# Manual de usuarios Administradores

Sistema de Control de Activos y Suministros COMIXMUL







Esta aplicación está diseñada con el fin de servir como una herramienta para el área de contabilidad y suministros de COOPERATIVA MIXTA MUJERES UNIDA LIMITADA COMIXMUL. La cual consiste en una herramienta para realizar transacciones de órdenes de compra, ingreso de la compra, creación y administración de proveedores, activos, suministros, así como la depreciación de los activos de la institución.

#### Requisitos de la Aplicación:

Para el correcto funcionamiento de la aplicación es necesario tener cubiertos una serie de requerimientos de software tales como:

- 1. Un navegador web.
- 2. Conexión al servidor de red interna.



### A. Inicio de Sesión



- 1. Usuario: aquí colocamos un nombre de usuario ya determinado, el cual está almacenado en la base de datos, para poder ingresar a la aplicación, en este caso el código.
- 2. Contraseña: colocamos la contraseña ya establecida con el nombre de usuario de esta manera poder acceder al sistema
- 3. Botón Iniciar: una vez colocado el nombre de usuario y la contraseña correcta damos clic y podremos ingresa



# B. Pantalla Principal

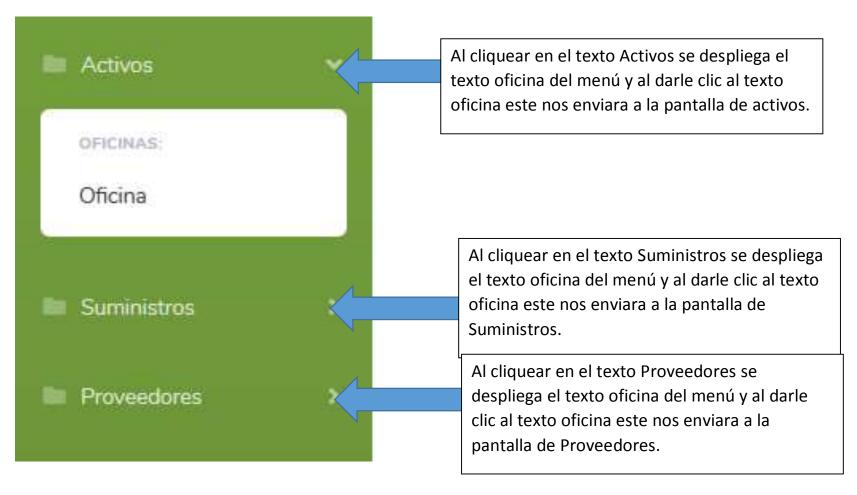


Una vez ingresado a la aplicación, mostrara la pantalla principal, la cual es muestra dos principales opciones, las cuales a su vez tienen Sub- opciones:

- 1. Menú principal con sus sub menús de opciones, este mismo se repetirá en todas las pantallas del sistema.
- 2. Menú Salir. El cual brinda la opción de cerrar sesión y envía a pantalla de login o inicio de sesión, este mismo se repetirá en todas las pantallas del sistema.

