内容目录

- 赋值 引用 克隆
- 引用特性
- 权限转移
- 切片

基本规则

- 每个值都有一个所有者。
- 一次只能有一个所有者。
- 当所有者超出作用域时,值将被丢弃。

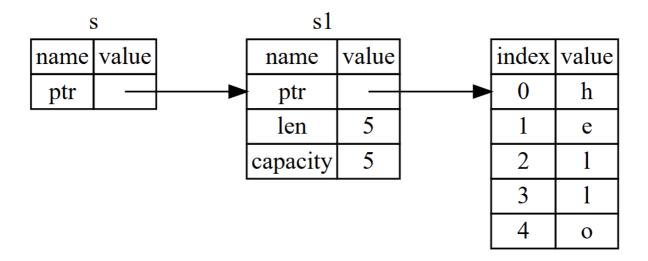
赋值 引用 克隆

	赋值	引用	克隆	
语法	s1 = s2	s1 = (mut) & s2	s1 = s2.clone()	
所有权	转移	 借用	复制	

s1 = s2;

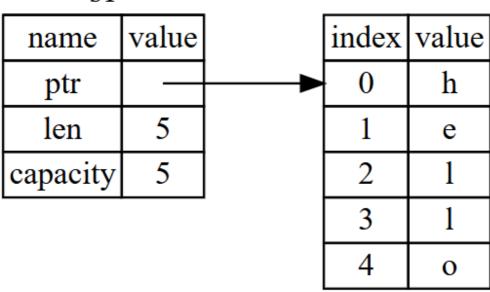
s1				
name	value			
ptr				
len	5			
capacity	5	\setminus	index	value
		>	0	h
s2			1	e
name	value		2	1
ptr	/		3	1
len	5		4	O
capacity	5			

s = &s1;



s1 = s2.clone();

s1



s2

52				
name	value		index	value
ptr		-	0	h
len	5		1	e
capacity	5		2	1
			3	1
			4	О

引用

- 在任何给定的时刻, 你可以有一个可变引用或者任意数量的不可变引用。
- 引用必须始终是有效的。

数据竞争:

- 同时有两个或更多的指针访问相同的数据。
- 至少有一个指针被用来写入数据。
- 没有使用任何机制来同步对数据的访问。