

SPRINT 2

Objetivo: Crear clases para las entidades básicas de la aplicación

Grupo: BroDevs

- Gustavo Muñoz - Scrum Master - 93408780 - Grupos 31 -32
- Kevin Moreno - Desarrollador - 1080364288 - Grupos 31 -32
- Johan López - Analista - 1152226367 - Grupos 31 -32
- Anyi Macuase - Desarrollador - 1144045522 - Grupos 31 -32
- Jagüel Lozano Argote - Administrador de BD - 1130602645 - Grupos 31 -32

¿Cuáles actividades del sprint se cumplieron? **(Actividades Sprint 2)**

- ☒ ~~Modelar una empresa como una clase de Java~~
- ☒ ~~Modelar un empleado como una clase de Java~~
- ☒ ~~Modelar el movimiento de dinero como una clase de Java~~
- ☒ ~~Como reporte adicional, se experimento dinamica scrum exitosa, en el sentido de que se subieron artefactos con errores y despues fueron corregidos permitiendo tracear y asimilar los errores. Evidencia en repositorio github.~~

¿Cuáles no se cumplieron?. - 0 -

¿Qué preguntas o dificultades surgieron durante el desarrollo del sprint?.

Las hubo en el diagrama ER proporcionado, lo que ocasiono artefactos con errores. Siguen existiendo hechos de falta de sincronia como es normal en equipos remotos.

Video donde se evidencia el cumplimiento de las tareas del sprint:

- https://drive.google.com/file/d/1IdA_JYLTxbYjIYQKBNIU5Et2C6fNruWp/view?usp=sharing

Enlace al repositorio en GitHub:

- [kevynfabrizzio/SistemaGestion at Development](#)