

## **Реферат на тему:**

# **Сетевой протокол для безопасной передачи данных SSH.**

Кевролетин В.В. гр. С8403а

2011г

SSH (Secure Shell) — сетевой протокол прикладного уровня, разработанный для безопасного удаленного доступа через открытые каналы связи. Безопасность обеспечивается за счет взаимной аутентификации участников соединения(сервера и клиента), шифрования передаваемых данных и применения средств поддержания их целостности.

Помимо своей основной задачи ssh предоставляет так же вспомогательный функцию агрегированной(передача в нескольких потоков) передачи трафика других протоколов.

Учитывая высокие требования к безопасности и производительности SSH использует шифрование с открытым ключём во время установления соединения(для аутентификации) и блочные или потоковые шифры на этапе обмена данными.

Протокол SSH разрабатывается и стандартизируется Инженерным советом Интернет (Internet Engineering Task Force, IETF). Поэтому является открытым стандартом, как и все стандарты, разрабатываемые данной организацией.

## **Протоколы SSH и их функции**

SSH разделён на 3 основные части[1] устроенные в виде стека протоколов и работающие обычно, поверх сетей TCP/IP

1. Протокол аутентификации пользователя [2]
2. Протокол соединения - установление сессии, удаленное исполнение команд, передача данных других протоколов. [3]
3. Транспортный протокол - обеспечивает шифрование, аутентификацию сервера и поддержание целостности пересылаемых данных. Опционально может реализовывать компрессию.[4]

## **Описание протокола**

Установление сессии обмена данными между клиентом и сервером проходит в несколько этапов.

### **1.Обмен идентификационными сообщениями**

После установления сессии, инициированной клиентом, участники клиент и сервер обмениваются идентификационными сообщениями . Пока что пакеты идут открытыми.- цель обмена сообщениями выяснить версию поддерживаемого протокола.

### **2. Согласование алгоритмов**

В протокол SSH заложены возможность использования не определённых стандартом алгоритмов, там что перед установлением сессии согласовываются:

1. алгоритм обмена ключами
2. алгоритм создания публичного ключа хоста сервера
3. алгоритмы шифрования для сервера и клиента
4. MAC алгоритмы сервера и клиента (объяснение ниже)
5. алгоритмы сжатия для сервера и клиента
6. национальный язык, используемый сервером и клиентом в сообщениях

[5]

### 3. Обмен ключами

Обмен ключами влияет на то, как будут генерироваться ключи одноразовых сессий и как будет проходить аутентификация сервера. Обмен проходит по алгоритму утвержденному на предыдущем шаге.

Стандартом определён к реализации только один метод: алгоритм Диффи — Хеллмана

Этот алгоритм позволяет 2м сторонам обмениваться общим секретом через прослушиваемый, но защищенный от подмены данных канал связи. В основе алгоритма лежит проблема дискретного логарифмирования. Краткое описание алгоритма:

1. Генерируются 2 случайных числа, известные обеим сторонам:  $p$  — больше простое число,  $g$  — любое число  $< p$ .
2. Клиент генерирует случайное число  $x$ , вычисляет  $e = g^x \pmod{p}$  и отправляет  $e$  серверу.
3. Сервер получает  $e$  и вычисляет  $K = e^y \pmod{p}$
4. Сервер генерирует случайное число  $y$ , вычисляет  $f = g^y \pmod{p}$  и отправляет  $f$  клиенту.
5. Клиент получает  $f$  и вычисляет  $K = f^x \pmod{p}$

Нетрудно проверить подстановкой, что клиент и сервер, действительно получили одно и то же число  $K$ . Злоумышленники, перехватившему только числа  $e$  и  $f$  необходимо решить сложную задачу дискретного логарифмирования, чтобы найти  $x$  или  $y$ .

### 4. Обмен данными

Хотя, стандарт позволяет полностью отказаться от защиты при обмене информации, рекомендовано использовать шифрованием и механизмом поддержания целостности.

