DES

Кевролетин В.В.

25 декабря 2011 г.

Задание5.1

Условие

Продемонстрировать лавинный эффект в DES: написать программу (Mathematica, Scheme, Sage), которая вычисляет расстояние Хемминга для изменений в тексте и в ключе. Сгенерировать сообщение и ключ, а затем, последовательно изменяя в сообщении по одному биту, рассчитать расстояние Хемминга с исходным при неизменном ключе. Вычислить также среднее расстояние по всем вариантам. Аналогичные действия проделать для фиксированного сообщения, изменяя ключ. Программу предварительно протестировать

Решение

 $\label{eq:peanusalus} \begin{tabular}{l} \begin{tabular}{l} Peanusalus & пифратора/дешифратора находится в самом конце документа. \\ \begin{tabular}{l} \begin{tabu$

```
my $x_0 = BitsArray::from_hex(lc('9474B8E8C73BCA7D'));
for my $i (0 .. 15) {
    my $encoder = Des->new(key => $x_0);
    unless ($i % 2) {
          $x_0 = $encoder->encode_block($x_0);
    } else {
          $x_0 = $encoder->decode_block($x_0);
    }
}
print BitsArray::to_hex($x_0); # 1B1A2DDB4C642438 == 1b1a2ddb4c642438
```

Ниже демонстрация лавинного эффекта DES. Ключ и данные генерируются случайным образом, количество 0 и 1 примерно равно. На каждом шаге инфертируется і-й бит данных (ключа), данные кодируются с использованием ключа и подсчитывается расстояние Хемминга для открытого текста и шифротекста. Ниже подводится среднее.

```
——changing data test—

0: 29

1: 25

2: 37

3: 37

4: 34
```

- 5: 31
- 6: 31
- 7: 34
- 8: 28
- 9: 33
- 10: 29
- 11: 28
- 12: 33
- 13: 33
- 14: 30
- 15: 39
- 16: 39
- 17: 2618: 25
- 19: 26
- 20: 29
- 21: 35
- 22: 37
- 23: 34
- 24: 38
- 25: 32
- 26: 34
- 27: 30
- 28: 30
- 29: 34
- 30: 36
- 31: 26
- 32: 33
- 33: 33
- 34: 39
- 35: 32
- 36: 29
- 37: 39
- 38: 30
- 39: 33
- 40: 31
- 41: 26
- 42: 34
- 43: 34
- 44: 30 45: 29
- 46: 36
- 47: 29
- 48: 31
- 49: 37
- 50: 29
- 51: 30
- 52: 34
- 53: 30
- 54: 29

```
55: 34
56: 41
57: 31
58: 30
59: 38
60: 31
61: 28
62: 28
63: 38
64: 30
average: 32.123077
= changing key test
0: 34
1: 37
2: 34
3: 38
4: 29
5: 36
6: 34
7: 26
8: 26
9: 25
10: 30
11: 26
12: 30
13: 31
14: 42
15: 33
16: 33
17: 32
18: 37
19: 35
20: 31
21: 29
22: 33
23: 34
24: 34
25: 24
26: 32
27: 26
28: 32
29: 27
30: 31
31: 29
32: 29
33: 38
34: 32
35: 35
36: 26
37: 34
```

```
38: 34
39: 29
40: 29
41: 37
42: 34
43: 34
44: 29
45: 30
46: 36
47: 20
48: 20
49: 31
50: 28
51: 35
52: 35
53: 32
54: 37
55: 30
56: 30
57: 28
58: 37
59: 43
60: 30
61: 29
62: 37
63: 37
64: 37
average: 31.876923
  Ниже приведён код для демонстрации лавинного эффенкта (результаты
my $encoder = Des->new(key => $key);
my @res;
for my $i (0 .. 64) {
    my $res = $encoder->encode_block($data);
    my $dist = BitsArray::hamming_dist($data, $res);
    printf \ "\%d: \ \%d\backslash n"\,, \ \$i\,, \ \$dist\,;
    push @res, $dist;
    data - [i] = data - [i] ? 0 : 1;
}
printf "average: %f\n", ( sum(@res) / @res );
print "===changing key test===\n";
key = \frac{64 - ()}{}
data = and 64 -> ();;
@res = ();
```

```
for my $i (0 .. 64) {
    $encoder = Des->new(key => $key);
    my $res = $encoder->encode_block($data);
    my $dist = BitsArray::hamming_dist($data, $res);
    printf "%d: %d\n", $i, $dist;
    push @res, $dist;

    $key->[$i] = $key->[$i] ? 0 : 1;
}
printf "average: %f", ( sum(@res) / @res );
```

