研究SSR的目的：传统的SPA应用 (如react)，存在不利于优化，首屏加载慢等。而服务器端渲染可以增加首屏加载速度，解决白屏问题，直接渲染页面，利于SEO优化。

在React中，使用同构，把页面展示的内容和交互写在一起，在服务端和客户端分别执行。

同构中，React各组件是可以供用的，而路由在服务端需要通过请求路径，找到组件，在客户端需要通过浏览器中的网址找到路由组件，所以无法共用。客户端中，BrowserRouter会自动从浏览器地址中匹配对应的路由组件。服务端中，需要把当前请求路径传递给 StaticRouter组件，StaticRouter组件根据路径分析出当前所需要的组件，调用 ReactDom 提供的 renderToString 方法，就可以得到 App 组件对应的 HTML 字符串。

SSR中异步数据的获取也存在差异，在服务器端页面一旦确定内容就没有办法重新渲染了，这就要求组件显示的时候，就要把Store的数据都准备好。

服务器端渲染中，首先创建Store，创建的Store返回一个函数，每个用户访问时，这个函数重新执行，提供独立的 Store；然后根据路由分析Store中需要的数据，再用loadData方法获取数据。最后构建一个Promise队列，等待所有的Promise都执行结束后再去生成 HTML。