## Requirements Engineering

## **Business Requirements**

- Warum sollte sich der **Endanwender** unsere App installieren und nutzen?
  - Online Bestellung Shisha + Ausstattung seiner pr\u00e4ferierten Shisha-Bar inkl. Lieferung zum Endanwender
  - o ortsunabhängiges Shisha-Rauchen möglich
  - o kein Besuch der Shisha-Bar notwendig
  - Shisha-Rauchen auch dann möglich, wenn Shisha-Bar voll besucht ist
  - Überblick/ Information über Shisha-Bars in seiner n\u00e4heren Umgebung inkl.
     Öffnungszeiten
  - o Folgen: Erhöhung Komfort und Flexibilität durch Nutzung unserer App
- Warum sollten **Kunden** mit uns kooperieren?
  - o Erweiterung Distributionskanäle durch unsere App
  - Raumentlastung Shisha-Bars durch Home-Delivery
  - o erhöhter Komfort der Kunden der kooperierenden Shisha-Bars
  - durch Online-Bestellung mit Home-Delivery und Mietmodell -> Ansprechen neuer Nutzergruppen, die eine Shisha ihrer präferierten Shisha-Bar zu Hause genießen möchten
  - Ansprechen der Kunden über ein neues Medium -> die jüngere Generation besitzt in DE mehrheitlich ein Smartphone und testet gerne neue Apps aus und empfiehlt diese weiter
  - o Abwerben Kunden von der Konkurrenz (statt Kaufmodell -> Mietmodell)
  - Folgen: erhöhte Kundenzufriedenheit, Abwerben Kunden durch Mietmodell und Home-Delivery, Zugewinn Neukunden durch diese Modelle und Weiterempfehlungen der zufriedenen Kunden. durch zugewonnene Kunden -> durch erhöhte Kundenzahl und einer geringen Kundenabwanderung -> erhöhte Umsätze für kooperierende Shisha-Bars -> bei gleichbleibenden Kosten erhöhte Gewinne für kooperierende Shisha-Bars und damit Investitionen möglich

## **Business Rules**

- Berücksichtigung Umsatzsteuer bei Preisberechnung
- Warenqualität der Shishas, der Kohle und des Tabaks
- Hinweis bei Home-Delivery auf ausreichende Belüftung beim Shisha-Rauchen

## Constraints

- Entwicklung der Android-App soll in der Programmiersprache Java erfolgen
- Entwicklung der iOS-App soll in der Programmiersprache Swift (Programmiersprache von Apple) erfolgen

## External Interface Requirements

• Notwendigkeit Google Maps API

## Functional Requirements

- Nutzung relationales Datenbankschema -> SQL Datenbank (MySQL)
- API zu Google Maps -> Integration

## Non-Functional Requirements

- Die Anzeige der Suchergebnisse
  - o dauert im Bestenfall maximal 100 Millisekunden
  - o ist noch gut zu nutzen, wenn sie maximal 7 Sekunden dauert
  - o ist nicht mehr nutzbar, wenn sie länger als 7 Sekunden dauert
- Die Anzeige der Shisha-Bars in einer in der App integrierten Karte
  - o dauert im Bestenfall maximal 100 Millisekunden
  - o ist noch gut zu nutzen, wenn sie maximal 5 Sekunden dauert
  - o ist nicht mehr nutzbar, wenn sie länger als 6 Sekunden dauert
- Die Anzeige der möglichen Bezahlmethoden
  - o dauert im Bestenfall maximal 100 Millisekunden
  - o ist noch gut zu nutzen, wenn sie maximal 4 Sekunden dauert
  - o ist nicht mehr nutzbar, wenn sie länger als 5 Sekunden dauert
- Die Installierbarkeit der App auf Apple- und iOS-Geräten
  - o liegt im Bestenfall bei 100%
  - o ist noch hinnehmbar, wenn sie bei >= 90 % liegt
  - o ist nicht mehr hinnehmbar, wenn sie < 90 % ist
- **Die Modifizierbarkeit** (Grad zu welchem ein existierendes System / Produkt effektiv und effizient modifiziert werden kann ohne Fehler oder eine Verschlechterung der Produkt Qualität zu verursachen)
  - o liegt im Bestenfall bei 100%
  - o ist noch hinnehmbar, wenn sie bei >= 90 % liegt
  - ist nicht mehr hinnehmbar, wenn sie < 90 % liegt</li>
- **Operability** (Gibt an in wieweit eine Software die Möglichkeit gibt sie einfach zu nutzen und zu kontrollieren)
  - o liegt im Bestenfall bei 100%
  - o ist noch hinnehmbar bei >= 95%
  - o bei < 95 % nicht mehr hinnehmbar
- **Learnability** (Gibt an in wieweit die Software es ermöglicht, dass der Nutzer lernt sie in eine effiziente und effektive Art und Weise zu nutzen)
  - o liegt im Bestenfall bei 100%
  - o bei >=95% noch hinnehmbar
  - o bei < 95 % nicht mehr hinnehmbar
- User Interface Aesthetics (Gibt an in wieweit das Erscheinungsbild für den Nutzer ansprechend und zufriedenstellend ist)
  - $\circ$   $\;$  liegt im Bestenfall bei 100 %
  - o bei >= 95 % noch hinnehmbar
  - o bei < 95 % nicht mehr hinnehmbar
- User Error Protection (Gibt an in wieweit Nutzer vor Nutzerfehler beschützt werden, beziehungsweise diese vermieden werden)
  - o liegt im Bestenfall bei 100 %
  - o bei >= 95 % noch hinnehmbar
  - o bei < 95 % nicht mehr hinnehmbar

