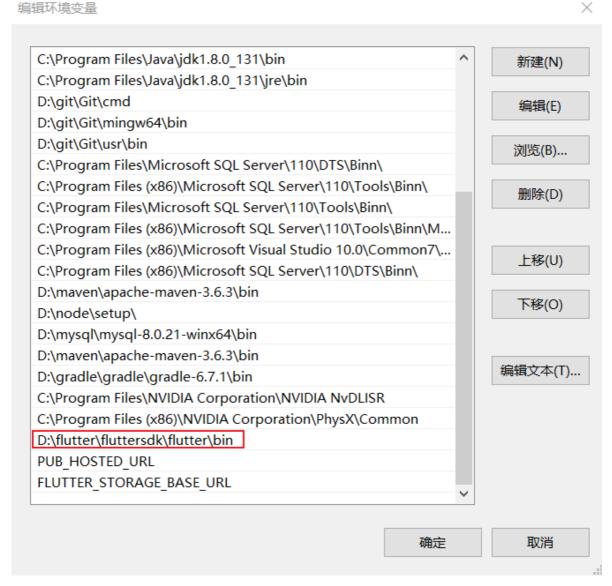
1.官网下载flutter sdk

2.配置环境变量:

将下载的flutter sdk中bin目录放进系统环境变量



由于下载一些插件需要外网,所以添加镜像环境变量

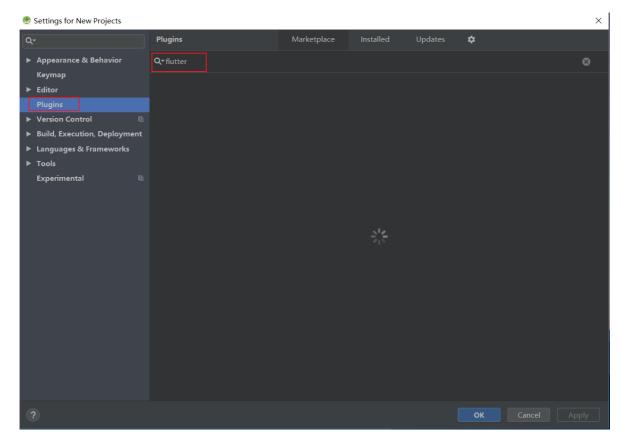
编辑用户变量	>	<
变量名(<u>N</u>):	FLUTTER_STORAGE_BASE_URL	
变量值(<u>V</u>):	https://storage.flutter-io.cn]
浏览目录(<u>D</u>)	浏览文件(F) https://blog.dsdn/met/jianguw418]



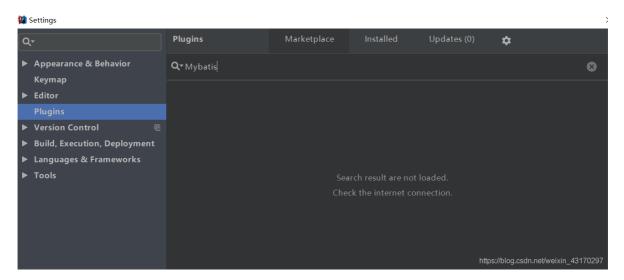
3.打开命令提示符界面



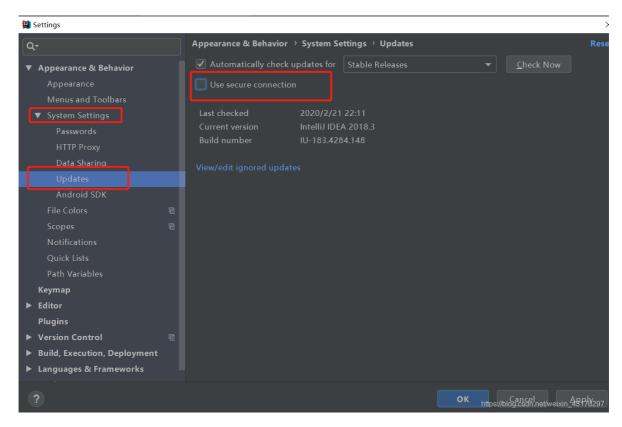
4.打开android,搜索flutter插件



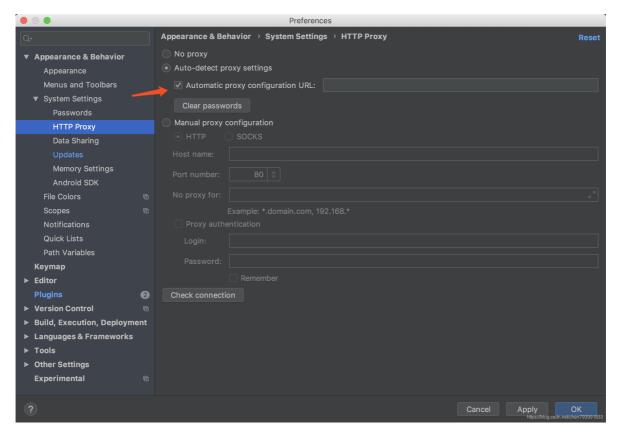
提示



解决办法:



然后:



5.flutter doctor android前面显示感叹号

flutter doctor运行失败5([X] Android Studio (not installed)) 你安装了AS,只是路径是自定义的,所以给Flutter指定你的路径吧 flutter config --android-studio-dir="D:\Android Studio" 8.在build gradle的时候一直running ,可能解决办法,添加阿里云镜像

```
buildscript {
    repositories {
        maven { url 'http://maven.aliyun.com/nexus/content/groups/public/' }
        maven { url 'http://maven.aliyun.com/nexus/content/repositories/jcenter'
}
        google()
        jcenter()
    dependencies {
        classpath 'com.android.tools.build:gradle:3.0.1'
        // NOTE: Do not place your application dependencies here; they belong
        // in the individual module build.gradle files
    }
}
allprojects {
    repositories {
        maven { url 'http://maven.aliyun.com/nexus/content/groups/public/' }
        maven { url 'http://maven.aliyun.com/nexus/content/repositories/jcenter'
}
        google()
        jcenter()
    }
}
```

在AndroidStudio升级到最新版本之后发现,安装了插件但是重启有没有,原因是:

因为我们在修改默认缓存位置之后, Android Studio会将插件下载到

\${idea.system.path}/plugins 目录下,而安装位置却是在 \${idea.config.path}/plugins 目录下,所以只要修改安装位置那就可以正常的加载部分插件(.jar)了。

所以在local.properties里面加一句:

```
idea.plugins.path=${idea.system.path}/plugins
```

但是这样的方法会造成如果插件是安装包的话,就需要去该目录下手 动解压

参考:https://blog.csdn.net/include_gril_friend_/article/details/106910688

创建的Flutter项目,可以运行起来;但是打开MainActivity一直报红,提示Can't resolve symbol FlutterActivity 错误

选择android目录右键Flutter->Open Android module in Android Studio,这样就可以在另一个窗口打开android代码,并且不会报错