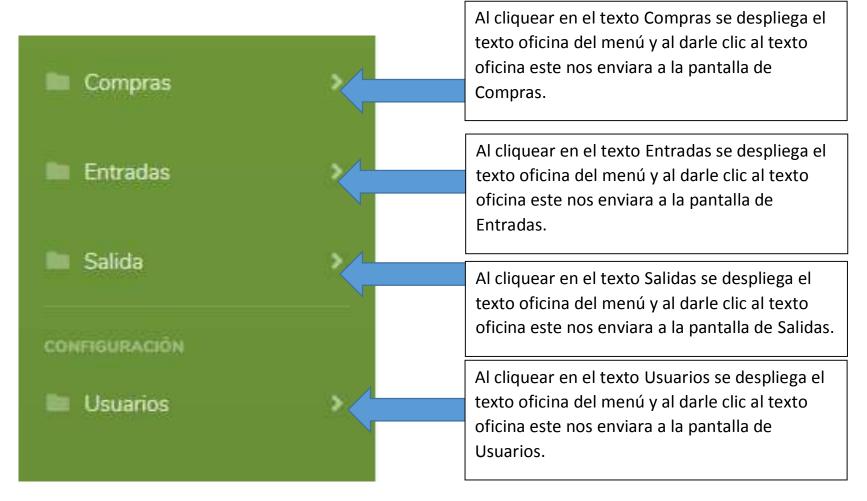


# C.1 Menú Principal





# C.2 Menú Principal

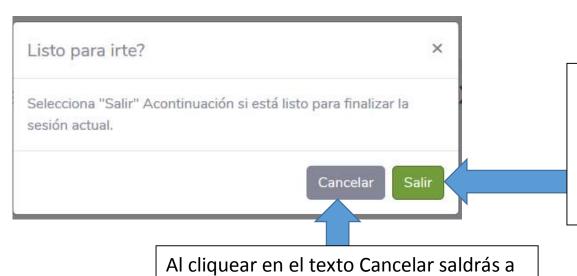




#### D. Menú Salir.



Al cliquear en el texto Salir se despliega el texto Logout del menú y al darle clic al texto Logout este nos enviara a la Listo para irte?.



última transacción.

la pantalla en la que estabas realizando la

Al cliquear en el texto Salir saldrás del sistema y serás enviado a la pantalla de inicio de sesión donde deberás ingresar el nombre de usuario y contraseña de nuevo.



En esta pantalla podrás apreciar la existencia de artículos creados con su descripción, existencias, fecha de ingreso valor en libros, valor actual y depreciación. A continuación se procederá a explicar cada uno de los puntos señalados con las flechas y que señalan las opciones de esta pantalla. Estas opciones son las mismas para las pantallas Suministros y Proveedores.

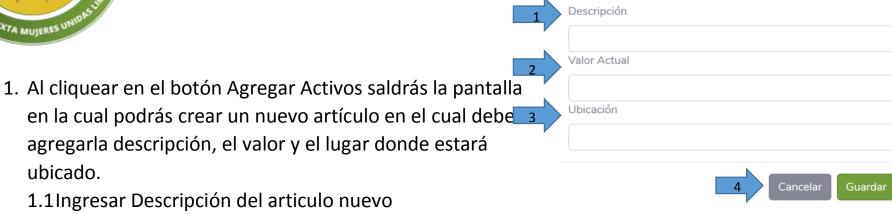


1.2 Ingresar el valor Actual

1.3 Ingresar la ubicación donde estará asignado

1.4 Opciones de guardado y cancelación de la creación de dicho artículo.

# E.2 Pantalla Activos.

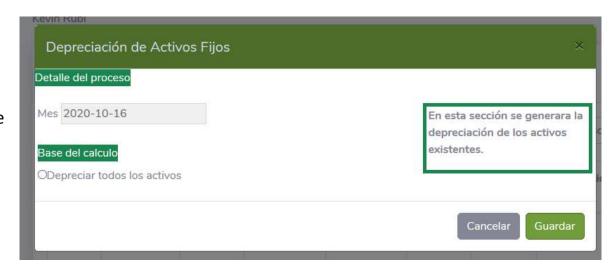


Agregar Nuevo Artículo



# E.3 Pantalla Activos Depreciación.

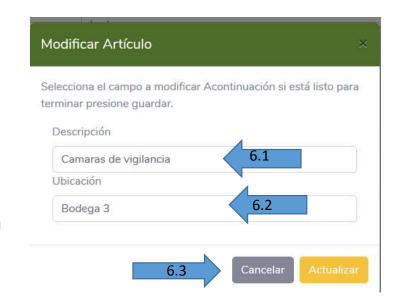
2. Al cliquear en el botón depreciación se abrirá la pantalla de depreciación de activos en la cual se calculara la depreciación para los activos correspondientes.





