

PREMIERS PAS en INTERFACE GRAPHIQUE JAVA

Exercice 0 - un bouton et son texte

1 bouton - si on clique dessus, le texte change (au moins une fois)

Exercice 1

1 bouton - le texte initial est 0 et si on clique dessus, le nombre est incrémenté

Exercice 2 - deux boutons et leurs textes

- 2 boutons - le texte initial du premier bouton est 0 et si on clique dessus,
- le nombre est incrémenté
 - le texte initial de l'autre bouton est "Remise à zéro" et si on clique dessus,
 - le nombre du ****premier**** bouton est remis à zéro.

Exercice 3 – mini-mini-calculatrice

2 boutons (un pour la somme, l'autre pour la différence) plus deux zones de texte (JTextField) pour les données et une étiquette (JLabel) pour le résultat.

