2020-21-ESIG2A-DEVMOB-Formulaire de soumission de projet mobile

Unité de cours : Développement mobile

Année scolaire: 2020-21

L'adresse e-mail du répondant (**elv-kevin-eric.bng@eduge.ch**) a été enregistrée lors de l'envoi de ce

•			
tω	mu	laire.	
101	HIIU	ıanıc.	

Nom	dи	proje	et mo	bile	*
IVOIII	au		, , , , , , ,		

Nom de l'application affiché sous l'icone de lancement.

ESIGStudentApp

But de votre application mobile. *

Application mobile destinée aux étudiants de l'ESIG permettant de regrouper leur prise de note par cours(possible envoi par mail), leurs horaires, leurs bulletins de note et les horaires du bus

Présence de votre idée sur Google Play *

Vérification à faire via un smartphone Android. Si vous n'avez pas de smartphone Android, vous pouvez le vérifier avec le smartphone d'un cammarade de classe.

L'idée de mon	application	n'existe pas	dans Play	Store.
Liace ac illoii	apphoation	mexicte pac	auno i lay	Otolo.

	Une application traite le même sujet dans Play Store, cependant je développe une ou plusieurs
\cup	fonctionnalités sensiblement différentes (cf. description des fonctionnalités).

Noms des applications concurentes dans Play Store. *

il n'existe pas d'application similaire

Énumérez les différents fonctionnalités (écrans/activités) de votre application *

- -une activité permettant de mettre à jour son bulletin de note qui prendra en compte la pondération de chaque cours dans un module
- -une activité pour prendre des notes par cours, les importer ou les exporter par mail
- -une activité contenant les horaires, les cours de la journée
- -une activité d'affichage des horaires du bus en fonction d'arrêts favoris (ex. celui de l'école)

Sélectionnez la catérogie de votre applicaiton * Liste des catégories de Play Sotre	
Actualités et magazines	
Art et Design	
Auto et véhicules	
○ BD	
O Beauté	
Communication	
Cuisine et boissons	
Divers	
Divertissement	
○ Famille	
Finance	
Google Cast	
Habitat et décoration	
○ Jeux	
Lecteurs et éditeurs vidéo	
Livres et références	
Médecin Médecin	
Météo Météo	
Musique et audio	
Outils	
Parents	
Personnalisation	
Photographie	

0/02/2021	2020-21-ESIG2A-DEVMOB-Formulaire de soumission de projet mobile Plans et navigation
0	Productivité
\bigcirc	Profesionnel
0	Rencontres
\bigcirc	Réseaux sociaux
0	Santé et remise en forme
\bigcirc	Shopping
\bigcirc	Spectacles et billets
\bigcirc	Sports
0	Style de vie
0	Voyages et infos locales
\bigcirc	Wear OS by Google
étud	lic cible de votre application et estimez le nombre d'utilisateur. * iant de première année, de deuxième année et de classe passerelle de l'esig. Estimation: une aine d'utilisateur
	elles sont les informations dynamiques stockées dans la base de données ? * uple pour un projet d'une boulangerie: liste des produits (croissant; pain choco), les prix, les ingrédients, le poids.
donr	nées personnelles, liste des cours, horaires

Listez les applications natives Android liées à votre application (calendrier, galerie des

photos, horloge, mémo, carte, ...) *

calendrier, email, notes

Bonus: Les capteurs utilisés
Liste des capteurs disponibles sous Android: https://developer.android.com/guide/topics/sensors/

éé dans @eduge.ch - DIP - Genève.

Google Forms