

ID - 1 Смена слов

LABELS

10storypoint Ход игры

DESCRIPTION

Как рядовой пользователь, я бы хотел видеть новое слово сразу после объяснения предыдущего, чтобы не тратить время раунда на ожидание

ЧЕК-ЛИСТ

- ☒ Верста экрана игры
- ☒ Смена текущего слова при действии пользователя на экране
- ☒ Отображение текущего слова на экране игры
- ☒ Создать базовую диаграмму классов
- ☒ Создать базу слов для игры
- ☒ Подключить api fabric.io

ID - 3 Пункт в меню с правилами игры

LABELS

3storypoint Правила игры

DESCRIPTION

Как Начинающий игрок я хочу иметь отдельный пункт в меню с правилами игры, чтобы начать играть.

ЧЕК-ЛИСТ

- ☒ Сформулировать правила игры
- ☒ Верстка экрана правил игры

ID - 2 Главное меню

LABELS

3storypoint меню

DESCRIPTION

Как начинающий игрок, я хочу иметь доступ ко всему функционалу игры из главного меню, чтобы легче ориентироваться в игре.

ЧЕК-ЛИСТ

- ☒ Верстка экрана меню
- ☒ Переходы к экранам пунктов меню
- ☒ Верстка экрана правил меню