



François KEWE

Contact :

01/08/2000

13 Avenue du président René Coty

87100 Limoges

FRANCE

francois.kewe@etu.unilim.fr

07 88 34 01 70

Permis de conduire catégorie B

Compétences :

Langues :

Anglais niveau B2.

Diplômé du Cambridge English

Certificate niveau B1 en 2016.

TOEIC blanc : 895 points

Espagnol niveau B1.

Informatique :

Bases solides : Java, HTML&CSS, MySQL, C, C++ , Python, Bash et PHP.

Débutant : Javascript et Node.js

Frameworks : Symfony et Express.

Logiciels : Eclipse, Microsoft Office 365, Atom et Microsoft Visual studio code.

Centres d'intérêt :

Robotique et intelligence artificielle.

Astronomie.

Jeux de rôles (Joueur et Maître du jeu).

Modèle de photographie amateur.

Musculation & Fitness.

Jeux-vidéos (Esprit d'équipe, compétition, engagement).

Formation

2019-En cours Deuxième année de Diplôme Universitaire de Technologie en Informatique à l'Institut Universitaire de Technologie de Limoges (87)

Modules étudiés:

- Algorithmique avancée.
- Conception & programmation objet avancée.
- Programmation web orienté serveur.
- Base de données avancées.
- Services réseaux.
- Probabilités et statistiques

2018-2019 Première année de DUT INFO à l'IUT de Limoges (87)

Modules étudiés:

- Structures de données et algorithmes fondamentaux.
- Algèbre linéaire.
- Graphes et langages mathématiques.
- Méthodes agiles de gestion de projets informatique.

2017-2018 Terminale Scientifique au lycée Georges Cabanis de Brive-La-Gaillarde (19)

Obtention du Baccalauréat S avec mention bien. Option section européenne Sciences de l'Ingénieur en Anglais.
Spécialité: Informatique & Sciences du Numérique.

Travaux

Projets réalisés:

- Projet tuteuré semestre 2: site web coté client et outil de gestion interne d'un parc animalier.
- Jeu "Space Invaders" orienté Test Driven Development
- Développement d'un site web responsive orienté mobile-first
- Développement d'un site web orienté serveur avec PHP.
- PT semestre 3 et 4: développement d'un site web de e-commerce sous le framework Symfony
- Site web orienté serveur sous Node.js avec partie client et administrateur.
- Développement d'un jeu mobile sous Android de type Point&Click