
REDS - Projet Boson de Higgs

RAPPORT

Kim-Anh Laura NGUYEN
Keyvan BEROUKHIM
Master 2 DAC
Promo 2019-2020

Enseignant : Olivier SCHWANDER

1 Introduction

Nous souhaitons détecter la présence du boson de Higgs dans des données simulées dans le but de reproduire le comportement de l'expérience ATLAS. Il s'agit d'un problème de détection d'évènement, ou classification binaire, dans lequel les deux classes sont :

- *background*
- *tau tau decay of a Higgs boson*

Les données sont issues du projet Kaggle *ATLAS Higgs Boson Machine Learning Challenge 2014*.

2 Analyse préliminaire des données

La base de données est constituée de 818238 évènements simulés. Chaque évènement est défini par 30 attributs numériques et un label à prédire.

Les données sont composées à 34% de labels positifs (les *signaux*) et à 66% de labels négatifs (le *background*). Les classes ne sont pas suffisamment déséquilibrées pour gêner l'entraînement. Par ailleurs, la métrique propre à cette tâche, nommée *AMS*, nous est imposée. Le choix habituel de la mesure d'évaluation à utiliser pour prendre en compte ce déséquilibre ne se pose donc pas.

2.1 Distribution des variables

La figure 1 contient les histogrammes de répartition des valeurs de quelques variables, en omettant les valeurs manquantes. Nous constatons que **toutes les variables ne suivent pas le même type de distribution**. Or, les algorithmes d'apprentissage se comportent généralement mieux avec une distribution des données équilibrée. Dans ce dataset, de nombreuses variables ont une distribution exponentielle décroissante (e.g DER_MASS_VIS sur la figure 1).

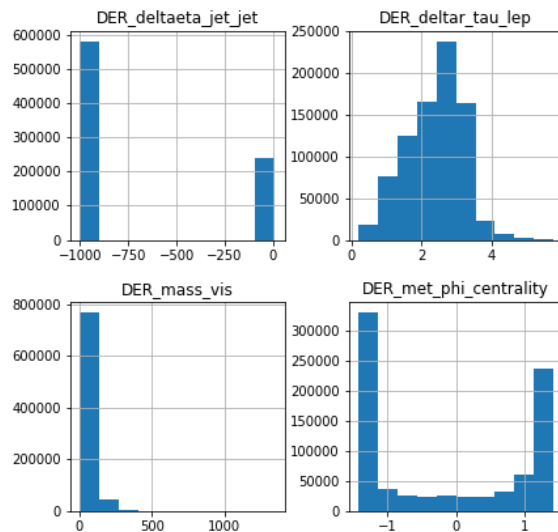


FIGURE 1 – Histogrammes de répartition des valeurs de quelques variables

Afin d'obtenir des **distributions normales** et de **stabiliser la variance**, nous effectuons une **log-transformation** de manière indépendante sur les colonnes. Nous commençons par ajouter une constante à chaque colonne à transformer pour que la valeur minimale de sur cette colonne soit 1 (comme le log ne prend que des valeurs strictement positives). Nous appliquons ensuite la fonction log sur les colonnes. Avec ce dataset et en utilisant cette méthode, nous obtenons toujours des distribution normales. Finalement nous **centrons et réduisons** chaque variable de manière indépendante car cela facilite généralement l'apprentissage des modèles.

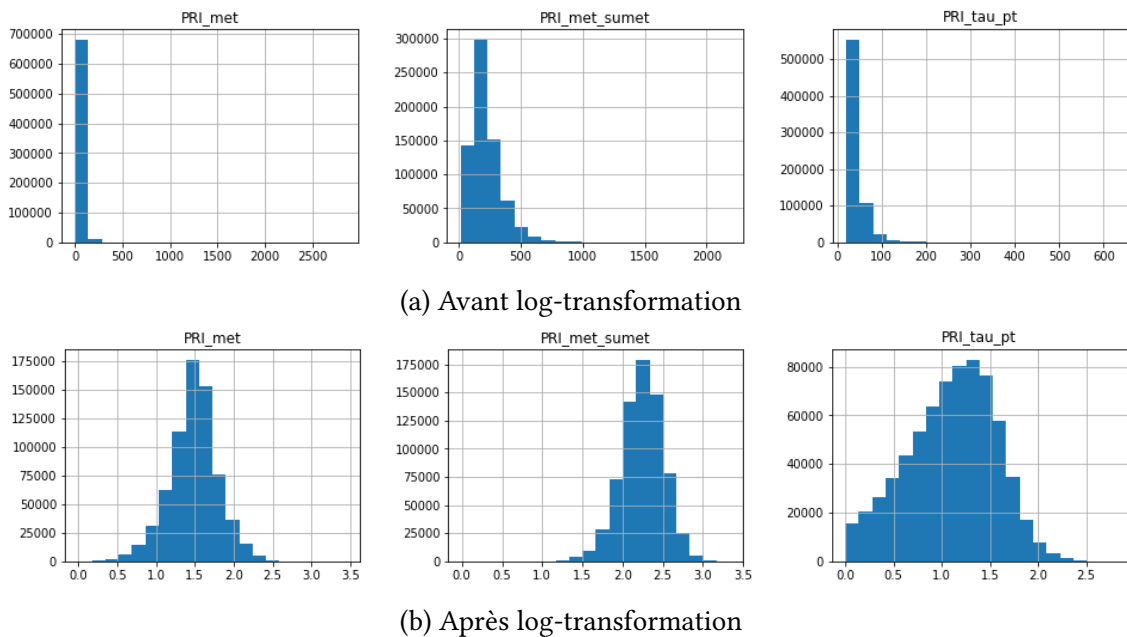


FIGURE 2 – Histogrammes de répartition des valeurs de quelques variables avant et après log-transformation

2.2 Valeurs manquantes

Le dataset contient **21% de valeurs manquantes** (indiquées par la valeur -999). D'une manière générale, les modèles d'apprentissage statistique ne gèrent pas automatiquement les valeurs manquantes. Il faut donc traiter ces données avant de les présenter à nos modèles. Nous considérons trois façons de pallier à ce problème.

