

ID - 11 Выбор команды

LABELS

- Настройки
- 8storypoint

DESCRIPTION

Как рядовой пользователь, я бы хотел задать необходимое количество команд, чтобы играть любой командой.

ЧЕК-ЛИСТ

- ☐ Смена команд в течении раунда
- ☐ Удаление команд
- ☐ Добавление команд
- ☐ Редактирование названий команд
- ☐ Названия команд по умолчанию
- ☐ Верстка экрана выбора команд

ID - 14 Поставить на паузу

LABELS

- 13storypoint
- продолжение игры
- ход игры

DESCRIPTION

Как рядовой пользователь, я хотел бы иметь возможность поставить игру на паузу, чтобы продолжить ее потом.

ЧЕК-ЛИСТ

- ☐ Сохранение настроек игры в БД
- ☐ Сущность хода игры
- ☐ Логгирование промежуточных действий пользователя
- ☐ Сохранение предыдущих настроек игры

ID - 15 Продолжение игры

LABELS

- 20storypoint
- продолжение игры
- Ход игры

DESCRIPTION

Как рядовой игрок, я хочу иметь возможность вернуться к незаконченной игре, чтобы не терять достигнутый прогресс.

ЧЕК-ЛИСТ

- ☐ Реализация возможности паузы
- ☐ Считывание сохраненных данных из источника