Реализация

Ниже приведеня реализация алгоритма DES. Язык реализации: Перл

```
package BitsArray;
use warnings;
use strict;
use List:: Util 'sum';
sub split_32 {
    my ($bit_array) = @_;
    die "length != 64" unless @$bit_array == 64;
    ([@$bit_array[0 .. 31]], [@$bit_array[32 .. 63]])
}
sub split_28 {
    my ($b) = @_;
    die "length != 56" unless @$b == 56;
    ([@\$b[0 ... 27]], [@\$b[28 ... 55]])
}
sub split_6 {
    my (\$b) = @_;
    die "length != 48" unless @$b == 48;
    my $res;
    for (0 .. 47) {
    $res->[$_ / 6][$_ % 6] = $b->[$_]
    $res
}
sub join_arrays {
    my @res;
```

```
for (@_) {
        push @res, $_ for @$_
    \@res
}
sub map xor {
    my (\$f, \$s) = @;
    die "different lenghts" unless @$f == @$s;
    my @res;
    for my i (0 ... \# \{ f \}) \{
        push @res, (\$f -> [\$i] \text{ xor } \$s -> [\$i]) ? 1 : 0
    \setminus @res
}
sub circle_shift {
    my (\$b) = @ ;
    my \$t = shift \$b;
    push $b, $t;
    $b;
}
sub to_dec {
    my ($bin_arr) = @_;
    my $i = $#{$bin_arr};
    my \$res = 0;
    my $bin_pow = 1;
    while (\$i >= 0) {
         res += $bin arr ->[$i] * $bin pow;
        \sin_pow = 2;
        -\!-\!\$\,i\ ;
    res
}
sub from_dec {
    my (\$dec) = @ ;
    my @res;
    while ($dec) {
        unshift @res, $dec % 2;
        dec = int (dec / 2);
    unshift @res, 0 while @res < 4;
    \@res
}
sub from hex {
    my (hex) = @_;
    my @res;
```

```
my \ \$h \ = \ \{ \ 0 \ \Longrightarrow \ [\,qw(0\ 0\ 0\ 0)\,] \ ,
                           [qw(0 \ 0 \ 0 \ 1)],
                    1 =>
                           [qw(0 \ 0 \ 1 \ 0)],
                    2 =>
                    3 \Rightarrow [qw(0 \ 0 \ 1 \ 1)],
                    4 \Rightarrow [qw(0 \ 1 \ 0 \ 0)],
                    5 \implies [qw(0\ 1\ 0\ 1)],
                    6 \implies [qw(0 \ 1 \ 1 \ 0)],
                    7 \implies [qw(0 \ 1 \ 1 \ 1)],
                           [qw(1 \ 0 \ 0 \ 0)],
                    8 =>
                    9 =>
                           [qw(1 \ 0 \ 0 \ 1)],
                           [qw(1 \ 0 \ 1 \ 0)],
                    a =>
                    b =>
                           [qw(1 \ 0 \ 1 \ 1)],
                    c \Rightarrow [qw(1 \ 1 \ 0 \ 0)],
                    d \; \Longrightarrow \; \left[ \, qw \left( \, 1 \  \  \, 1 \  \  \, 0 \  \  \, 1 \, \right) \, \right] \, ,
                    e \implies [qw(1 \ 1 \ 1 \ 0)],
                    f \Rightarrow [qw(1 \ 1 \ 1 \ 1)] };
     for (split //, shex) {
           push @res, _{\text{or}}  for _{\text{of}}  _{\text{or}} 
      \ @res
}
sub to_hex {
     my (\$self) = @_;
     my \$b = [@{\$self}];
     my \ $a = [0 ... 9, 'a' ... 'f'];
     my $res;
     while (@$b) {
           my @p = map \{ shift $b \} 1 ... 4;
