

## ISWD652 CALIDAD DE SOFTWARE

**NOMBRE ESTUDIANTES:** Johan Mantilla (coordinador)  
José Terán  
Kevin Cano  
Kenny Pinchao  
Edison Sánchez  
Jairo Simbaña

**FECHA:** 12-12-2023

**TEMA:** Historias de Usuario Versión 2

---

### APRENDIZAJE OBTENIDO

Con la segunda versión, las historias de usuario fueron mejoradas, se comprendió de manera más clara los requerimientos del usuario y sus necesidades por lo que ya se puede agregar nuevas funcionalidades tanto en diseño y codificación para que el sistema cumpla con las necesidades del sistema.

### DESARROLLO

Las historias de usuario son consideradas como artefactos que ayudan a comprender de manera más clara los requisitos del usuario, se ha definido lo siguiente.

**Theme:** Como integrante del equipo directivo de Yoga Yogismo AIYY, quiero Mejorar el aprendizaje de yoga en idiomas extranjeros

**Épica 1:** Como usuario, deseo tener un traductor de palabras en tres idiomas diferentes tanto en español, inglés y sánscrito e ilustraciones que sirvan como apoyo para el aprendizaje.

## HISTORIAS DE USUARIO

### Historias de usuario de requisitos funcionales

No: 1	Título: Personalizar preferencias de traducción para posturas de yoga	Estimación: 2d
<b>Historia de usuario:</b> <b>Como</b> usuario del sistema, <b>quiero</b> elegir entre tres opciones de traducción (español, inglés y sánscrito) <b>para</b> aprender sobre las posturas de yoga en el idioma que yo seleccione.		
<b>Criterios de aceptación:</b> <b>Dado</b> que el usuario visualiza una palabra, <b>cuando</b> seleccione un idioma de los tres disponibles, <b>entonces</b> se traduce la palabra y su descomposición morfológica también.		

## ISWD652 CALIDAD DE SOFTWARE

### Tareas:

- T1.** Crear una base de datos que contenga las palabras, los morfemas y lexemas junto con sus respectivas traducciones a inglés, español y sánscrito. **(Estimación: 1d)**
- T2.** Crear una página web con React JS para que se pueda visualizar las palabras que se quiera traducir. **(Estimación: 19h)**
- T3.** Extraer las palabras de la base de datos y colocar la palabra con su descomposición morfológica en la página web. **(Estimación: 2h)**
- T4.** Colocar tres botones “español”, “inglés” y “sánscrito” en la interfaz de inicio para realizar la traducción. **(Estimación: 3h)**

No: 2	Título: Búsqueda multilingüe de posturas de yoga	Estimación: 4h
<b>Historia de usuario:</b> <b>Como</b> usuario del sistema, <b>quiero</b> realizar una búsqueda de posturas de yoga <b>para</b> traducirlas a idiomas como español, inglés y sánscrito según corresponda.		
<b>Criterios de aceptación:</b> <b>Dado</b> que el usuario se encuentra en la interfaz de inicio del sistema, <b>cuando</b> introduce el nombre de una postura de yoga en el cuadro de búsqueda, <b>entonces</b> la palabra buscada se muestra con su descomposición morfológica y con los idiomas disponibles para su traducción.		
<b>Tareas:</b> <b>T1.</b> Colocar un input en la página web para que el usuario ingrese la palabra que desea buscar. <b>(Estimación: 10 mins)</b> <b>T3.</b> Extraer las palabras de la base de datos. <b>(Estimación: 1h con 50 mins)</b> <b>T2.</b> Colocar en tarjetas las palabras buscadas con su descomposición morfológica y los botones de traducción. <b>(Estimación: 1h con 50 mins)</b> <b>T4.</b> En caso de que no exista una palabra colocar un comentario que indique que no se encontraron resultados. <b>(Estimación: 10 mins)</b>		

