

### **HW05 Q1 Sıkça Sorulan Sorular**

Make move fonksiyonu araçların hareketini sağlayacak. Yani hızlarına göre pozisyon değerlerini değiştirecek. Çarpışma olursa da örneğimizde A ve B olan araç karakterini X yapacak. Çarpışma olursa hız değerlerini de güncelleyecek. Ayrıca durumu da güncelleyecek (PLAY, CRASH, END durumunu).

Crash time fonksiyonu için [http://e-aslan.net/c\\_hw/](http://e-aslan.net/c_hw/) sadece B nin hızını -9 yaparak diğer parametreleri değiştirmeden çıktıyı inceleyin. Ayrıca A nın hızı 2, B nin hızı -7 olacak şekilde de inceleyin. Farklı denemeler yapın. Arabaların çarpışacağını anladığınız zaman çarpışmanın ne kadar süre içerisinde olacağını hesaplamalısınız ki çarpışma yeri tam olarak belirlenebilsin. Bu fonksiyonu çarpışmanın olacağını anladığınızda çağırarak ve nerede çarpışma olacağını hesaplayacaksınız.

Print fonksiyonu da durumu ekrana basıyor. Rakamsal değerler mesafe ölçümü için koyulmuştur. Ekrana onları da basmanız gerekli. Webdeki çıktı neyse ödevdeki çıktı da öyle olmalı.

\*Ödevle ilgili sizden gelen sorulara göre bu dosya tekrar güncellenebilir. Tarihi kontrol ederek güncellemeleri takip edebilirsiniz.

**Son Güncelleme**

**Saat : 10:25**

**Tarih: 22.03.2015**