

ID - 4 Угадать слово

Labels

5storypoint

Ход игры

Description

Как рядовой пользователь, я хочу отметить слово как отгаданное, чтобы увеличить счет моей команды

Чек-лист

- ☒ Увеличивать счет на 1, когда слово угадано
- ☒ Отображать на экране хода игры количество угаданных слов
- ☒ Отображать на экране начала раунда текущий счет

ID - 5 Пропуск слова

Labels

5storypoint

ход игры

Description

Как рядовой пользователь, я хотел бы иметь возможность пропуска слова, чтобы не терять время на сложном слове.

Чек-лист

- ☒ Уменьшить на 1, когда слово не отгадано, а пропущено
- ☒ Отображать на экране хода игры количество пропущенных слов

ID - 7 Время раунда по-умолчанию

Labels

Настройки

5storypoint

Description

Как начинающий пользователь, я хочу иметь возможность не настраивать время раунда, чтобы быстрее начать играть.

Чек-лист

- ☒ Добавить смену раундов в ходе игры

ID - 8 Количество слов для победы по-умолчанию

Labels

Настройки

5storypoint

Description

Как начинающий игрок, я хочу иметь возможность не выбирать количество слов для победы, чтобы быстрее начать игру.

Чек-лист

- ☐ Когда достигнуто количество угаданных слов равное количеству слов для победы, вывести уведомление о победе и закончить игру
- ☒ Верстка экрана настроек игры

ID - 9 Количество слов для победы

Labels

Настройки

3storypoint

Description

Как рядовой пользователь, я хотел бы задавать количество слов для победы, чтобы регулировать длительность игры.

Checklist

- ☒ Добавить изменение количества слов для победы в настройки

ID - 10 Установка времени раунда

Labels

Настройки

2storypoint

Description

Как рядовой пользователь, я хочу задавать время раунда, чтобы изменить продолжительность игры.

Чек-лист

- ☒ Добавить время раунда в настройках игры

ID - 13 Результат раунда

Labels

- 8storypoint
- Ход игры

Description

Как рядовой пользователь, я бы хотел видеть результат раунда, чтобы показать команде пропущенные слова.

Чек-лист

- ☒ Отображать угаданные слова
- ☒ Отображать пропущенные слова
- ☐ Выводить счет за раунд
- ☒ Верстка экрана окончания раунда

ID - 18 Отслеживать время

Labels

- 2storypoint
- Ход игры

Description

Как рядовой пользователь, я бы хотел видеть оставшееся время для объяснения слова, чтобы контролировать ход игры

Чек-лист

- ☒ Добавить отображение времени на экране хода игры