No: 3	Título: Visualizar la descomposición de la palabra en morfemas	Estimación: 1h
<b>Historia de usuario:</b> <b>Como</b> usuario del sistema, <b>quiero</b> visualizar las palabras con su respectiva descomposición morfológica <b>para</b> aprender acerca del origen de la palabra.		
<b>Criterios de aceptación:</b> <b>Dado</b> que el usuario visualiza una o varias palabras, <b>cuando</b> se encuentra en la interfaz de inicio, en la interfaz de búsqueda del sistema o selecciona un botón para traducir la palabra, <b>entonces</b> la palabra buscada se muestra con su descomposición morfológica de manera clara y accesible.		
<b>Tareas:</b> <b>T1.</b> Hacer peticiones http mediante una API para obtener las palabras. <b>(Estimación: 15 mins)</b> <b>T2.</b> Los datos de respuesta obtenidos de las peticiones almacenarlos en un array para su posterior uso. <b>(Estimación: 15 mins)</b> <b>T3.</b> Colocar las palabras que hacen de título en la tarjeta con negrilla. <b>(Estimación: 10 mins)</b>		

## ISWD652 CALIDAD DE SOFTWARE

**T4.** En la parte inferior de la tarjeta colocar los morfemas y lexemas en forma de lista vertical.  
(Estimación: 20 mins)

No: 4	Título: Visualizar una fotografía de las posturas buscadas	Estimación: 2h
<b>Historia de usuario:</b> <b>Como</b> usuario del sistema, <b>quiero</b> visualizar una imagen de cada postura de yoga <b>para</b> comprender de mejor manera la postura que deseo aprender.		
<b>Criterios de aceptación:</b> <b>Dado</b> que el usuario visualizar una o varias palabras, <b>cuando</b> se encuentra en la interfaz de inicio o en la interfaz de búsqueda del sistema, <b>entonces</b> visualizará la imagen de la postura junto con la palabra completa de la postura.		
<b>Tareas:</b> <b>T1.</b> Crear una carpeta imágenes en la carpeta de recursos del sistema que contenga las imágenes. (Estimación: 10 mins) <b>T2.</b> Desde el archivo de componentes de interfaz de usuario escritos en React JS, hacer peticiones http mediante una API para obtener las imágenes. (Estimación: 50 mins) <b>T3.</b> Usar los datos obtenidos del array para llamar a las imágenes de cada palabra mapeada con anterioridad. (Estimación: 40 mins) <b>T4.</b> Colocar cada imagen en cada tarjeta de cada palabra. (Estimación: 20 mins)		

### Historias de usuario de requisitos no funcionales

No: 5	Título: Rendimiento de traducción de palabras	Estimación: 3h
<b>Historia de usuario:</b> <b>Como</b> usuario del sistema, <b>deseo</b> que al traducir las posturas de yoga de un idioma a otro se lo realice en un tiempo menor o igual a 3 segundos <b>para</b> tener una respuesta inmediata y no perder tiempo.		
<b>Criterios de aceptación:</b> <b>Dado</b> que el usuario se encuentra en la pantalla principal del sistema, <b>cuando</b> selecciona el idioma de traducción para una postura de yoga, <b>entonces</b> la aplicación deberá realizar la traducción de la palabra elegida junto con todos sus morfemas en un plazo máximo de 3 segundos.		
<b>Tareas:</b> <b>T1.</b> Realizar un análisis acerca del rendimiento inicial del sistema. (Estimación: 10 mins) <b>T2.</b> Refactorizar el código para eliminar código duplicado. (Estimación: 50 mins) <b>T3.</b> Eliminar etiquetas que no sean utilizadas en la página web. (Estimación: 20 mins) <b>T4.</b> Eliminar métodos que no sean usados. (Estimación: 20 mins) <b>T5.</b> Identificar posibles cuellos de botella entre en frontend y backend. (Estimación: 1 h 20 mins)		

## ISWD652 CALIDAD DE SOFTWARE

No: 6	Título: Compatibilidad con múltiples navegadores web	Estimación: 2h
<b>Historia de usuario:</b> <b>Como</b> usuario del sistema, <b>deseo</b> que la aplicación sea compatible con una variedad de navegadores web <b>para</b> visualizar la aplicación desde los navegadores de mi preferencia.		
<b>Criterios de aceptación:</b> <b>Dado</b> que el usuario requiere una aplicación web, <b>cuando</b> abra la aplicación web, <b>entonces</b> la aplicación se puede abrir desde cualquier navegador.		
<b>Tareas:</b> <b>T1.</b> Investigar los navegadores más populares del mercado. <b>(Estimación: 20 mins)</b> <b>T2.</b> Identificar los navegadores web que son compatibles con las características y funcionalidades de la aplicación. <b>(Estimación: 20 mins)</b> <b>T3.</b> Ajustar el código de la aplicación para que sea compatible con los navegadores web identificados. <b>(Estimación: 30 mins)</b> <b>T4.</b> Probar la aplicación web en los navegadores buscados. <b>(Estimación: 50 mins)</b>		

