

Trabajo Practico N°3

Proyecto: Fábrica de Muebles.

Alumno: Kevin Quevedo.

Curso: 2D.

Desarrollo:

La aplicación está pensada para administrar el proceso de fabricación de muebles (Mesas, Sillas, Bibliotecas) bajo pedidos, que poseen un numero identificador y obviamente el mueble a fabricar.

El proceso de fabricación posee 4 etapas:

- **Recorte:** Donde se evalúa si la fabrica posee la cantidad de planchas de madera necesarias, para crear el mueble.
- **Lijado:** Donde se evalúa si la fabrica posee la cantidad necesaria de hojas de lija para efectuar dicho trabajo. Por defecto, se gastan dos hojas de lija por mueble.
- **Pintado y Armado:** Donde, se evalúa que las primeras dos etapas estén finalizadas.
- **Tratamiento:** Aquí, es donde se le dan las terminaciones al mueble, definiendo su material protector. Las opciones son: Melamina, Laca, Barniz.

En el formulario principal se visualizan tres opciones:

- **Pedidos:** Al hacer clic en esta opción, se habilita un nuevo formulario, el cual permite gestionar un nuevo pedido para fabricación. Eliminar pedidos que fueron dados de alta. Visualizar el detalle de los mismos. Guardar y leer las listas de pedidos en archivos de formato “.txt”, “.xml”, “.bin” gracias a su Archivador y Serializadores.
- **Fabrica:** Donde al hacer clic, se abrirá un nuevo formulario, que permite al encargado de producción de la fábrica, verificar los pedidos dados de alta, seleccionar uno de ellos y comenzar con el proceso de fabricación.
- **Salir:** Al hacer clic, habría una pestaña con un mensaje, solicitando confirmación para salir de la aplicación.

Temario aplicado al trabajo:

Clase 15 (Excepciones): Proyecto de Excepciones. Marcador: `///MARCADOR EXCEPCIONES`

Clase 16 (Test Unitarios): Proyecto de Test Unitarios. Marcador: `///MARCADOR TEST UNITARIOS`

Clase 17 (Tipos Genéricos): Se implementa en el proyecto Fabrica. La clase “FabricaDeMuebles” es de tipo genérica. Marcador: `///MARCADOR TIPO GENERICO`

Clase 18 (Interfaces): Se implementa en el proyecto Archivador. La clase “IFiles”. Marcador: `///MARCADOR INTERFACES`

Clase 19 (Archivos y Serializacion): Proyecto de Archivador. Marcador: `///MARCADOR ARCHIVOS`
`///MARCADOR SERIALIZACION`