- Functional Completness (Gibt den Umfang der Erfüllung der funktionalen Anforderungen an)
  - o liegt im Bestenfall bei 100 %
  - o bei >= 95 % noch hinnehmbar
  - o bei < 95 % nicht mehr hinnehmbar
- **Functional Correctness** (Gibt an in wieweit die Ergebnisse den erwarteten Ergebnissen entsprechen)
  - o liegt im Bestenfall bei 100 %
  - o bei >= 95 % noch hinnehmbar
  - o bei < 95 % nicht mehr hinnehmbar
- Fault Tolerance (Gibt an inwieweit das System weiter funktionieren kann, auch wenn Software oder Hardware Fehler existieren)
  - o liegt im Bestenfall bei 100 %
  - o bei >= 85 % noch hinnehmbar
  - o bei < 85 % nicht mehr hinnehmbar
- Recoverability (Gibt an inwieweit sich das System im Fehlerfall oder Ausfall wieder automatisch regenerieren kann. Dies beinhaltet auch die Wiederherstellung von Daten und allgemein Systemzustandes vor dem Fehler)
  - liegt im Bestenfall bei 100 %
  - o bei >= 80 % noch hinnehmbar
  - o bei < 80 % nicht mehr hinnehmbar
- Availability (Gibt an inwieweit der Grad der Reliability ist, wenn das System benötigt wird) (Reliability = Definiert den Grad zu welchem ein System, Produkt, eine Komponente oder eine Software spezifische Funktionen unter spezifischen Konditionen innerhalb eines spezifischen Zeitfensters ausführen kann)
  - o liegt im Bestenfall bei 100 %
  - o bei >= 98 % noch hinnehmbar
  - o bei < 98 % nicht mehr hinnehmbar
- **Confidentiality** (Gibt an inwieweit das System sicherstellt, dass Datenzugriff nur von autorisierten Nutzern stattfindet)
  - o liegt im Bestenfall bei 100 %
  - o bei >= 98 % noch hinnehmbar
  - o bei < 98 % nicht mehr hinnehmbar
- **Integrity** (Gibt an inwieweit das System vor unberechtigten Zugriffen auf oder Modifikation von Funktionen oder Daten schützt)
  - o liegt im Bestenfall bei 100 %
  - o bei >= 98 % noch hinnehmbar
  - o bei < 98 % nicht mehr hinnehmbar

## **User-Stories**

## **User Story**

• As a shisha smoker after my end of work I want to visit my preferred shisha bar by ordering online via an application on my smartphone so that I don't have to wait in the long queue.

#### Acceptance Criteria

GIVEN the shisha customer has installed our app on his device with iOS or Android as
operating system AND has registered in our app AND has selected the delivery address AND
has selected the desired shisha-bar AND has selected the desired shisha-equipment AND has
chosen a desired payment method

**WHEN** the shisha customer chooses to order shisha equipment via home-delivery in our app with payment by Pay-Pal or Credit-Card

**THEN** the customer receives a confirmation mail about his shisha equipment order via home-delivery **AND** a mail is sent to the affected shisha bar informing about the reserved shisha-equipment.

#### User Story

• As a young adult shisha-smoker with my friends I want to smoke shisha at home enabled by an order and delivery-process via an application so that I don't have to leave my house to smoke shisha.