Стандарт рекомендует к реализации множество алгоритмов шифрования, среди которых

- AES (Rijndael) в режиме SDCTR с 128-битным ключом
- AES с 192-битным ключом
- AES с 256-битным ключом
- Тройной 3DES в режиме SDCTR
- Blowfish в режиме SDCTR
- Twofish в режиме SDCTR

Режим SDCTR (stateful-decryption counter mode) превращает блочный шифр в поточный. Последовательность целых чисел (начиная с числа, определяемого на этапе обмена ключами) шифруется блочным шифром. Полученный шифротекст рассматривается как поток бит, который побитово складывается по модулю 2 с потоком входных данных. Таким образом режим SDCTR ничто иное, как частный случай известного режима CTR(counter).

Метод шифрования 3DES — метод, согласно которому к каждому блоку открытого текста 3 раза последовательно применяется алгоритм DES: блок шифруется с одним ключом, расшифровывается с другим и снова шифруется с третьим ключом. Длина ключа DES 8 байт, так что длина ключа для 3DES 24 байта.

Для обеспечения целостности данных в каждый пакет помещается специальное сообщение (MAC), вычисленное как функция от закрытого ключа, порядкового номера пакета и содержимого пакета.

Стандарт рекомендует несколько алгоритмов, среди которых обязателен к реализации:

- HMAC - SHA1

### **Алгоритмы публичных ключей**

- Raw DSS Key (обязателен к реализации)
- Raw RSA Key
- OpenPGP certificates (RSA key)
- OpenPGP certificates (DSS key)

## **Атаки**

Опишем распространённые атаки, которые могут быть предприняты на ssh и уровень защищенности протокола от них.

### **1 Раскрытие шифров**

В качестве шифра спецификацией рекомендуется ряд надёжных по современным меркам алгоритмов. Тем не менее все шифры лишь рекомендованы и возможно использование своих шифров. Так что безопасность передачи данных зависит от выбора алгоритма шифрования во время установления сессии. Стоит отметить, что протокол рекомендует менять ключ после передачи 1 Гигабайта данных[6], что должно усложнить вскрытие ключа шифрования.

### **2 Перехват с участием человека (Man-in-the-middle)**

Во время передачи данных атака неэффективна в следствии использования шифрования и кода аутентификации сообщения (MAC).

Протокол уязвим во время обмена ключами, так как не включает в себя предположений о распределении открытых хостов, и не описывает способ обмена ключами. Т.е. протокол не позволяет проверить подлинность сервиса.

### **3. Использование перехваченных данных (Replay)**

Код аутентификации сообщения MAC генерируется на основе номера сообщения, так что невозможно 2 раза использовать одно и то же сообщение. Кроме того транспортный протокол хранит в сообщениях уникальный идентификатор сессии, генерируемый на основе случайных алгоритмов

## **Список источников**

- 1: IETF, SSH Protocol Architecture , <http://tools.ietf.org/html/rfc4251>
- 2: IETF, The Secure Shell (SSH) Authentication Protocol , <http://tools.ietf.org/html/rfc4252>
- 3: IETF, The Secure Shell (SSH) Connection Protocol , <http://tools.ietf.org/html/rfc4254>
- 4: IETF, The Secure Shell (SSH) Transport Layer Protocol , <http://tools.ietf.org/html/rfc4253>
- 5: Шошина И.В., SecureShell 2.0 , <http://ns.csa.ru/CSA/tutor/SSHWEB2.htm/>
- 6: RFC 2.0 — Русские Переводы RFC, RFC 2.0 — Русские Переводы RFC Архитектура протокола SSH ,
7. <http://rfc2.ru/4251.rfc>
8. <http://en.wikipedia.org/wiki/SSH>
9. [http://www.opennet.ru/base/sec/ssh\\_intro.txt.html](http://www.opennet.ru/base/sec/ssh_intro.txt.html)