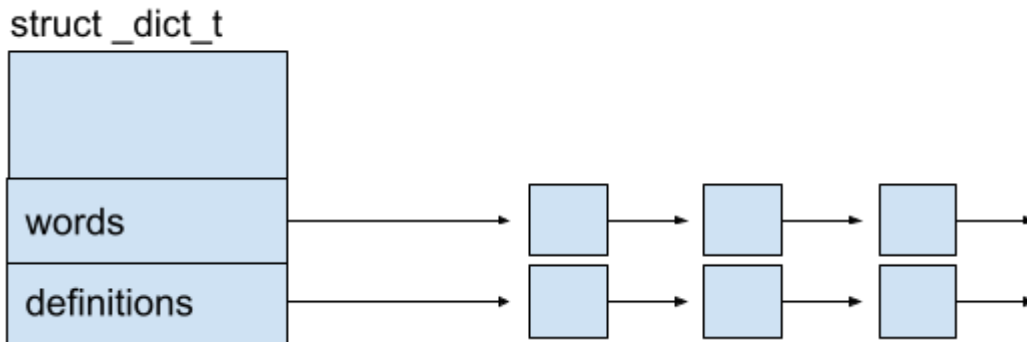


Algoritmos y Estructuras de Datos II

Recuperatorio Tema B - TAD Diccionario

Ejercicio 1: Implementación del TAD Diccionario

Implementar el TAD **dict** que representa un diccionario de palabras. el TAD almacenará palabras y definiciones (cada palabra tiene exactamente una definición). Este tad debe implementarse mediante dos listas enlazadas comunes de nodos, siguiendo la siguiente estructura:



La estructura principal contiene dos listas enlazadas, una que guarda las palabras, y otra las definiciones. Los índices de ambas listas deben estar *sincronizados*, lo que significa que para la palabra en la posición k de la primera lista, la definición se encuentra en el nodo k de la segunda lista.

El diccionario debe mantener en todo momento sus nodos **ordenados** según la palabra (como en un diccionario real). Esto debe ser tenido en cuenta al implementar `dict_add`.

Las operaciones del TAD Diccionario se listan a continuación:

Función	Descripción
<code>dict_t dict_empty(void)</code>	Crea un diccionario vacío
<code>dict_t dict_add(dict_t dict, string word, string def)</code>	Agrega una nueva palabra <code>word</code> junto con su definición <code>def</code> . En caso que <code>word</code> ya esté en el diccionario, se actualiza su definición con <code>def</code> .
<code>value_t dict_search(dict_t dict, string word)</code>	Devuelve la definición de la palabra <code>word</code> contenida en el diccionario <code>dict</code> . Si la palabra no se encuentra devuelve <code>NULL</code>
<code>bool dict_exists(dict_t dict, string word)</code>	Indica si la palabra <code>word</code> está en el diccionario <code>dict</code>

<code>unsigned int dict_length(dict_t dict)</code>	Devuelve la cantidad de palabras que tiene actualmente el diccionario <code>dict</code>
<code>dict_t dict_remove(dict_t dict, string word)</code>	Elimina la palabra <code>word</code> del diccionario. Si la palabra no se encuentra devuelve el diccionario sin cambios.
<code>dict_t dict_remove_all(dict_t dict)</code>	Elimina todas las palabras del diccionario <code>dict</code>
<code>void dict_dump(dict_t dict, FILE *file)</code>	Escribe el contenido del diccionario <code>dict</code> en el archivo <code>file</code>
<code>dict_t dict_destroy(dict_t dict)</code>	Destruye la instancia <code>dict</code> liberando toda la memoria utilizada.

AYUDAS:

- El único archivo que deben completar es `dict.c`
- Se incluye el TAD **string** completo como parte del *kickstart*. Utilizar este TAD para representar las palabras. Esta implementación incluye métodos para comparar palabras, lo cual es útil a la hora de agregar ordenadamente.
- En `dict.c`, se incluyen las firmas de varias funciones `static` que creemos pueden ser muy útiles a la hora de completar el TAD. No es necesario que las implementen, pero hacerlo puede facilitar la tarea.
- `dict_dump` y `dict_destroy` ya se encuentran implementadas a modo de ejemplo.
- `dict_dump` no debe abrir el archivo ni cerrarlo, solo usar el `FILE *` para guardar contenido al archivo.
- Se incluye un **Makefile** completo.

Para verificar que la implementación del TAD funciona correctamente, se provee el programa (**main.c**) mediante el cual pueden ejecutar cada función del TAD, inclusive cargando un diccionario de ejemplo de la carpeta de inputs.

El programa resultante no debe dejar *memory leaks* ni lecturas/escrituras inválidas.

Consideraciones:

- Se recomienda usar las herramientas **valgrind** y **gdb**.
- Si el programa no compila, no se aprueba el parcial.
- Los *memory leaks* bajan puntos.
- Entregar un código muy impropio resta puntos.
- Si `dict_length()` no es de orden constante baja muchísimos puntos.
- Para promocionar **se debe** hacer una invariante que chequee la propiedad fundamental de la representación del diccionario:
 - El invariante debe chequear al menos:
 - Verificación de caso base.
 - Consistencia entre componentes del **struct**.
 - Propiedad fundamental del Diccionario. Si no es claro cuál es, releer el enunciado.

