

Matias Saenz

Desarrollador de software front-end

HABILIDADES

JavaScript - TypeScript - React - Styled Components - Git - GitHub - HTML - CSS3 - SASS - Grid - Flexbox - BEM - Bootstrap - SCRUM

EXPERIENCIA

CLON DE YOUTUBE

- Construido con React JS.
- Diseño web responsive para una amplia gama de dispositivos desde ordenadores de sobremesa hasta teléfonos móviles.
- Reproductor de vídeo, búsqueda de vídeo, listas de reproducción, perfiles de canales y vídeos relacionados de youtube utilizando RapidAPI.
- componentes de Material UI 5 se utilizaron para construir el diseño del sitio web.

JUEGO DE TETRIS

- Juego completamente funcional utilizando React JS.
- Características avanzadas de Tetris como caída rápida, caída instantánea, pieza fantasma, música de Tetris, puntaje, niveles, etc.
- Diseño atractivo de Tetris aplicando estilos personalizados con CSS3.
- Construido con Flexbox y CSS Grid layout system.
- Se utilizó la metodología BEM para producir código CSS3 optimizado y mantenible.

FITCLUB – PÁGINA WEB DE GIMNASIO

- Desarrollado con React JS.
- Uso de una serie de sofisticadas animaciones proporcionadas por la librería framer motion.
- Diseño web responsive para una gran variedad de dispositivos, incluyendo ordenadores de sobremesa y teléfonos móviles.
- Experiencia web UI y UX moderna utilizando herramientas como flexbox y CCS Grid layout.
- Se utilizó EmailJS para poder enviar correos electrónicos directamente sin ninguna programación del lado del servidor.

EDUCACIÓN

Harvard CS50	Curso de 11 semanas – memoria – data – sistemas – C – Python – SQL	2023
Universidad Tecnológica de Chile INACAP	IEI-IEI-1 – INGENIERÍA EN INFORMÁTICA - ESTUDIANTE	2022