#### E.3 Pantalla Activos.

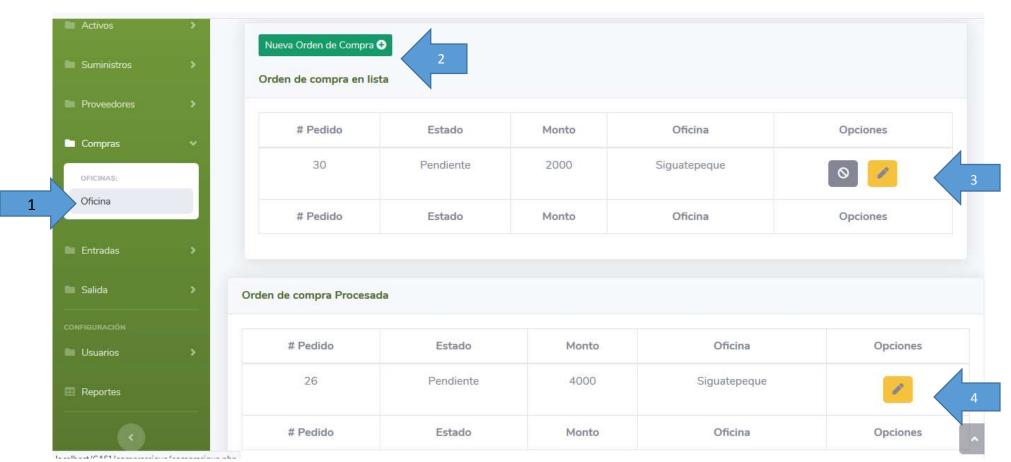
- 3. En este cuadro de dialogo se hace búsqueda del artículo que deseas buscar ingresando código, nombre, fecha de creación y ubicación.
- 4. En esta Opción se pueden apreciar los campos con los que podremos ver los datos de los artículos existentes, esta misma opción de la tabla se repetirá en la parte inferior de la pantalla.
- 5. En este botón al presionarlo podrás regresar al inicio de la página sin necesidad de estar subiendo lentamente.
- 6. En este botón podrás abrir la pantalla de modificación de los artículos.
  - 6.1En este cuadro de texto podrás cambiar el nombre del artículo.
  - 6.2En este cuadro de texto podrás cambiar la ubicación del artículo.
  - 6.3 Con estos botones podrás cancelar o actualizar los cambios realizados.





# F.1 Pantalla Compras.

A continuación se explicara la funcionalidad de la pantalla compras y todas sus opciones.





# F.2 Pantalla Compras.



- F.1. Al hacer clic en el texto oficina te aparece la pantalla de compras.
- F.2. Al hacer clic en el botón Nueva Orden Compra se apertura la pantalla nueva orden de compra.
- F.3 Al hacer clic en el botón anulación podrás cancelar la orden de compra.

Al hacer clic en el botón lápiz podrás editar la orden de compra, en la cual podrás agregar más artículos o suministros.

F.4 Al hacer clic en el botón lápiz podrá editar la orden de compra ya generada pendiente de ingresar al tener los artículos.

En las opciones del 1. Al 7. Nos muestra el número de orden de compra, pide el código del proveedor con su respectivo nombre en el siguiente recuadro, luego el código del producto a comprar con su nombre, estos dos anteriores se realiza autollenado, luego nos pide el nuevo costo si es que cambia, y la cantidad a comprar.

En la opción numero 8 nos da la opción de guardar o cancelar la orden de compra.

