ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS MÉTODOS NUMÉRICOS

[Tarea 06] Unidad 03-A | Serie de Taylor y Polinomios de Lagrange

Richard Tipantiza

2025-06-02

Conjunto de Ejercicios

Determine el orden de la mejor aproximación para las siguientes funciones, usando la Serie de Taylor y el Polinomio de Lagrange:

$$\begin{array}{ll} 1. \ \ \frac{1}{25*x^2+1}, \, x_0=0 \\ 2. \ \ arctanx, \, x_0=1 \end{array}$$

- Escriba las formulas de los diferentes polinomios
- Grafique las diferentes aproximaciones

Repositorio de Github

Serie de Tailor

$$\begin{split} P_n(x) &= f(x_0) + f'(x_0)(x-x_0) + \frac{f(x_0)}{2!}(x-x_0)^2 + \ldots + \frac{f^{(n)}(x_0)}{n!}(x-x_0)^n \\ \sum_{k=0}^n \frac{f^{(k)}(x_0)}{k!}(x-x_0)^k \end{split}$$

Polinomio de Lagrange

$$\begin{split} P(x) &= f(x_0) L_0(x) + \ldots + f(x_n) L_n(x) \\ L_k(x) &= \frac{(x - x_0)(x - x_1) \ldots (x - x_{k-1})(x - x_{k+1}) \ldots (x - x_n)}{(x_k - x_0)(x_k - x_1) \ldots (x_k - x_{k-1})(x_k - x_{k+1}) \ldots (x_k - x_n)} \end{split}$$

1.
$$\frac{1}{25*x^2+1}$$
, $x_0 = 0$

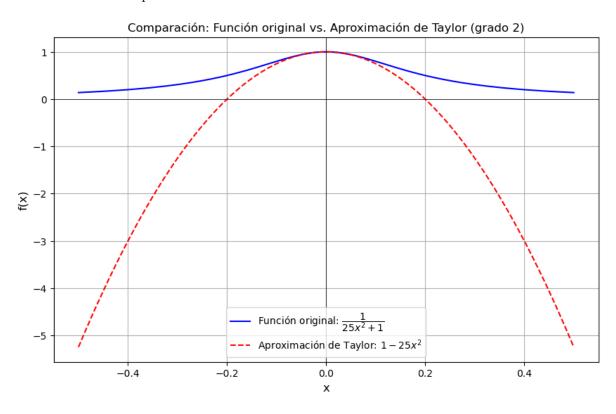
• Serie de Taylor

El polinomio de Taylor de grado 2 es:

2

1 - 25 x

• Gráfica de la aproximación

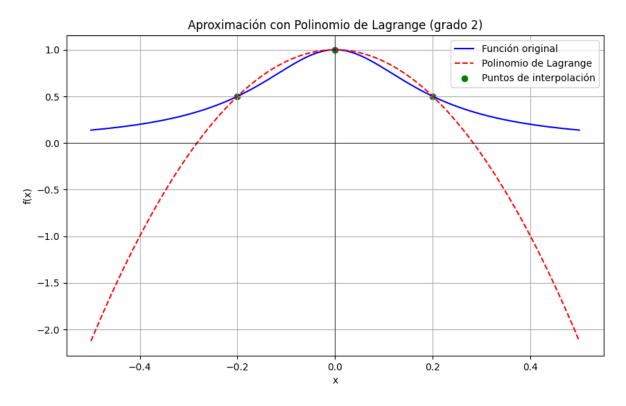


• Polinomio de Lagrange

Puntos de interpolación (x, y): (-0.2, 0.5000) (0.0, 1.0000) (0.2, 0.5000)

Polinomio de Lagrange (coeficientes):

2 -12.5 x + 1 • Gráfica de la aproximación



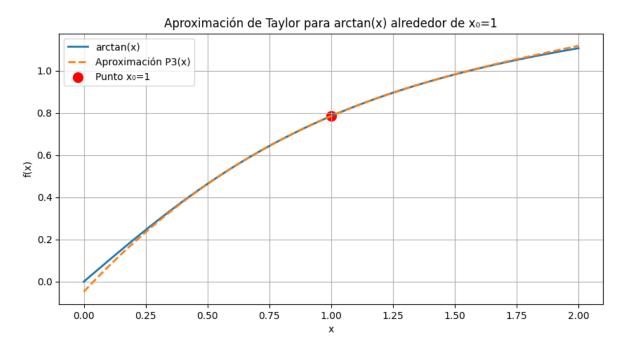
- **2.** arctanx, $x_0 = 1$
 - Serie de Taylor

=== Derivadas de arctan(x) evaluadas en x = 1 ===
$$f^{(0)}(x) = atan(x)$$

 $f^{(0)}(1) = pi/4$
 $f^{(1)}(x) = 1/(x**2 + 1)$
 $f^{(1)}(1) = 1/2$
 $f^{(2)}(x) = -2*x/(x**2 + 1)**2$
 $f^{(2)}(1) = -1/2$
 $f^{(3)}(x) = 2*(4*x**2/(x**2 + 1) - 1)/(x**2 + 1)**2$
 $f^{(3)}(1) = 1/2$

=== Polinomio de Taylor de grado 3 ===
$$P3(x) = x**3/12 - x**2/2 + 5*x/4 - 5/6 + pi/4$$

• Gráfica de la aproximación



• Polinomio de Lagrange

```
=== Puntos de interpolación ===

f(0.50) = 0.4636

f(0.75) = 0.6435

f(1.00) = 0.7854

f(1.25) = 0.8961

f(1.50) = 0.9828
```

```
=== Polinomio de Lagrange de grado 4 === L4(x) = 0.0064462845259996*x**4 + 0.0490818629114642*x**3 - 0.436244856115565*x**2 + 1.1998864856115565*x**2 + 1.19988648565*x**2 + 1.19988665*x**2 + 1.1998665*x**2 + 1.19988665*x**2 + 1.19988665*x**2 + 1.19988665*x**2 + 1.19986665*x**2 + 1.1998665*x**2 + 1.1998665*x**2 + 1.1998665*x
```

• Gráfica de la aproximación

