Instituto Tecnológico de Costa Rica

Área Académica en Ingeniería en Computadores

(Computer Engineering Academic Area)

Programa de Licenciatura en Ingeniería en Computadores

(Licentiate Degree Program in Computer Engineering)

Curso: CE-4303 Principios de Sistemas Operativos

(Course: CE-4303 Operating Systems Principles)



Proyecto #1: Documentación Scrum

(Project #1: Scrum Documentation)

Estudiantes:

(Students)

Nicolás Jiménez García - 201258421 Kevin Umaña Ortega - 201144881

Profesora:

(Professor)

Ing. Alejandra Bolaños Murillo

Fecha de entrega: 22 de abril de 2017 (Due date: Saturday $22^{\rm nd}$ April, 2017)

${\rm \acute{I}ndice}$

1.	Intr	oducci	ón	2	
2.]	Prin	Primera iteración: 3-10 de Abril			
	2.1.	Backlo	g inicial	2	
	2.2.	Descri	pción de tareas	2	
		2.2.1.	Investigar sobre PintOS	3	
		2.2.2.	Instalar y ejecutar PintOS	3	
		2.2.3.	Dominar algoritmos de calendarización vistos en clase	4	
		2.2.4.	Diseñar algoritmos de calendarización	4	

1. Introducción

Este documento tiene como finalidad registrar el avance del proyecto sobre la implementación de los algoritmos de calendarización para el sistema operativo PintOS. Esto se llevará a cabo mediante el marco de trabajo de desarrollo de software Agile, Scrum, utilizando la herramienta en línea, Zoho Projects, la cual gestionará todas las tareas a ejecutar para la consecución del trabajo.

2. Primera iteración: 3-10 de Abril

En este apartado se describen las tareas a realizar por parte de ambos miembros del equipo de trabajo para la primera iteración.

2.1. Backlog inicial

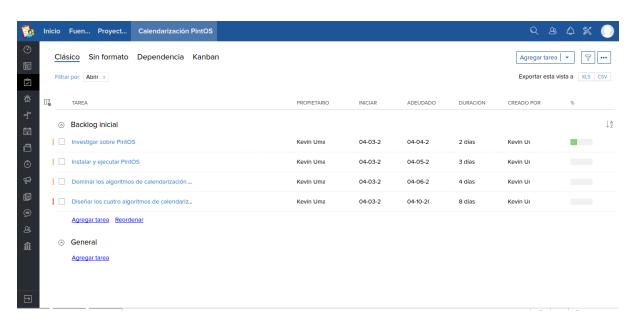


Figura 1: Tareas definidas para la primera iteración.

El backlog inicial se presenta en la figura 1. Para la primera iteración se ha considerado un tiempo de una semana para realizar tareas elementales que permitan obtener el conocimiento requerido para diseñar e implementar adecuadamente los distintos algoritmos de calendarización.

2.2. Descripción de tareas

A continuación se presentan detalles acerca de las acciones a desarrollar para completar la primera iteración.

2.2.1. Investigar sobre PintOS

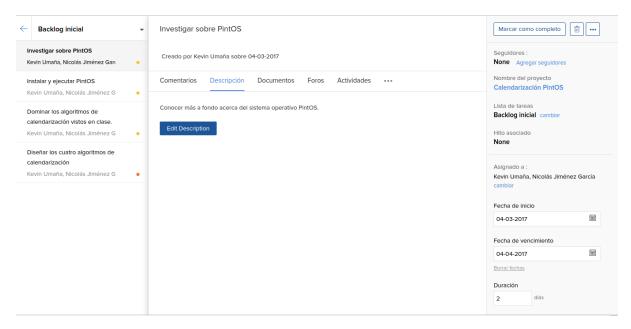


Figura 2: Descripción de primera tarea.

2.2.2. Instalar y ejecutar PintOS

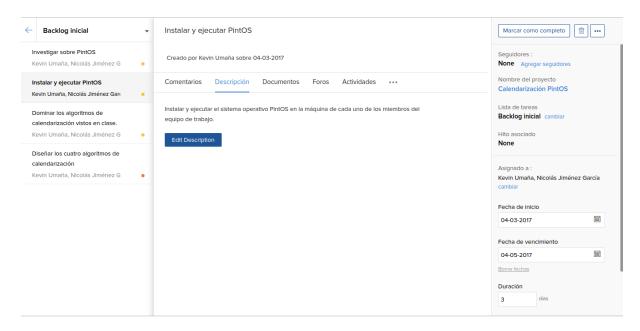


Figura 3: Descripción de segunda tarea.

2.2.3. Dominar algoritmos de calendarización vistos en clase

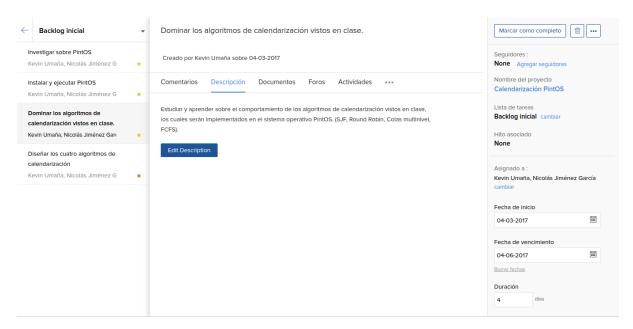


Figura 4: Descripción de tercera tarea.

2.2.4. Diseñar algoritmos de calendarización

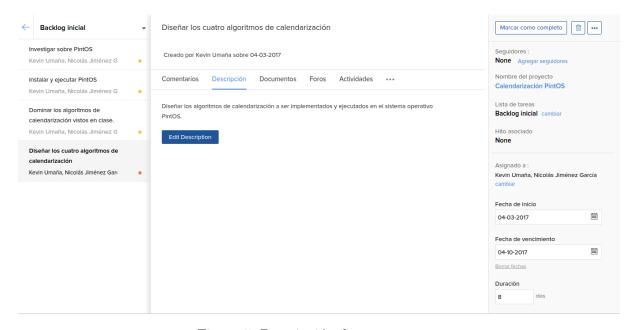


Figura 5: Descripción de cuarta tarea.

Como es posible observar en las figuras 2, 3, 4 y 5, se proporciona una breve descripción acerca de lo que consiste cada tarea, los plazos designados para completarlas y los participantes. Se procurará que ambos miembros del equipo estén involucrados en todas las tareas para extraer el mayor conocimiento posible a partir del proyecto.