# **Matias Saenz**

Desarrollador de software front-end matias.email23@gmail.com - https://key403.github.io/portfolio/esp.html

## **HABILIDADES**

JavaScript - React - TypeScript - Next JS - Node JS - CLI - Git - GitHub - HTML - CSS3 - SASS - Grid - Flexbox - BEM - Bootstrap - SCRUM

## **EXPERIENCIA**

#### **RECIPE APP**

- Desarrollado con React JS y Next JS.
- Diseño realizado con SASS.
- Diseño web responsive para diversos dispositivos, incluyendo ordenadores de sobremesa y teléfonos móviles.
- Uso de una variedad de herramientas para código optimizado y mantenible como BEM, Flexbox y otro.
- Capaz de recuperar y renderizar una amplia gama de datos de recetas desde la API de TheMealDB.

## **CLON DE YOUTUBE**

- Construido con React JS.
- Diseño web responsive para una amplia gama de dispositivos desde ordenadores de sobremesa hasta teléfonos móviles.
- Reproductor de vídeo, búsqueda de vídeo, listas de reproducción, perfiles de canales y vídeos relacionados de youtube utilizando RapidAPI.
- El diseño del sitio web se creó utilizando componentes de Material UI 5.

## **JUEGO DE TETRIS**

- Juego de Tetris desarrollado con React JS.
- Características avanzadas de Tetris como caída rápida, caída instantánea, pieza fantasma, música de Tetris, puntaje, niveles, etc.
- Diseño fue hecho con CSS3.
- Construido con Flexbox y CSS Grid layout system.
- Se utilizó la metodología BEM para producir código CSS3 optimizado y mantenible.

# **EDUCACÍON**

Harvard CS50 Curso de 11 semanas – memoria – data – sistemas – C – Python – SQL 2023

Universidad Tecnológica de Chile INACAP

IEI-IEI-1 — INGENIERÍA EN INFORMÁTICA - ESTUDIANTE