           sec. = sa->[to_dec(@p)];
     res
}
sub pretty_print {
     my (\$self, \$len) = @_;
     | = 8;
     for (@{ $self }) {
           print $_;
print , unless ++$j % $len;
     print "\n";
}
sub hamming_dist {
     my ( f, s) = 0_;
     sum @{map xor($f, $s)}
```

```
1;
package Permutation;
use Moose;
use Moose:: Util::TypeConstraints;
use Data::Dumper::Concise;
subtype 'BitsArray', as 'ArrayRef[Int]',
    where {
         my \$ok = 1;
         for my $val (@$_) { $val \sim [0, 1]
         $ok
    },
    message { "Contains value not in [0, 1]: " . Dumper $_ };
subtype 'Parmutatin', as 'ArrayRef[Int]',
    where {
         my \%h;
         \  \, \text{my $\$max = \$\_-\!>\![0];}
         for (@$_) {
              \hat{h}\{\hat{s}_{-}\}=1;

max = \hat{s}_{-} \text{ if } \hat{s}_{-} > max;
         unless ($max) {
              warn "empty permutation"
         } else {
              for (1 .. $max) {
                   warn "$_ unused in permutation" unless $h{$_}}
         1
    message \ \{ \ "" \ \};
subtype 'IntArray', as 'ArrayRef[Int]';
has table => (isa => 'Parmutatin',
                is \implies 'ro',
                required \Rightarrow 1);
has length => (isa => 'Maybe[Int]',
                 is \Rightarrow 'ro');
sub execute {
    my (\$self, \$bits) = @;
    find_type_constraint('ArrayRef[Int]')->check($bits)
```

```
or die "Bad bits sequence: " . Dumper $bits;
    my \ \$len = \ defined \ \$self -> length() \ ? \ \$self -> length() :
                                           @{ $self -> table() };
    @\$bits == \$len
         or die "Bad sequence length: " . @\$bits . " != " .
             @{ $self -> table() };
    my \$res = [];
    my \ \$i = 0;
    for (@{ $self->table()}) {
        sec ->[si++] = sbits ->[s_- - 1]
    res
}
1;
package Des;
use Moose;
use Moose:: Util::TypeConstraints;
subtype 'Key', as 'BitsArray',
    where \{ @\$\_ = 64 \},
    message { "Bad key length" . @$_ };
my $init_perm = Permutation->new(table => [qw(
58 50 42 34 26 18 10 2
60 52 44 36 28 20 12 4
62 54 46 38 30 22 14 6
64 56 48 40 32 24 16 8
57 49 41 33 25 17 9
59 51 43 35 27 19 11 3
61 53 45 37 29 21 13 5
63 55 47 39 31 23 15 7
)]);
my $final_perm = Permutation->new(table => [qw(
40 8 48 16 56 24 64 32
39 7 47 15 55 23 63 31
38 6 46 14 54 22 62 30
37 5 45 13 53 21 61 29
36 4 44 12 52 20 60 28
35 3 43 11 51 19 59 27
34\ 2\ 42\ 10\ 50\ 18\ 58\ 26
33 1 41 9
           49 17 57 25
)]);
my $ex perm = Permutation->new(length => 32, table => [qw(
32 \ 1 \ 2 \ 3 \ 4 \ 5
4 5 6 7 8 9
```

```
8 9 10 11 12 13
12 13 14 15 16 17
16 17 18 19 20 21
20 21 22 23 24 25
24 25 26 27 28 29
28\ \ 29\ \ 30\ \ 31\ \ 32\ \ 1
)]);
my $p perm = Permutation->new(length => 32, table => [
16, 7, 20, 21, 29, 12, 28, 17,