No: 7	Título: Usabilidad de la aplicación web	Estimación: 3h
<b>Historia de usuario:</b> <b>Como</b> usuario del sistema, <b>deseo</b> que la información de aplicación web sea estética, legible y accesible <b>para</b> mejorar la experiencia de usuario		
<b>Criterios de aceptación:</b> <b>Dado</b> que el usuario abre la página web, <b>cuando</b> visualiza los botones, la información, los videos e imágenes, <b>entonces</b> la aplicación web se observa con al menos tres colores diferentes y dos tipos de letra diferentes, que se utilizan en los botones, la información, los videos y las imágenes.		
<b>Tareas:</b> <b>T1.</b> Colocar color a los botones. <b>(Estimación: 10 mins)</b> <b>T2.</b> Colocar estilos para las letras. <b>(Estimación: 20 mins)</b> <b>T3.</b> Colocar placeholders en los inputs. <b>(Estimación: 5 mins)</b> <b>T4.</b> Colocar al menos dos modos de colores, negro y blanco para la pantalla principal. <b>(Estimación: 25 mins)</b> <b>T5.</b> Dar estilo a las tarjetas. <b>(Estimación: 30 mins)</b> <b>T6.</b> Colocar imágenes y videos para que los usuarios entiendan rápidamente acerca de la postura. <b>(Estimación: 1 h y 20 mins)</b> <b>T7.</b> En la etiqueta de imágenes del html poner "alt text" para que las personas con discapacidad visual puedan usar lectores de pantalla. <b>(Estimación: 10 mins)</b>		

No: 8	Título: Portabilidad de la aplicación web	Estimación: 3h
<b>Historia de usuario:</b> <b>Como</b> usuario del sistema, <b>deseo</b> visualizar la aplicación web desde cualquier dispositivo <b>para</b> que sea más cómodo visualizar la aplicación web		
<b>Criterios de aceptación:</b> <b>Dado</b> que el usuario abre la página web desde cualquier dispositivo, <b>cuando</b> abre la página web, <b>entonces</b> la aplicación web debe conservar su forma desde dispositivos como celular, tableta y PC.		

## ISWD652 CALIDAD DE SOFTWARE

**Tareas:**

**T1.** Publicar la aplicación en la web. **(Estimación: 30 mins)**

**T2.** Usar clases de Bootstrap en la aplicación web para que sea responsive. **(Estimación: 2h)**

**T3.** Probar que la página web sea responsive. **(Estimación: 30 mins)**

## REFERENCIAS

[1] “Historias de usuario | Ejemplos y plantilla | Atlassian”. Atlassian. Accedido el 10 de diciembre de 2023. [En línea]. Disponible: <https://www.atlassian.com/es/agile/project-management/user-stories>

[2] G. Mancuzo, «Historias de usuario de Scrum: plantilla y ejemplos», Blog - ComparaSoftware, 27 de julio de 2022. <https://blog.comparasoftware.com/historias-de-usuario-de-scrum-plantilla-y-ejemplos/>

[3] Colaboradores de los proyectos Wikimedia. “Portabilidad - Wikipedia, la enciclopedia libre”. Wikipedia, la enciclopedia libre. Accedido el 30 de diciembre de 2023. [En línea]. Disponible: <https://es.wikipedia.org/wiki/Portabilidad>.

[4] “¿Qué es la usabilidad web? Principios básicos de usabilidad”. UNIR. Accedido el 30 de diciembre de 2023. [En línea]. Disponible: <https://www.unir.net/marketing-comunicacion/revista/que-es-usabilidad-web/#:~:text=La%20usabilidad%20web%20indica%20la,logra%20cubrir%20sus%20expectativas/necesidades>.