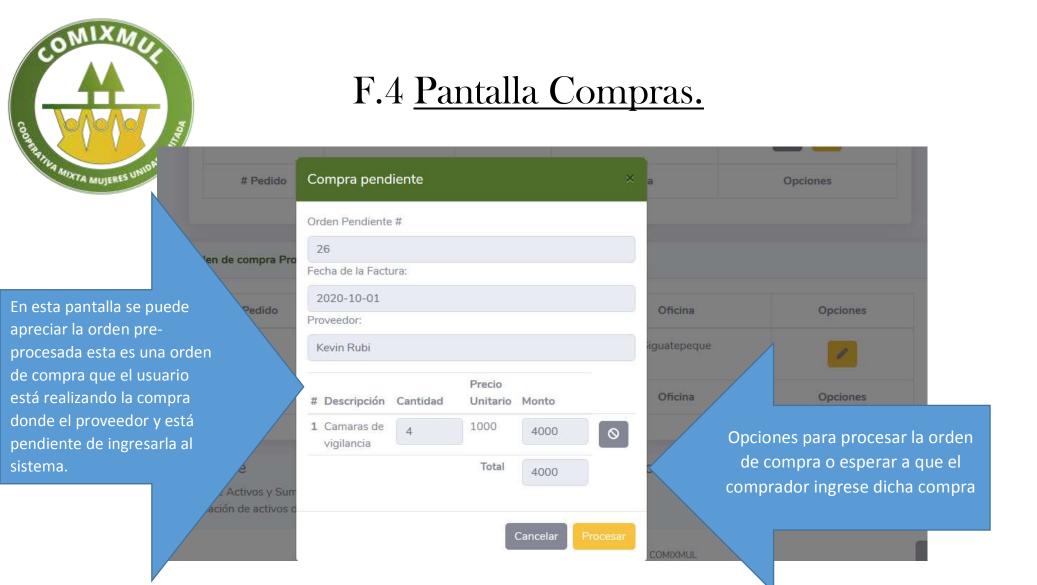


Aquí se muestra toda la información del artículo, proveedor y cantidades con su respectivo precio para comprar, esta es una orden de compra pendiente.

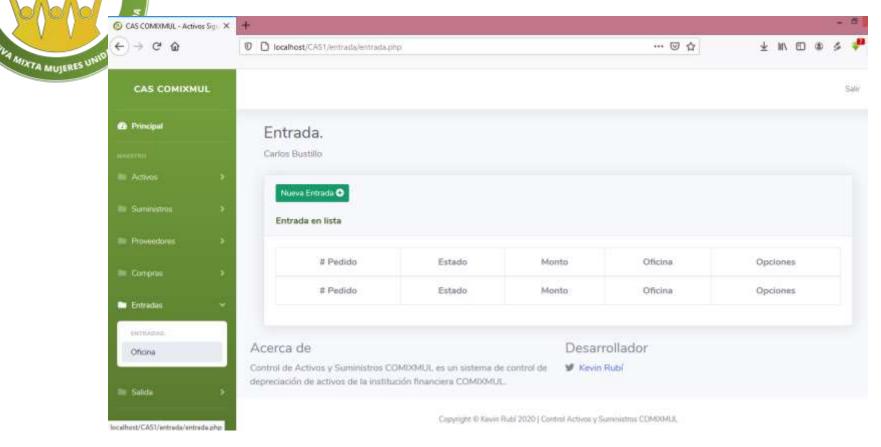
# F.3 Pantalla Compras.



Opciones para agregar más producto, cancelar la orden de edición de la orden de compra y procesarla







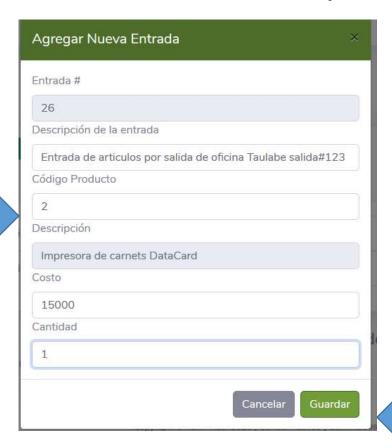
Al ingresar en la opción de entradas o salidas tendremos las mismas opciones lo que cambiara será la opción de entrada y salidas, sin embargo las funciones y acciones son muy parecidas.