#### Acceptance Criteria

GIVEN the shisha customer has installed our app on his device running on iOS or Android as operating system AND has registered in our app AND has no negative note regarding equipment damages AND has no outstanding bills has selected the desired shisha-bar AND has selected the desired shisha-equipment AND has chosen a desired payment method WHEN the shisha customer chooses to order the reservation of a table and shisha-equipment in our app with payment by EC card

**THEN** the customer receives a confirmation mail about his shisha-equipment reservation **AND** a mail is sent to the affected shisha bar informing about the reserved table and shisha-equipment.

#### User Story

• As a senior citizen and a passionate shisha bar visitor I want to get a fast overview about the closest shisha bars in my surroundings so that I get to know their locations and opening hours.

#### Acceptance Criteria

 GIVEN a shisha customer has installed our app on his device running on iOS or Android as operating system

WHEN he opens our app on his device

**THEN** the shisha customer should get an overview about all shisha-bars cooperating with us and get more detailed information by switching to the detail page.

#### **User Story**

• As a guy being interested in smoking shisha I want to gather information about the closest shisha bars being recommended by the most customers so that I am able to test them.

## Acceptance Criteria

 GIVEN a shisha customer has installed our app on his device running on iOS or Android as operating system

WHEN he opens our app on his device

**THEN** the shisha customer should get an overview about all shisha-bars cooperating with us and get more detailed information by switching to the detail page.

## Anmerkungen

User Story 3 & 4 können zu einer User Class zusammengefasst werden -> Die funktionalen Anforderungen sind grundsätzlich identisch, nur dass bei UserStory 4 die Anzeige der Rezensionen bzw. Filterung anhand von Rezensionen im Vordergrund steht. In beiden User Storys stehen die Details der jeweiligen Shisha-Bars bzw. der Überblick, nicht aber der Bestellvorgang im Vordergrund. Dadurch ergeben sich 3 User Classes. Es ist weiterhin möglich zu Beginn für die User Classes 1 & 2 bei einer bestimmten Anzahl an Bestellungen innerhalb eines bestimmten Zeitraums ein Rabattsystem einzuführen.

## Personas

## Tobias Lorenz, Wirtschaftsinformatik Student an der DHBW Mannheim

#### **Hintergrund zur Person:**

- Tobias ist ein erfolgsorientierter dualer Wirtschaftsinformatik-Student und arbeitet bei HDM
- er möchte im Studium erfolgreich sein und das Studium erfolgreich abschließen

## Demographie:

- männlich
- 20 Jahre jung
- wohnt in Hockenheim



## Identifikatoren:

- Tobias spielt neben dem Studium und der Arbeit Gitarre und nimmt Gitarrenunterricht
- er vermeidet Telefonate, wenn möglich
- Tobias weist bei Warteschlangen eine geringe Geduldtoleranz auf
- er vermeidet es, das Haus zu verlassen und ist lieber in seinem Haus
- er informiert sich gerne über Apps auf seinem Smartphone über Produkte und Dienstleistungen und bevorzugt, sich Waren und nach Möglichkeit Dienstleistungen nach Hause liefern zu lassen

# Erwartungen, Ziele und Emotionen:

 er möchte nach der Klausurenphase mit Kevin

## Herausforderungen:

es gibt sehr viele Shisha-Bars in der n\u00e4heren
 Umgebung von Tobias, wodurch ihm die
 Entscheidung f\u00fcr die richtige Shisha-Bar schwerf\u00e4llt

entspannen	beim	Shisha-
Rauchen		

- das Shisha-Rauchen soll bevorzugt zu Hause stattfinden
- bei einem Shisha-Kauf in einem fachspezifischen Geschäft müsste er sich ständig um die Beschaffung des Tabaks und der Kohle kümmern
- er möchte keinen zeitlichen Aufwand haben, um seinen Shisha-Konsum zu genießen

## Ideale Lösung:

- Wir können Tobias die Sicherheit geben, dass er bei sich zu Hause Shisha rauchen kann ohne eine Shisha inkl. Ausstattung in einem Fachgeschäft erwerben zu müssen
- Dies wird ermöglicht durch Online-Bestellung über unsere App mit anschließender Home-Delivery

## Häufige Einwände:

- bei normalen Shisha-Bars muss Tobias einen langen Weg bei eventuell schlechtem Wetter auf sich nehmen, um dann festzustellen, dass kein Tisch mehr frei ist und er lange warten muss
- bei einem möglichen Lieferservice für Shishas möchte er nicht erst anrufen müssen, sondern per App bestellen

## Dagobert Duck, Geschäftsführer einer Marketingagentur

## **Hintergrund zur Person:**

- Dagobert ist ein erfolgreicher
   Geschäftsmann
- er legt großen Wert auf kundenspezifisches Marketing

