REPRODUCTOR WEB

Contenido

Desarrollo	3
Conclusiones	24

Desarrollo

El programa cuenta con diferentes fases de interacciones y menús. De primera instancia tenemos el login para poder ingresar a la primera fase del reproductor. A continuación, se muestran las diferentes interacciones de la primera pantalla mostrada en el reproductor.



Primer encuentro



Login para el menú principal de perfiles





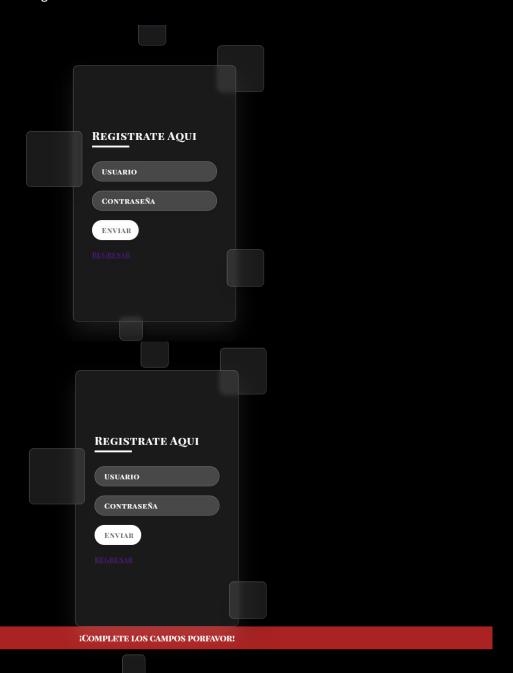
Posibles interacciones al intentar entrar al reproductor

¡Completa los campos!



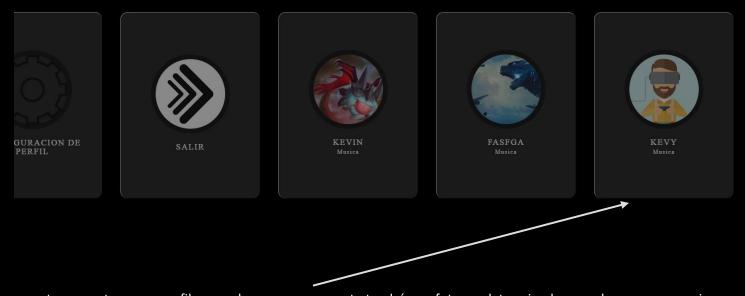
Tu usuario o contraseña son incorrectos

Para continuar, si no tenemos una cuenta debemos crearla con la opción de "registro". A continuación, se muestran las diferentes interacciones en la opción de registro.



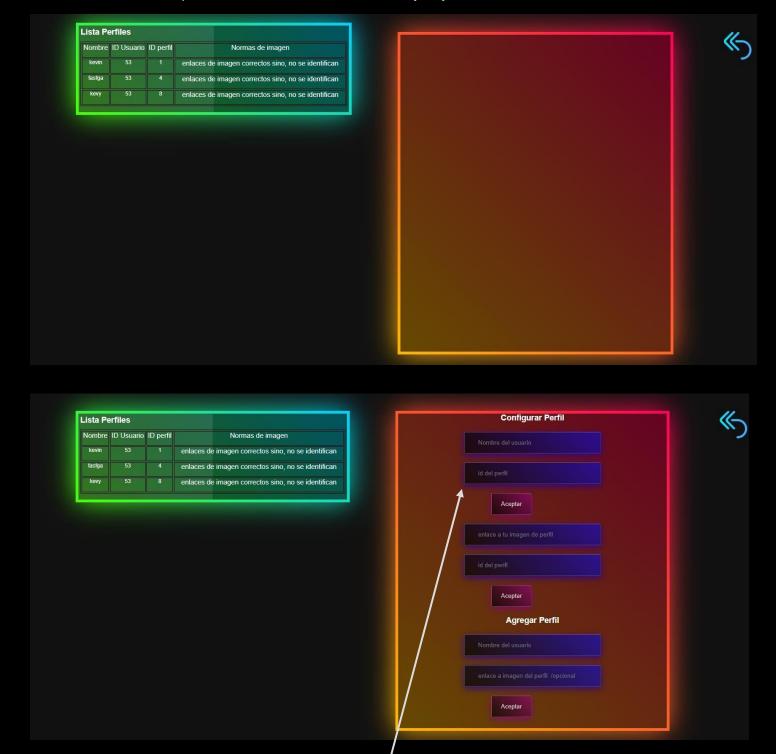


Después de registrarnos y habernos logueado podremos entrar a la parte de "perfiles", en donde encontraremos los diferentes perfiles creados por nosotros en los cuales podremos seleccionar el que nosotros deseemos, en este caso se

