

```

1 package oblig2;
2 import javax.swing.*;
3
4 public class oblig2oppgave1 {
5     public static void main(String[] args) {
6         int nedreGrense;
7         int ovreGrense;
8
9         String innNedreGrense = JOptionPane.
showInputDialog("Skriv inn minste tall");
10        String innOvreGrense = JOptionPane.
showInputDialog("Skriv inn største tall");
11
12        try {
13            nedreGrense = Integer.parseInt(
innNedreGrense);
14            ovreGrense = Integer.parseInt(
innOvreGrense);
15
16            if (ovreGrense <= nedreGrense) {
17                JOptionPane.showMessageDialog(null, "
Øvre grense er mindre enn eller lik nedre grense.");
18            } else {
19                int tall = nedreGrense;
20                int sum = 0;
21                while(tall <=ovreGrense) {
22                    sum += tall;
23                    if (tall==ovreGrense) {
24                        System.out.print(tall+" = ");
25                    }
26                    else {
27                        System.out.print(tall+" + ");
28                    }
29                    if (tall % 10 == 0)
30                        System.out.println();
31                    tall++;
32                }
33                System.out.println(sum);
34            }
35        } catch(Exception e) {
36            JOptionPane.showMessageDialog(null, "

```

```
36 Error");  
37         }  
38     }  
39 }  
40
```

```
1 package oblig2;
2
3 import static javax.swing.JOptionPane.*;
4
5 class Tallspill {
6     public int nyttTall() {
7         int nyttTall = (int) (Math.random() * 201);
8         return nyttTall;
9     }
10
11     public void visMelding(String melding) {
12         showMessageDialog(null, melding);
13     }
14
15     private void tooLow(int tall) {
16         String melding="Tallet "+tall+" er for lite,
17 prøv igjen!";
18         visMelding(melding);
19     }
20
21     private void tooBig(int tall) {
22         String melding="Tallet "+tall+" er for stort
23 , prøv igjen!";
24         visMelding(melding);
25     }
26
27     public void endRound(int antall, int gjetting) {
28         String melding ="Tallet "+gjetting+" er
29 riktig!\nDu gjettet riktig på "+antall+" forsøk.";
30         visMelding(melding);
31     }
32
33     public void spill() {
34         int tallet = nyttTall();
35         System.out.println(tallet);
36         int antall = 0;
37         String innTall = showInputDialog("Hvilket
tall tenker jeg på? Det er mellom 0 og 200.");
38         int tall2;
39         try {
40             tall2 = Integer.parseInt(innTall);
41         } catch (NumberFormatException e) {
42             visMelding("Det er ikke et tall!");
43         }
44     }
45 }
```

```

38         } catch (Exception e) {
39             showMessageDialog(null, "Feil! Du må
        skrive et tall!");
40             tall2=0;
41         }
42         while (tall2 != tallet) {
43             if (tall2 < tallet) {
44                 tooLow(tall2);
45                 innTall = showInputDialog("Hvilket
tall tenker jeg på? Det er mellom 0 og 200.");
46                 try {
47                     tall2 = Integer.parseInt(innTall
        );
48                 } catch (Exception e) {
49                     showMessageDialog(null, "Feil! Du
        må skrive et tall!");
50                     tall2=0;
51                 }
52                 antall++;
53             } else if (tall2 > tallet) {
54                 tooBig(tall2);
55                 innTall = showInputDialog("Hvilket
tall tenker jeg på? Det er mellom 0 og 200.");
56                 try {
57                     tall2 = Integer.parseInt(innTall
        );
58                 } catch (Exception E) {
59                     showMessageDialog(null, "Feil! Du
        må skrive et tall!");
60                     tall2=0;
61                 }
62                 antall++;
63             }
64         }
65     }
66     endRound(antall+1, tallet);
67     // Jeg skriver +1 pga. det riktige forsøket
    også skal telles.
68 }
69 }
70

```

```
71 public class oblig2oppgave2 {  
72     public static void main(String[] args) {  
73         Tallspill spill=new Tallspill();  
74         spill.spill();  
75     }  
76 }  
77
```