Como en las otras pantallas al presionar en nueva entrada se apertura la pantalla Nueva Entrada



# G2. Pantalla Entradas y Salidas.

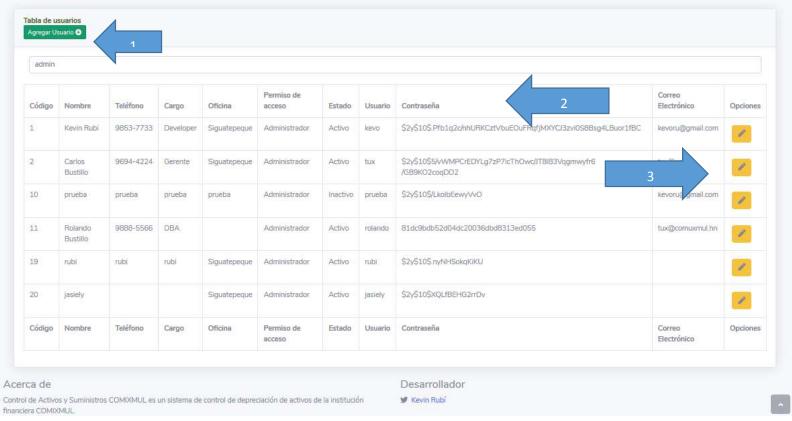
En esta nueva opción le ingresamos como en las compras el código del articulo el nuevo costo, sin embargo el campo de descripción nos hace referencia a una salida que tiene que venir con dicho artículo de la oficina anterior



Las opciones de guardar y cancelar para dicha transacción.



# H1. Pantalla Usuarios.



En esta pantalla podrás apreciar la existencia de los usuarios creados con su nombre, teléfono, cargo, oficina, permisos de acceso, usuario contraseña, correo y estado. A continuación se procederá a explicar cada uno de los puntos señalados con las flechas y que señalan las opciones de esta pantalla.



# H1.1. Pantalla Agregar Usuarios.

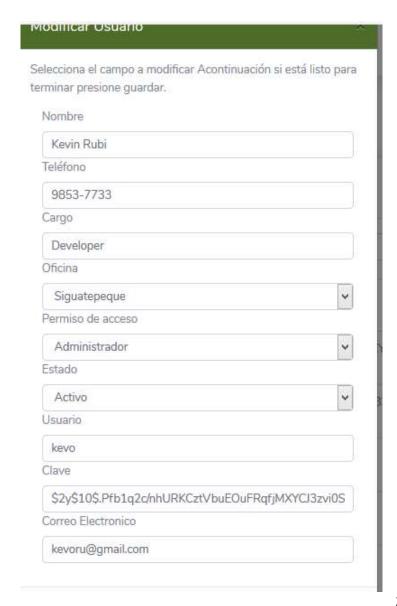
1).- Al momento de cliquear en el botón agregar usuario se apertura esta ventana en la cual tendrás que ingresar los datos solicitados para crear un nuevo usuario con su nombre, teléfono, cargo, oficina, permiso de acceso, puesto de trabajo, usuario, clave (la cual será encriptadas, ni el programador sabrá cuál es), y un correo, luego de eso procederás a guardar el nuevo usuario.





#### H1.3. Pantalla Modificar Usuarios.

3).- Al momento de cliquear en el botón Modificar usuario se apertura esta ventana en la cual podrás cambiar los datos solicitados modificar un usuario existente con su nombre, teléfono, cargo, oficina, permiso de acceso, puesto de trabajo, usuario, clave (la cual será encriptadas, ni el programador sabrá cuál es), y un correo, luego de eso procederás a guardar la nuevo información del usuario.





# I1. Pantalla Reportes.



En esta pantalla podrás obtener el reporte general de existencias en inventario.

Estas opciones son las mismas para todo el módulo de reportes.