## Demographie:

- männlich
- 50 Jahre jung
- wohnt in Mannheim

## Identifikatoren:

- er arbeitet 60 Stunden pro Woche
- er trifft sich abends gerne mit Freunden in seiner präferierten Shisha-Bar in Mannheim Jungbusch
- er raucht täglich nach Feierabend Shisha
- er legt großen Wert auf Ambiente
- durch sein Ambiente-Bewusstsein möchte Rüdiger weiterhin am Shisha-Bar-Lifestyle teilnehmen
- Dagobert nimmt gerne am öffentlichen Leben teil
- er möchte vorab einen Tisch inkl.- Shisha-Ausstattung in seiner Stamm-Shisha-Bar über sein iPhone bestellen/ reservieren, um nicht lange warten zu müssen



## Erwartungen, Ziele und Emotionen:

- das Shisha-Rauchen ist ein Ausgleich zu seinem Workaholic-Lifestyle
- das Shisha-Rauchen soll bevorzugt in seiner Stamm-Shisha-Bar stattfinden

#### Herausforderungen:

- seine Stamm-Shisha-Bar bietet bislang keine App zur Online-Reservierung an und engagiert auch keine App-Entwickler
- er möchte keine Zeit investieren, um dann in seiner Stamm-Shisha-Bar aufgrund belegter Tische warten zu müssen

## Ideale Lösung:

## Häufige Einwände:

- Wir können Dagobert die Sicherheit geben, eine ansprechend designte App zur Verfügung zu stellen, über die Dagobert auf seinem iPhone einen Tisch und Shisha-Ausstattung über wenige Buttonklicks bestellen bzw. reservieren kann
- das Design einer solchen App muss sehr ansprechend sein
- der Datenschutz einer solchen App muss gewährleistet werden, da Dagobert über ein hohes Vermögen verfügt
- die App muss auf seinem iPhone verfügbar sein, da Dagobert eine Aversion gegen Android hat

## Yoda, in Pension

## **Hintergrund zur Person:**

- pensioniert
- hat große Langeweile
- möchte etwas Neues ausprobieren

## Demographie:

- männlich
- 85 Jahre jung
- wohnt in Mannheim
- Kellerwohnung mit schlechter Belüftung

## Identifikatoren:

- er hat durch seine Enkelkinder vom Shisha-Rauchen als Freizeitaktivität erfahren
- er genießt seine Rente bereits durch rege Teilnahme am öffentlichen Leben
- er informiert sich gerne über diverse Produkte und Dienstleistungen über Apps, verabscheut jedoch Online-Bestellungen
- geringe IT-Affinität -> Smartphone-User seit einer Woche, besucht seine Apps aber regelmäßig



## **Erwartungen, Ziele und Emotionen:**

- Rüdiger hat keinerlei Erfahrungswerte bezüglich des Shisha-Rauchens und möchte anhand von Weiterempfehlungen die beste Shisha-Bar in seiner Umgebung ausfindig machen
- er möchte über eine App einen Überblick über die Shisha-Bars in seiner näheren Umgebung erhalten

#### Herausforderungen:

- große Auswahl an Shisha-Bars -> Schwierigkeit eine Entscheidung zu treffen und über die Google-Suche einen konkreten Überblick zu erhalten
- er möchte auch über die Öffnungszeiten der jeweiligen Shisha-Bars informiert werden

## Ideale Lösung:

 Wir können Rüdiger die Sicherheit geben, dass er

## Häufige Einwände:

• schwere Entscheidungsfindung als Neueinsteiger in den Shisha-Konsum

über unsere App einen Überblick über die nah an seinem Wohnort lokalisierten Shisha-Bars erhält und ihm die Entscheidungsfindung durch Rezensionen anderer Kunden von Shisha-Bars in unserer App erleichtert wird und diese selbsterklärend zu bedienen ist  Rüdiger möchte eine mögliche App, zum Überblick über Shisha-Bars nur dann verwenden, wenn diese selbsterklärend zu bedienen ist

