

# Логическое программирование

Кевролетин В.В. группа с8403а(246)

27 March 2012

## Содержание

|          |                                      |          |
|----------|--------------------------------------|----------|
| <b>1</b> | <b>Задание</b>                       | <b>1</b> |
| 1.1      | Условие . . . . .                    | 1        |
| 1.2      | Решение . . . . .                    | 1        |
| 1.2.1    | Отношение больше . . . . .           | 1        |
| 1.3      | Определения четности числа . . . . . | 2        |
| 1.3.1    | Числа Фибоначи . . . . .             | 2        |

## 1 Задание

### 1.1 Условие

(3.1.1i,iv,v)  $>$ , even, odd, fib(N,F) для представления натурального числа  $n$  в виде  $s^n(0)$ .

### 1.2 Решение

Для начала определим предикат, указывающий на то, является ли переменная натуральным числом. Это поможет нам задавать ограничения на переменные, что в свою очередь необходимо для написания корректной программы (чтобы можно было складывать только натуральные числа и ничего больше)

```
natural_number(0).  
natural_number(s(X)) :- natural_number(X).
```

#### 1.2.1 Отношение больше

Отношение **больше** реализуется следующим образом:

1. Любое натуральное число, меньше минимального натурального числа, при условии, что само не является таковым:

```
gt(X, 0) :-  
    \=(X, 0),  
    natural_number(X).
```

1. Сравнивая 2 числа  $A$  и  $B$ , если существуют  $A-1$  и  $B-1$ , то мы можем сравнить их. Если же  $B = 0$ , то имеем предудущий случай. Если  $A = 0$ , то получаем утверждение невыводимое из фактов имеющихся в программе, что нас и устраивает.

```

gt(s(X), s(Y)) :-
    natural_number(X),
    natural_number(Y),
    gt(X, Y).

```

Тесты

```

| ?- gt(0, 0).
no
| ?- gt(0, s(0)).
no
| ?- gt(s(0), 0).
true
| ?- gt(s(0), s(0)).
no
| ?- gt(s(s(0)), s(0)).
true

```

### 1.3 Определения четности числа

```

odd(0).
even(s(X)) :-
    natural_number(X),
    \+ odd(X).

```

```

odd(s(X)) :-
    natural_number(X),
    \+ even(X).

```

Тесты

```

| ?- odd(0).
yes
| ?- odd(s(0)).
no
| ?- odd(s(s(0))).
no
| ?- even(s(s(0))).
yes

```

#### 1.3.1 Числа Фибоначчи

Сперва реализуем сложение

```

plus(0, X, X) :-
    natural_number(X).
plus(s(X), Y, s(Z)) :-
    plus(X, Y, Z).

```

Затем зададим первые 2 числа Фибоначчи:

```

fib(s(0), s(0)).
fib(s(s(0)), s(0)).

```

И правило, которое определяет очередное число Фибоначчи, используя 2 предыдущих.

```

fib(s(s(N)), F) :-
    fib(N, Fnn),
    fib(s(N), Fn),
    plus(Fnn, Fn, F).

```

Тесты Проверим:  $F_7 = 21$   $F_8 = 34$

```

| ?- fib(s(s(s(s(s(s(s(s(0))))))))), X).
fib(s(s(s(s(s(s(s(s(0))))))))), X).

```

$X = s(0)))))))))))))) ?$

```

| ?- fib(s(s(s(s(s(s(s(s(s(0))))))))), X).
fib(s(s(s(s(s(s(s(s(s(0))))))))), X).

```

$X = s(0))))))))))))))))))$