



# Kevser Arslan

Ev : Sultanbeyli \ İST, Türkiye

E-posta: [kevserarslan9b@gmail.com](mailto:kevserarslan9b@gmail.com) Telefon: (+90) 5383809553

LinkedIn: [www.linkedin.com/in/kevser-arslan-a032a8300](https://www.linkedin.com/in/kevser-arslan-a032a8300)

Github: <https://github.com/kevserarslan>

Cinsiyet: Kadın Doğum tarihi: 14/10/2002 Vatandaşlık: T.C.

## HAKKIMDA

Bilgisayar Mühendisliği 3.sınıf öğrencisi olarak, akademik bilgilerimi pratik deneyimle birleştirerek kendimi geliştirmek istiyorum. Gerçek dünya projelerinde yer alarak bilgisayar mühendisliği alanındaki bilgim ve becerilerimi derinleştirmek istiyorum. Teknolojik gelişmeler takip ederek sektördeki profesyonellerle etkileşimde bulunmayı hedefliyorum.

## EĞİTİM VE STAJ

[ 16/07/2024 – 27/08/2024 ]

**Arduino, ESP32 ve Raspberry Pi üzerinde projeler geliştirdim; Python ve Java ile donanım-yazılım entegrasyonu sağladım; IoT projelerinde BLE ve sensör sistemleriyle çalıştım; proje geliştirme süreçlerine aktif katkıda bulundum.**

**Net Çözümleri** <https://www.netcozumleri.com/>

Şehir: Sultanbeyli | Ülke: Türkiye |

[ 16/10/2021 – 20/06/2026 ]

### Eğitim

**Fatih Sultan mehmet Vakıf Üniversitesi** <https://www.fsm.edu.tr/>

Şehir: Cevizlibağ | Ülke: Türkiye |

[ 14/09/2016 – 17/08/2020 ]

### Eğitim

**Çekmeköy Özden Cengiz Anadolu Lisesi** <https://ozdencengiz.meb.k12.tr/>

Şehir: çekmeköy | Ülke: Türkiye |

## DİL BECERİLERİ

Anadili(leri): türkçe

Diğer dil(ler):

### İngilizce

DİNLEME B1 OKUMA B2 YAZMA B2

KONUŞMA ÜRETİMİ B1 KONUŞMALI ETKİLEŞİM B1

Seviyeler: A1 ve A2: Temel kullanıcı; B1 ve B2: Bağımsız kullanıcı; C1 ve C2: Usta kullanıcı

## BECERİLER

MS Word | Ardunio Programlama | Oracle Relational Database | C++ | Java (computer programming) | JavaScript | Python (Orta seviye) | C | MS Office (Word, Powerpoint, Excel, Access) | MS Powerpoint | Netbeans IDE | MySQL | Visual studio code | html

## PROJELER

### Quiz Uygulaması

HTML, CSS ve JavaScript kullanarak zamanlayıcı, skor hesaplamalı ve dinamik soru yönetimi özelliklerine sahip bir quiz uygulaması geliştirdim.

Bağlantı: <https://kevserarslan.github.io/>

[ 25/03/2025 – 18/05/2025 ]

### Tavla Oyunu

Java ile geliştirdiğim çok oyunculu tavla oyununu, istemci-sunucu mimarisiyle tasarladım ve AWS üzerinde barındırarak uzaktan erişilebilir hale getirdim.

Bağlantı: <https://github.com/kevserarslan/NetworkProject.git>

## FlappyBird

Pygame kullanarak, oyuncu etkileşimi, yerçekimi fiziği ve çarpışma kontrolü içeren Flappy Bird tarzı bir 2D oyun geliştirdim.

**Bağlantı:** <https://github.com/kevserarslan/Flappybird.git>

## Student-CourseManagementwithStruct

Bu proje, C programlama dili kullanılarak oluşturulmuş bir öğrenci ve ders yönetim sistemidir. Öğrenci ve ders bilgileri dinamik bellek yönetimi kullanılarak saklanır ve işlenir. Aynı zamanda, öğrenci bilgileri bir dosyaya kaydedilip tekrar okunabilmektedir.

**Bağlantı:** <https://github.com/kevserarslan/Student-CourseManagementwithStruct.git>

## SERTİFİKA

---

[ 2024 ] **Python Eğitim – Sağlık Kültür ve Spor Daire Başkanlığı**

[ 2022 ] **Code the Future – BadWorks**

[ 2020 – 2024 ] **Sıfırdan Komple Java Geliştirici Kursu**

[ 2020 – 2024 ] **C / C++ Programlamaya Giriş + Algoritma Eğitim + OOP – Udemey**

[ 2024 ] **45+ Saat Sıfırdan İleri Seviyeye Python**