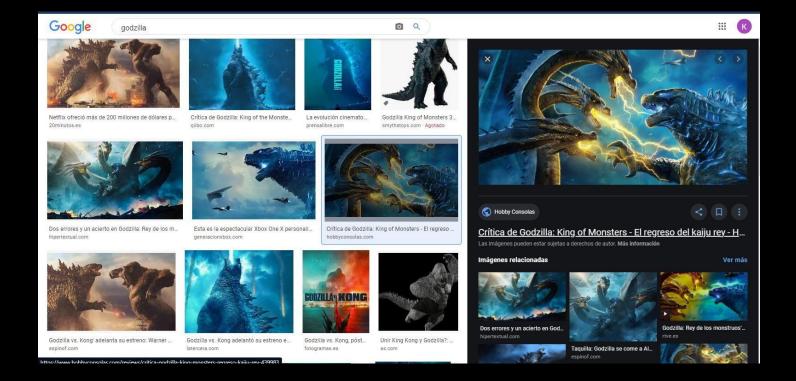


muestra como tenemos perfiles creados y uno nuevo este tendrá una foto predeterminada, cuando se crea por primera vez el usuario se tendrá un nombre predeterminado "Usuario", tanto el nombre como la foto se pueden cambiar en configuración de perfil.

En esta fase encontraremos la opción de "configuración de perfil", en la cual encontraremos una tabla con los diferentes perfiles establecidos donde podremos seleccionar un perfil y cambiar diferentes opciones de los perfiles, como el nombre de usuario, y la foto de usuario (la foto de usuario se debe de poner un enlace de la imagen), para activar el cuadro de cambio solo es necesario pasar el ratón encima del cuadro naranja-rojo.



Para hacer los cambios debes poner el nuevo nombre y el id del perfil al que le quieres cambiar el nombre, de la misma manera el enlace de imagen, a continuación, se muestra un ejemplo de como agregar una imagen



Buscamos una imagen y entramos a su página.



Dentro de la pagina tomamos el enlace de la imagen



Después de copiar el vínculo vamos al reproductor y lo pegamos en la imagen del perfil











Se cambiará la foto del perfil TOM



Como se observa, ponemos el link y el id del perfil TOM y se hace el cambio



Se observa que el cambio fue realizado con éxito.