## **User Story Mapping**

	Home-Page	Detail-Page	Karten-Ansicht	Bestell-Page
User Class 1 (= Tobias Lorenz)	<ul> <li>Registrieren</li> <li>Anmelden</li> <li>Löschen des         Accounts</li> <li>Anzeige aller         in der DB         eingetragenen         Shisha-Bars</li> <li>Filter by         Location</li> <li>Filter by Price</li> <li>Filter by         Bezeichnung         der Shisha-Bar</li> <li>Filter by         Öffnungszeite         n</li> </ul>	<ul> <li>Anzeige der Öffnungszeit en der Shisha-Bars</li> <li>Anzeige der angebotene n Shisha- Ausstattung zum Home- Delivery</li> </ul>	• Anzeige Shisha- Bars in einer Karte	<ul> <li>Bestellung des Home-Delivery-Services</li> <li>Stornierung der Bestellung Home-Delivery</li> <li>Bezahlung per PayPal</li> <li>Bestätigungs mail Home-Delivery (Kunde und Endanwende r)</li> </ul>
User Class 2 (= Dagober t Duck)	<ul> <li>Registrieren</li> <li>Anmelden</li> <li>Löschen des         Accounts</li> <li>Anzeige aller         in der DB         eingetragenen         Shisha-Bars</li> <li>Filter by         Location</li> <li>Filter by         Öffnungszeite         n</li> <li>Filter by         Bezeichnung         der Shisha-Bar</li> </ul>	<ul> <li>Anzeige         Bilder, die         die Shisha-         Bars von         innen zeigen</li> <li>Anzeige der         Öffnungszeit         en der         Shisha-Bars</li> <li>Anzeige der         reservierbar         en Tische         und Shisha-         Ausstattung         in der         Shisha-Bar         selbst</li> </ul>	• Anzeige Shisha- Bars in einer Karte	<ul> <li>Reservierung in einer selektierten Shisha-Bar</li> <li>Stornierung der Tisch-Reservierung</li> <li>Bezahlung über Kreditkarte</li> <li>Bestätigungs mail Vor-Ort-Reservierung an Shisha-Bar und Enduser</li> </ul>
User Class 3	<ul> <li>Anzeige aller in der DB</li> </ul>	Anzeige     Rezensionen	<ul><li>Anzeige Shisha-</li></ul>	

(=Yoda)	eingetragenen	anderer	Bars in	
	Shisha-Bars	Nutzer	einer	
	<ul> <li>Filter by</li> </ul>	<ul> <li>Anzeige</li> </ul>	Karte	
	Location	Bilder, die		
	<ul><li>Filter by</li></ul>	die Shisha-		
	Bezeichnung	Bars von		
	der Shisha-Bar	innen zeigen		

## Stakeholder

		Position in Stakeholder-Matrix	Gruppenunterteilung der Stakeholder
intern	Entwickler	Eng managen	Lösungs-Stakeholder des dritten Grades
	Projektmanager	Eng managen	Lösungs-Stakeholder des dritten Grades
	Senior Management	Eng managen	Produkt-Stakeholder
extern	Endanwender	Eng managen (auf lange Sicht)	Lösungs-Stakeholder des ersten Grades
	Kunden (kooperierende Shisha-Bars)	Eng managen (auf lange Sicht)	Produkt-Stakeholder
	Werbepartner	Informieren	Produkt-Stakeholder
	App-Stores	Überwachen	Produkt-Stakeholder

## Erläuterungen zu den Positionen in Stakeholder-Matrix:

## Senior Management

- o Einfluss auf Budget und Zeitplan -> Vorgabe
- o Einfluss ob und wann Auslieferung der App -> Platzierung in den AppStores erfolgt

## • Projektmanager

o Verantwortung für Einhaltung Budget- und Zeitplan

#### • Entwickler

 entscheidender Einfluss auf das Einhalten der Release-Planung durch deren Produktivität

#### Kunden

- o große Macht, da unsere Existenz von ihnen abhängt
- langfristig positiv gegenüber dem Projekt, da sie sonst nicht lange mit uns kooperieren werden

#### Endanwender

 große Macht, da ohne App-Nutzer keine Umsatzerlöse und dadurch kein Gewinn erzielt werden kann -> Gefahr einer Insolvenz bei Nichtnachkommen der Zahlungsverpflichtungen

## Werbepartner

- geringer Einfluss:
  - stellen nicht unsere Haupteinnahmequelle dar
  - Kapitalbereitstellung hauptsächlich über aufgenommene Darlehen und Umsatzerlöse
  - Einfluss bezüglich Verbreitungsgrad der App

 positiv gegenüber dem Projekt eingestellt -> andernfalls würden sie keine Werbung schalten

## App-Stores

- o großer Einfluss
  - Bei einem Nicht-Einhalten der Regularien wird unsere App nicht im Google-Play-Store und App-Store von Apple angeboten -> unsere App ist kontinuierlich der Gefahr ausgesetzt, von den jeweiligen AppStores ausgeschlossen zu werden. Folgen: keine Nutzer, keine Umsatzerlöse, kein Gewinn, Gefahr einer Insolvenz