Matias Saenz

Desarrollador de software front-end matias.email23@gmail.com - https://key403.github.io/portfolio/esp.html

HABILIDADES

JavaScript - React - TypeScript - Next JS - Node JS - CLI - Git - GitHub - HTML - CSS3 - SASS - Grid - Flexbox - BEM - Bootstrap - SCRUM

EXPERIENCIA

APLICACIÓN CINEMATOGRÁFICA

- Construido con React JS y Next JS.
- Diseño realizado con SASS.
- Diseño web responsive para una amplia gama de dispositivos desde ordenadores de sobremesa hasta teléfonos móviles.
- Diseño y desarrollo de funcionalidades de búsqueda tales como sugerencias de búsqueda, autocompletado de búsqueda, navegación con teclas de flecha, etc.
- Capaz de capturar y renderizar una amplia gama de datos cinematográficos de TheMovieDataBase API.

APLICACIÓN METEOROLÓGICA

- Desarrollada con React JS y Next JS.
- Realizada con CSS Framework Bootstrap 5.
- Diseño web responsive para una gran variedad de dispositivos, incluyendo ordenadores de sobremesa y teléfonos móviles.
- Capaz de Recuperar y renderizar una amplia gama de datos meteorológicos de OpenWeatherMap API.

APLICACIÓN DE RECETAS

- Desarrollado con React JS y Next JS.
- Diseño realizado con SASS.
- Diseño web responsive para diversos dispositivos, incluyendo ordenadores de sobremesa y teléfonos móviles.
- Uso de una variedad de herramientas para código optimizado y mantenible como BEM, Flexbox entre otros.
- Capaz de recuperar y renderizar una amplia gama de datos de recetas desde la API de TheMealDB.

JUEGO DE TETRIS

- Juego de Tetris desarrollado con React JS.
- Características avanzadas de Tetris como caída rápida, caída instantánea, pieza fantasma, música de Tetris, puntaje, niveles, etc.
- Diseño fue hecho con CSS3.
- Construido con Flexbox y CSS Grid layout system.
- Se utilizó la metodología BEM para producir código CSS3 optimizado y mantenible.

EDUCACION

Harvard CS50 Curso de 11 semanas – memoria – data – sistemas – C – Python – SQL 2023