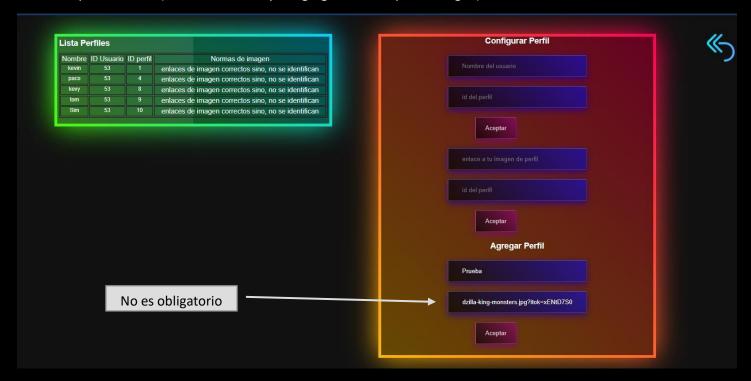


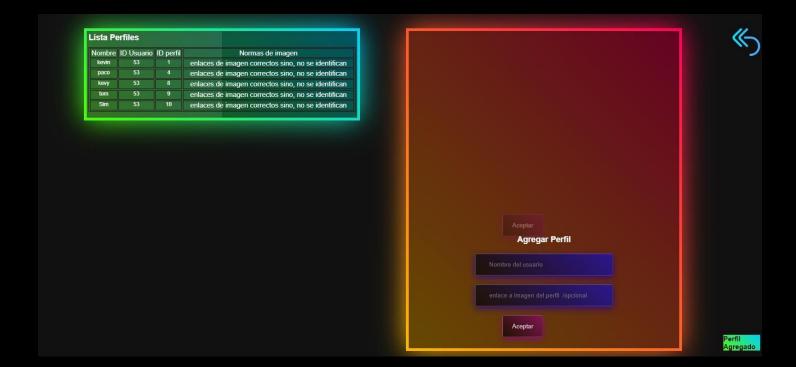


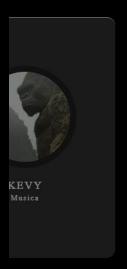




Cuando regresamos a checar el perfil, efectivamente el cambio se realizó. Para agregar un perfil nuevo solo es necesario poner un nombre y la foto por default se pondrá, pero en dado caso que quieras poner tu imagen, se hace de la misma forma en que se cambia(se obtiene el link y se agrega en el campo de imagen)







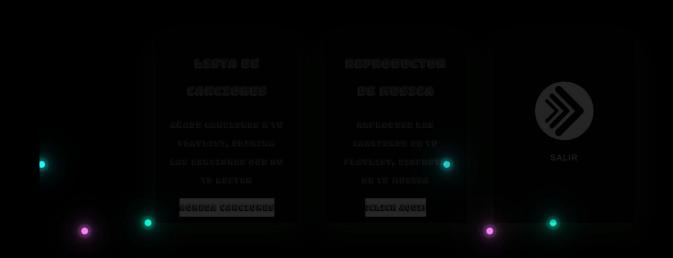






Y así se agrega un nuevo perfil.

Al entrar en algún perfil tendremos 2 menús con los cuales se podrán interactuar, uno es "lista de canciones" y otro "reproductor de música".

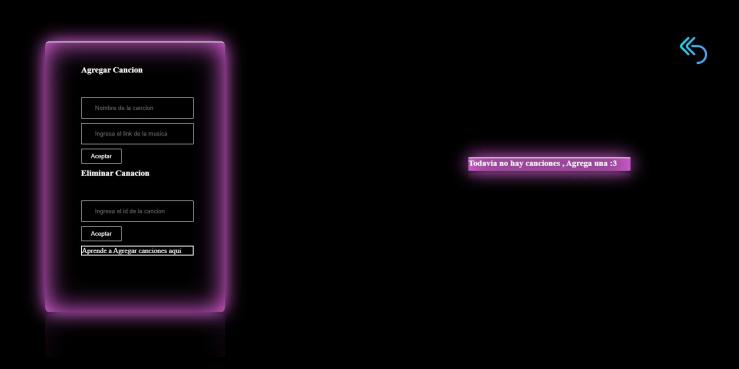


Las cuales tienen interacciones al pasar el puntero del mouse por arriba de cada opción





Al entrar a la opción de lista de canciones nos enviará a al menú para agregar canciones, el cual tiene la interacción de cambiar de color por tiempo, donde del lado izquierdo se podrá ingresar el nombre de la canción y el link de donde la extraeremos, de lado derecho se puede ver la lista de canciones que ya se han ingresado







