

Uppgift 3 – undo redo

Kevin Koljonen, Simon Kjällberg

Vi började med att förändra vår kod till designmönstret command pattern. Skapade knapparna undo och redo i ButtonPaneHBox samt nya klasser AddSubAlbum, RemoveSubAlbum, AddSoundClips, RemoveSoundClips, CommandManager och CommandStack. Sedan implementerade vi execute och undo toll klasserna samt ett sätt att lagra varje handling. Vi använde 2 stackar för undo och redo handlingarna. CommandManager hanterar vad som skall bli executed, undone eller redone, samt till vilken stack handlingen skall till. Till sist implementerade vi de inaktiva knapparna då det inte finns något att undoa eller redo.