1\,,\ 15\,,\ 23\,,\ 26\,,\ 5\,,\ 18\,,\ 31\,,\ 10\,,
2, 8, 24, 14, 32, 27, 3, 9,
19, 13, 30, 6, 22, 11, 4, 25
]);
my \pc_1_{perm};
local $SIG{\_WARN}_{} = sub { };
     pc_1_perm = Permutation \rightarrow new(length => 64, table => [qw(
57 49 41 33 25 17 9
1 58 50 42 34 26 18
10 2 59 51 43 35 27
19\ \ 11\ \ 3\quad \ 60\ \ 52\ \ 44\ \ 36
63 55 47 39 31
                  23 15
7 \quad 62 \ 54 \ 46 \ 38 \ 30 \ 22
14 6 61 53 45 37 29
21 13 5 28 20 12 4
)]);
     pc 2 perm = Permutation \rightarrow pew(length \Rightarrow 56, table \Rightarrow [qw(
14\ 17\ 11\ 24\ 1\ 5
3 28 15 6 21 10
23 19 12 4 26 8
16 \ 7 \ 27 \ 20 \ 13 \ 2
41 52 31 37 47 55
30 40 51 45 33 48
44 49 39 56 34 53
46\ \ 42\ \ 50\ \ 36\ \ 29\ \ 32
)]);
}
my @s =
( [
14 ,4 ,13 ,1 ,2 ,15 ,11 ,8 ,3 ,10 ,6 ,12 ,5 ,9 ,0 ,7 ,
0 , 15 , 7 , 4 , 14 , 2 , 13 , 1 , 10 , 6 , 12 , 11 , 9 , 5 , 3 , 8 ,
4 \ ,1 \ ,14 \ ,8 \ ,13 \ ,6 \ ,2 \ ,11 \ ,15 \ ,12 \ ,9 \ ,7 \ ,3 \ ,10 \ ,5 \ ,0
15 , 12 , 8 , 2 , 4 , 9 , 1 , 7 , 5 , 11 , 3 , 14 , 10 , 0 , 6 , 13 ] ,
```

```
15 , 1 , 8 , 14 , 6 , 11 , 3 , 4 , 9 , 7 , 2 , 13 , 12 , 0 , 5 , 10 ,
3 \ , 13 \ , 4 \ , 7 \ , 15 \ , 2 \ , 8 \ , 14 \ , 12 \ , 0 \ , 1 \ , 10 \ , 6 \ , 9 \ , 11 \ , 5
0 \ ,14 \ ,7 \ ,11 \ ,10 \ ,4 \ ,13 \ ,1 \ ,5 \ ,8 \ ,12 \ ,6 \ ,9 \ ,3 \ ,2 \ ,15
13 ,8 ,10 ,1 ,3 ,15 ,4 ,2 ,11 ,6 ,7 ,12 ,0 ,5 ,14 ,9 ] ,
10 \ , 0 \ , 9 \ , 14 \ , 6 \ , 3 \ , 15 \ , 5 \ , 1 \ , 13 \ , 12 \ , 7 \ , 11 \ , 4 \ , 2 \ , 8 \ ,
13 , 7 , 0 , 9 , 3 , 4 , 6 , 10 , 2 , 8 , 5 , 14 , 12 , 11 , 15 , 1 ,
13 , 6 , 4 , 9 , 8 , 15 , 3 , 0 , 11 , 1 , 2 , 12 , 5 , 10 , 14 , 7
1 \ ,10 \ ,13 \ ,0 \ ,6 \ ,9 \ ,8 \ ,7 \ ,4 \ ,15 \ ,14 \ ,3 \ ,11 \ ,5 \ ,2 \ ,12
7 \ ,13 \ ,14 \ ,3 \ ,0 \ ,6 \ ,9 \ ,10 \ ,1 \ ,2 \ ,8 \ ,5 \ ,11 \ ,12 \ ,4 \ ,15 \ ,
13 \ , 8 \ , 11 \ , 5 \ , 6 \ , 15 \ , 0 \ , 3 \ , 4 \ , 7 \ , 2 \ , 12 \ , 1 \ , 10 \ , 14 \ , 9 \ ,
10 \quad ,6 \quad ,9 \quad ,0 \quad ,12 \quad ,11 \quad ,7 \quad ,13 \quad ,15 \quad ,1 \quad ,3 \quad ,14 \quad ,5 \quad ,2 \quad ,8 \quad ,4
3 , 15 , 0 , 6 , 10 , 1 , 13 , 8 , 9 , 4 , 5 , 11 , 12 , 7 , 2 , 14 ] ,
2 , 12 , 4 , 1 , 7 , 10 , 11 , 6 , 8 , 5 , 3 , 15 , 13 , 0 , 14 , 9
14 \ ,11 \ ,2 \ ,12 \ ,4 \ ,7 \ ,13 \ ,1 \ ,5 \ ,0 \ ,15 \ ,10 \ ,3 \ ,9 \ ,8 \ ,6
4 \ , 2 \ , 1 \ , 11 \ , 10 \ , 13 \ , 7 \ , 8 \ , 15 \ , 9 \ , 12 \ , 5 \ , 6 \ , 3 \ , 0 \ , 14
11 , 8 , 12 , 7 , 1 , 14 , 2 , 13 , 6 , 15 , 0 , 9 , 10 , 4 , 5 , 3 ] ,
12 , 1 , 10 , 15 , 9 , 2 , 6 , 8 , 0 , 13 , 3 , 4 , 14 , 7 , 5 , 11 ,
10 \ ,15 \ ,4 \ ,2 \ ,7 \ ,12 \ ,9 \ ,5 \ ,6 \ ,1 \ ,13 \ ,14 \ ,0 \ ,11 \ ,3 \ ,8 \ ,
9 , 14 , 15 , 5 , 2 , 8 , 12 , 3 , 7 , 0 , 4 , 10 , 1 , 13 , 11 , 6 ,
4 ,3 ,2 ,12 ,9 ,5 ,15 ,10 ,11 ,14 ,1 ,7 ,6 ,0 ,8 ,13 \left[ \right] ,
4 , 11 , 2 , 14 , 15 , 0 , 8 , 13 , 3 , 12 , 9 , 7 , 5 , 10 , 6 , 1 ,