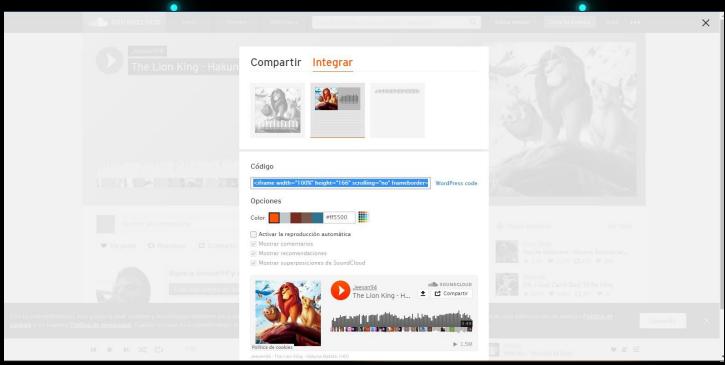




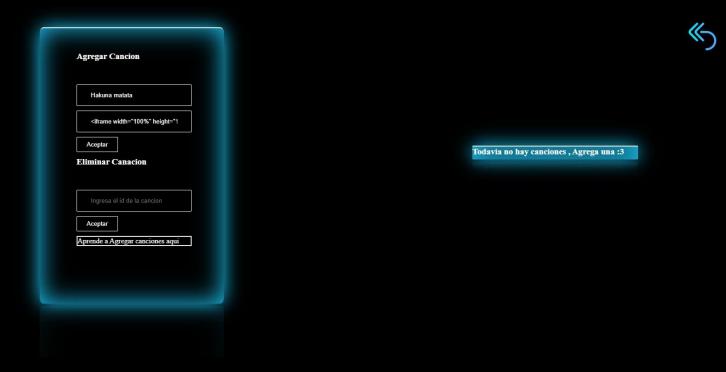




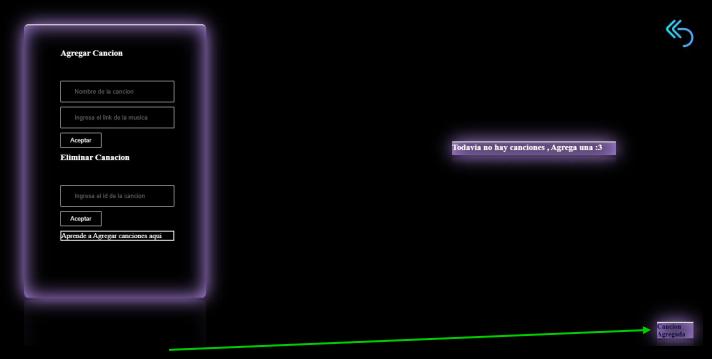




seleccionas la canción que gustes y copas el código de integrar



Lo pones en los campos y das a aceptar.



Se ha agregado nuestra canción.

Para eliminar una canción solo se le agrega el id de la canción que quieras eliminar







Aceptar

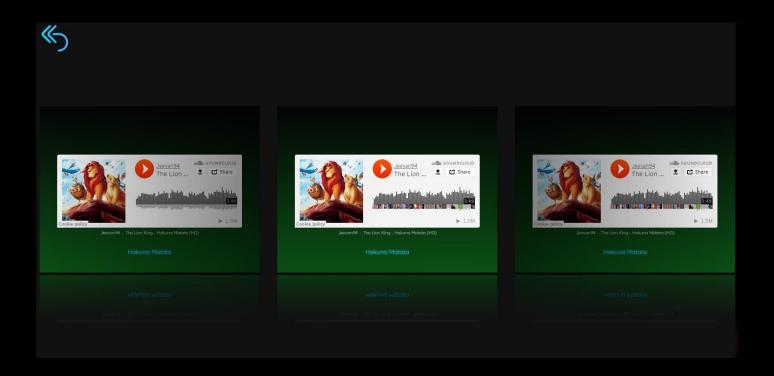
Aprende a Agregar canciones aqui

Todavia no hay canciones , Agrega una :3

En la siguiente opción que encontramos anteriormente, la cual es "Reproductor de música"



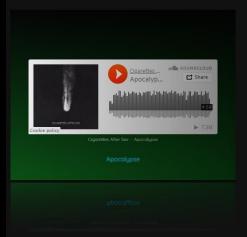
Al ingresar en esta opción nos encontraremos con la lista de canciones las cuales podremos reproducir al dar click sobre ellas, al igual que poner pause de la misma manera. En esta lista podremos deslizar para poder seleccionar una canción diferente. A continuación, se muestran las posibles interacciones.





No hay canciones porfavor <mark>agrega una</mark> para reproducir





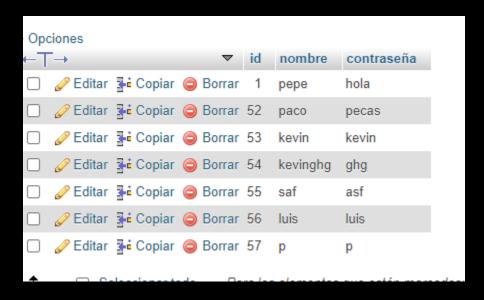




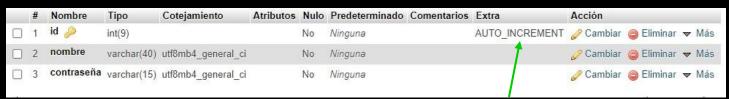
La Estructura de nuestra base de datos es la siguiente.



