Proyecto-ExamenGrupo1-IEEE754

December 2, 2024

Proyecto Examen Bi-Mestral de Arquitectura de computadores

Integrantes:

• Lenin Amangandi

• Richard Tipantiza

Fecha de presentacion: 2024-12-02

0.1 Objetivo

Realizar un programa en en el lenguaje de programacion phyton que permita a un numero decimal representarlo en formato IEEE de 32 bits.

0.2 Función que permita convertir un número decimal a su representacion binario.

La función convertirABinario conciste en tener como parametro el numero decimal y dividirlo secuencialmente hasta que se obtenga un residuo de 0 lo que nos lleva a utilizar un cliclo while.

Adicionalme utilizamos un casteo para convertir el tipo de dato númerico a string como se muestra en el siguiente bloque de codigo.

```
[20]: def conversionBinario(parteEntera):
    if parteEntera == 0:
        return '0'

    resultadoBinario = ''
    while parteEntera > 0:
        resultadoBinario = str(parteEntera % 2) + resultadoBinario
        parteEntera //= 2
    return resultadoBinario
```

0.3 Función que permita convertir la parte decimal de un número a su representacion binario.

Se toma un número decimal como entrada, multiplicándolo repetidamente por 2, extrayendo el dígito entero (0 o 1) y agregándolo a una lista. Finalmente, devuelve la lista convertida a una cadena de texto, que es el equivalente binario de la parte fraccionaria original.

```
[21]: def fraccionABinario(parteFraccionaria):
    if parteFraccionaria == 0:
        return ''
    resultadoBinario = []
    while parteFraccionaria != 1:
        parteFraccionaria *= 2
        digitoBinario = int(parteFraccionaria)
        resultadoBinario = resultadoBinario + [str(digitoBinario)]
        parteFraccionaria -= digitoBinario
        if len(resultadoBinario) > 23:
            break
    return ''.join(resultadoBinario)
```

0.4 Función convertir de decimal a su representacion IEEE.

Se toma un número decimal como entrada, separando la parte entera y la parte fraccionaria, convirtiéndolas a binario, calculando el exponente y la mantisa, y finalmente creando la representación de 32 bits en formato IEEE 754.

```
[19]: def convetirIEEE32bits(numero):
          signoBit = 0 if numero >= 0 else 1
          if numero < 0:</pre>
              numero = -numero
          parteEntera = int(numero)
          parteFraccionaria = numero - parteEntera
          enteroBinario = conversionBinario(parteEntera)
          fraccionariaBinario = fraccionABinario(parteFraccionaria)
          if parteEntera != 0:
              exponente = len(enteroBinario) - 1
              mantisa = enteroBinario[1:] + fraccionariaBinario
              exponente = -fraccionariaBinario.find('1') - 1
              mantisa = fraccionariaBinario[fraccionariaBinario.find('1') + 1:]
          exponenteSesgado = exponente + 127
          mantisa = mantisa[:23]
          mantisa = mantisa + '0' * (23 - len(mantisa))
          binarioIEEE32bits = f'{signoBit:1b}{exponenteSesgado:08b}{mantisa}'
          hexadecimal = hex(int(binarioIEEE32bits, 2))
          return {
              "numero": numero,
              "signoBit": signoBit,
              "exponente": exponente,
```

```
"exponenteSesgado": exponenteSesgado,
    "mantisa": mantisa,
    "binarioIEEE32bits": binarioIEEE32bits,
    "hexadecimal": hexadecimal
}
```

```
[18]: def imprimir_datos_ieee32bits(resultado):
    print("Número dado:", resultado["numero"])
    print("Bit del signo:", resultado["signoBit"])
    print("Exponente:", resultado["exponente"])
    print("Exponente sesgado:", resultado["exponenteSesgado"])
    print("Mantisa:", resultado["mantisa"])
    print("Binario en formato IEEE:", resultado["binarioIEEE32bits"])
    print("Equivalente hexadecimal:", resultado["hexadecimal"])
```

0.5 Ejecución de la calculadora desde la clase inicial

- 1. Pide al usuario que ingrese un número decimal.
- 2. Llama a la función convetirIEEE32bits para convertir el número decimal a su representación en formato IEEE 754 de 32 bits.
- 3. Imprime la información sobre la representación en formato IEEE 754 de 32 bits, incluyendo:
 - El bit de signo
 - El exponente
 - El exponente sesgado
 - La mantisa
 - La representación binaria
 - La representación hexadecimal.

Equivalente hexadecimal: 0x423c0000