13 ,0 ,11 ,7 ,4 ,9 ,1 ,10 ,14 ,3 ,5 ,12 ,2 ,15 ,8 ,6
1 , 4 , 11 , 13 , 12 , 3 , 7 , 14 , 10 , 15 , 6 , 8 , 0 , 5 , 9 , 2
6 , 11 , 13 , 8 , 1 , 4 , 10 , 7 , 9 , 5 , 0 , 15 , 14 , 2 , 3 , 12 ,
13 , 2 , 8 , 4 , 6 , 15 , 11 , 1 , 10 , 9 , 3 , 14 , 5 , 0 , 12 , 7
7 \ ,11 \ ,4 \ ,1 \ ,9 \ ,12 \ ,14 \ ,2 \ ,0 \ ,6 \ ,10 \ ,13 \ ,15 \ ,3 \ ,5 \ ,8
2 ,1 ,14 ,7 ,4 ,10 ,8 ,13 ,15 ,12 ,9 ,0 ,3 ,5 ,6 ,11 ]);
has 'key' \Rightarrow ( isa \Rightarrow 'Key',
                    is \Rightarrow 'ro',
                    required \Rightarrow 1);
has 'round keys' => ( isa => 'ArrayRef',
                              is \implies 'ro',
                              required \Rightarrow 0);
sub BUILD {
     my (\$self) = @ ;
     my @keys;
     my $ext key = $pc 1 perm->execute($self->key());
     my (\$c, \$d) = BitsArray :: split 28(\$ext key);
     for my $round (1 .. 16) {
```

```
for (($round ~~ [1, 2, 9, 16]) ? 1 : (1, 2)) {
            BitsArray::circle_shift($c);
            BitsArray::circle_shift($d);
        }
        my $t key = BitsArray::join arrays($c, $d);
        push @keys, $pc 2 perm->execute($t key);
    self \rightarrow {round\_keys} = \@keys;
};
sub _select_s {
    my ($self, $s_num, $bit_arr) = @_;
    die "should be 6-bit" unless @$bit arr == 6;
    my \$b = [@{\$bit arr}];
    my $t = shift $b;
    my \ \$p = pop \ \$b;
    unshift $b, $p;
    unshift $b, $t;
    my \ n = BitsArray :: to_dec(b);
    my $res = BitsArray::from_dec( $s[$s_num][$n] );
    $res;
}
sub _f {
    my ($self, $round key, $data) = @;
    my $ex d = $ex perm->execute($data);
    my $t_res = BitsArray::map_xor($ex_d, $round_key);
    my $s block data = BitsArray::split 6($t res);
    my @s block res;
    for my $s block num (0 .. 7) {
        my  $t = $self -> _select_s($s_block_num,
                                   s_block_data -> [s_block_num];
        push @s_block_res, $t;
    }
    $p perm->execute(BitsArray::join arrays(@s block res));
}
sub _process_block {
    my (\$self, \$data, \$encode) = @\_;
    die "bad block length" unless @$data == 64;
    my (\$a \ 0, \$b \ 0) = BitsArray :: split 32(
                           $init_perm->execute($data)
                       );
    my get_key = encode ? sub { $_[0] - 1 } : sub { 17 - $_[0] - 1 } ;
```

```
for my $round (1 .. 16) {
        my $subkey = $self->round_keys()->[$get_key->($round)];
        my \$f_{res} = \$self -> _f(\$subkey, \$b_0);
         (\$a_0, \$b_0) = (\$b_0, BitsArray::map_xor(\$f_res, \$a_0));
    ($a_0 , $b_0) = ($b_0, $a_0);
my $res = BitsArray::join_arrays($a_0, $b_0);
    $final_perm->execute($res)
}
sub encode_block {
    my (\$self, \$data) = @_;
    $self->_process_block($data, 1);
}
sub decode_block {
    my (\$self, \$data) = @\_;
    $self -> _ process _ block($data, 0);
}
1;
```