USUARIOS



Cada usuario tiene un campo id auto incrementable, tiene campo de nombre y contraseña (debido a las pruebas llegamos al id 52)



Tenemos a id como tipo int (con longitud de 9 dígitos) con propiedad Auto_Increment, el nombre de tipo varchar de igual forma nuestra contraseña, con longitud de 40 y 15 respectivamente.

PERFILES

+ Opciones								
←T			$\overline{}$	nombre	idUS	foto	id_lista	
		≩- i Copiar	Borrar	kevin	53	https://hg1.funnyjunk.com/large/pictures/02/1f/021	1	
		≩- Copiar	Borrar	pepe	1	https://hg1.funnyjunk.com/large/pictures/48/dc/48d	2	
		≩- i Copiar	Borrar	pepex	1	https://hg1.funnyjunk.com/large/pictures/84/97/849	3	
	Ø Editar	≩ di Copiar	Borrar	paco	53	https://generacionxbox.com/wp-content/uploads/2019	4	
		≩- i Copiar	Borrar	usuario	56	https://st2.depositphotos.com/1001599/8226/v/600/d	5	
	Ø Editar	≩- Copiar	Borrar	kevin	55	https://generacionxbox.com/wp-content/uploads/2019	6	
		≩- i Copiar	Borrar	kevin	57	https://w.wallha.com/ws/7/57dJCLTE.jpg	7	
	<i> </i>	≩- Copiar	Borrar	kevy	53	https://as01.epimg.net/tikitakas/imagenes/2017/04/	4 8	
	<i> </i>	3 -i Copiar	Borrar	tom	53	https://cdn.hobbyconsolas.com/sites/navi.axelsprin	9	
	Ø Editar	≩	Borrar	Sim	53	https://img2.rtve.es/i/?w=1600&i=1562502992232.jpg	10	
	<i>⊘</i> Editar	∄- i Copiar	Borrar	Prueba	53	https://cdn.hobbyconsolas.com/sites/navi.axelsprin	11	

Tenemos un id de perfiles (id_lista) con propiedad auto incrementable, tiene su campo idus que esta conectado a la tabla de usuarios, se toma con el id de usuarios, un usuario puede tener muchos perfiles, pero un perfil solo puede tener un usuario. El campo de fotos lleva el enlace a la imagen o en dado caso lleva el enlace a una imagen por default.



se ve como manejamos una clave primaria y una clave y una foránea.

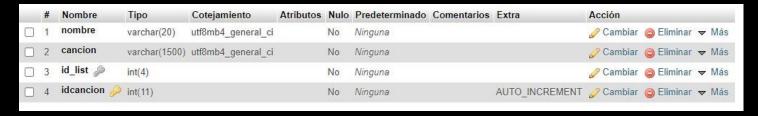
CANCIONES



Tenemos el campo idcancion que es auto incrementable y es manejada como clave primaria, tenemos el campo id_list que es clave foránea y se enlaza a la tabla perfiles, un perfil puede tener muchas canciones, en este caso las canciones si bien solo pueden tener un perfil no quiere decir que una canción no puede estar registrada en 2 perfiles o más.

Las canciones por cuestión del hosting se almacenan con todo y código de la pagina soundcloud, de otra manera el localhost nos lo niega.

Nosotros le ponemos el nombre que deseamos a la canción en el campo de nombre



Se muestra la estructura de cada campo.

Conclusiones

El hecho de ocupar un localhost nos ha restringido algunas cosas, pero se ha encontrado la manera de agregar canciones de otras partes incluyendo YouTube, por cuestiones de tiempo esta implementación o versión 2.0 no se ha agregado a esta implementación. Pero esperemos que sea de su agrado el reproductor de música y que no sea muy incomodo agregar canciones especialmente de SoundCloud. Se ha ocupado de todos los lenguajes vistos en clase (HTML, CSS, JavaScript, PHP) se muestran animaciones y estilos un poco mas intermedios. Además de códigos de JavaScript para la animación de reflejo, de movimiento de la tarjeta e inclusive de presentación de canciones. Se concluye que esto ha sido un trabajo de equipo para lograr una visualización del reproductor amigable para el usuario, intuitiva y de animaciones suaves. Este proyecto se ha probado en navegadores como Chrome, Edge, opera gx, en dado caso de que en otro navegador pueda variar su visualización tendrá que ver con el navegador mismo y sus limitaciones.