



# Distribución de Teclado

Richard Tipantiza

2025-04-25

## 1 Distribución de teclado y diferencias

### 1.1 Teclado Español

- Se caracteriza por incluir una tecla Ñ, facilitando la escritura del idioma. Además, los signos de interrogación (¿?) y exclamación (!) disponen de sus propias teclas, mejorando la eficiencia. Las comillas, acentos y tildes se encuentran en posiciones ergonómicas para la escritura en español. Finalmente, la tecla de mayor/menor (<>) está convenientemente ubicada cerca de la tecla Shift izquierda, optimizando el flujo de trabajo.









### 1.2 Teclado Latinoamericano

- También incluyen la tecla Ñ, esencial para la escritura en español. Si bien comparte similitudes con el teclado español de España, presenta diferencias clave: algunas teclas de símbolos como @, ", y # se ubican en posiciones distintas. Además, está adaptado a las necesidades regionales, y el acento (´) suele ser más accesible, optimizando la experiencia de escritura en español latinoamericano.



### 1.3 Teclado Inglés

- Este teclado, no tiene la tecla Ñ, se caracteriza por su diseño simplificado. No incluye teclas dedicadas para los signos de interrogación (?) y exclamación (!). Prioriza la eficiencia en el idioma inglés, con un enfoque en un acceso rápido a símbolos como el dólar (\$) y el ampersand (&), optimizando la experiencia para usuarios que priorizan el uso del inglés.

~ 1	! 2	@ 3	# 4	\$ 5	% 6	^ 7	& 8	* 9	( 0	) -	+ =	 Backspace	
Tab 	Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P	{ [	} ]	 \ /
Caps Lock 	A	S	D	F	G	H	J	K	L	: ;	" '	Enter 	
Shift 	Z	X	C	V	B	N	M	< ,	> .	? /	Shift 		
Ctrl	Win Key	Alt								Alt	Win Key	Menu	Ctrl

## 2 Tabla de Símbolos

Símbolo	Nombre	Cómo se escribe en L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X
$\times$	multiplicación	<code>\times</code>
$\div$	división	<code>\div</code>
$\neq$	diferente	<code>\neq</code>
$\pm$	más o menos	<code>\pm</code>
$\mp$	menos o más	<code>\mp</code>
$\leq$	menor o igual que	<code>\leq</code>
$\geq$	mayor o igual que	<code>\geq</code>
$\approx$	aproximadamente igual	<code>\approx</code>
$\propto$	proporcional a	<code>\propto</code>
$\infty$	infinito	<code>\infty</code>
$\alpha$	letra griega alfa	<code>\alpha</code>
$\beta$	letra griega beta	<code>\beta</code>
$\gamma$	letra griega gamma	<code>\gamma</code>
$\pi$	pi	<code>\pi</code>
$\theta$	theta	<code>\theta</code>
$\Sigma$	sumatoria	<code>\sum</code>
$\int$	integral	<code>\int</code>
$\sqrt{x}$	raíz cuadrada	<code>\sqrt{x}</code>
$\frac{a}{b}$	fracción	<code>\frac{a}{b}</code>
$\cdot$	producto punto	<code>\cdot</code>
$\oplus$	suma en círculo	<code>\oplus</code>
$\ominus$	resta en círculo	<code>\ominus</code>
$\otimes$	multiplicación en círculo	<code>\otimes</code>
$\oslash$	división en círculo	<code>\oslash</code>

## 3 Diferencias entre algoritmo y pseudocódigo

Aspecto	Algoritmo
Definición	Es la idea general de cómo resolver un problema paso a paso.
Forma de expresión	Puede expresarse en palabras normales, diagramas de flujo, tablas, etc.
Formalidad	Más abstracto: no importa cómo se vea, mientras explique los pasos.
Enfoque	Se centra en qué pasos se deben hacer.
Objetivo	Entender el proceso mental para resolver el problema.
Ejemplo	"Sumar todos los números de una lista."
Nivel de detalle	Más general, depende del contexto.
Pseudocódigo	
Definición	Es una forma de escribir un algoritmo usando palabras parecidas al lenguaje de programación pero sin reglas estrictas.
Forma de expresión	Escrito como si fuera código, pero sin preocuparse de la sintaxis exacta de un lenguaje real.
Formalidad	Más estructurado: parece código, sigue estructuras como SI, MIENTRAS, PARA, etc.
Enfoque	Se centra en cómo expresar los pasos de manera casi-programable.
Objetivo	Prepararse para convertirlo rápidamente en un programa real en un lenguaje como Python, Java, etc.
Ejemplo	para cada número en la lista, sumar al total
Nivel de detalle	Más detallado, cercano a código.