2.2.1 Omission

En supprimant les évènements dont au moins un attribut n'est pas valide, nous retrouvons avec seulement 223574 exemples d'apprentissage : **restreindre le dataset aux données complètes fait perdre 75% des évènements**. Par ailleurs, la base restreinte contient 47% de labels positifs, soit 13% de plus que le dataset original. Cela met en évidence le fait que les données ne sont pas manquantes de manière indépendante : l'absence des données est liée à leur valeur (nous sommes dans un contexte *Missing Not At Random*). Un modèle entraîné sur le dataset restreint en faisant l'hypothèse "i.i.d." serait donc biaisé.

2.2.2 Omission d'attributs

Une autre méthode consiste à **supprimer les features dont le pourcentage de valeurs manquantes dépasse un certain seuil**. On retire ensuite les événements à valeurs manquantes. Le dataset final ne contient donc plus aucune donnée manquante. En fixant le seuil à 40%, notre jeu de données passe de 818238 à 693636 échantillons, soit 85% des données initiales, et de 35 à 20 attributs.

2.2.3 Conservation

Les *Random Forest* font partie des algorithmes permettant de gérer les données manquantes. En effet, les arbres de décision peuvent reconnaître une donnée manquante par un simple test de valeur.

2.2.4 Affectation (*Imputing*)

Une autre méthode consiste à **compléter les données manquantes** de la manière la plus "intelligente" possible. Une fois les données complétées, cela permet d'utiliser tous les modèles de classification à notre disposition.

Nous nous servons de l'algorithme *IterativeImputing* de scikit-learn, qui complète de manière itérative les données manquantes en utilisant des modèles de régression prédisant la valeur d'une variable à partir de la valeur des autres variables.

En pratique et comme nous souhaitons conserver le maximum d'information, nous ne supprimerons ni d'événements ni d'attributs à valeurs manquantes. Nous testerons, d'un côté, des algorithmes permettant de gérer les données manquantes et, de l'autre, la méthode de complétion des données. Pour cette dernière, nous appliquons d'abord les log-transformations puis nous réalisons l'imputing avant de finir par scaler les données. Ce choix se justifie premièrement par l'intuition que l'imputing fonctionnera mieux sur des données log-transformées et, deuxièmement, par le fait qu'estimer la moyenne et la variance en ignorant les données manquantes serait biaisé.

2.3 Sélection de features

Les données sont représentées par 30 variables explicatives. Ce nombre n'étant pas très élevé (par exemple comparé au nombre de pixels dans une image), il n'y a donc pas de grand risque de sur-apprentissage pour les modèles. Ainsi, la sélection de caractéristique ne semble pas nécessaire. Cependant, comme le montre la figure 3, certaines variables sont fortement corrélées (e.g. DER_mass_MMC et DER_mass_transverse_met_lep), on comparera donc les performances avec ou sans l'utilisation d'une *Analyse en Composantes Principales* (PCA) afin de réduire le nombre de données explicatives.

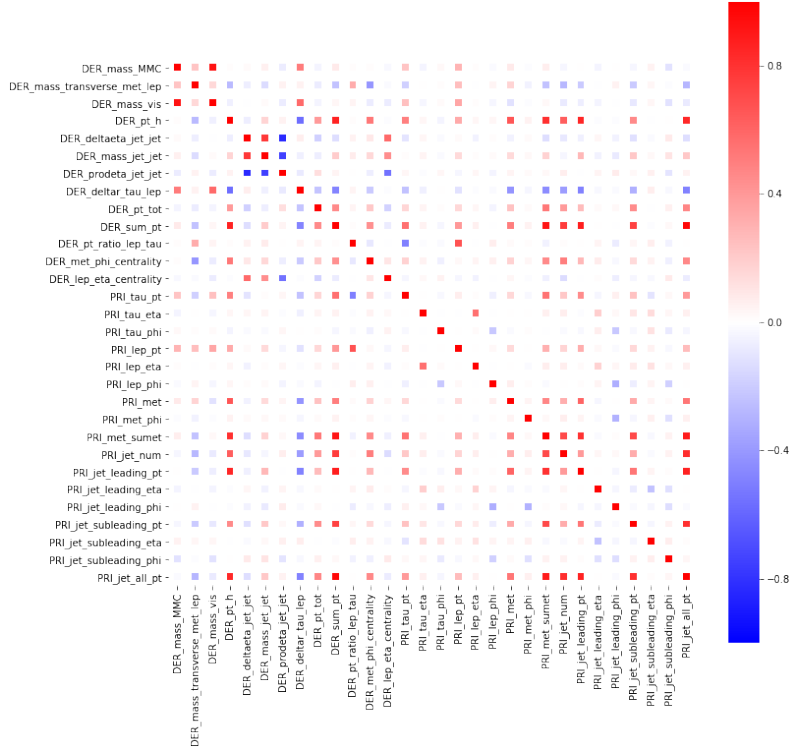


FIGURE 3 – Matrice de corrélation entre chaque attribut

3 Classification des évènements

3.1 Modèles utilisés

Nous considérons plusieurs modèles d'apprentissage pour classer les évènements :

- SVM
- méthodes ensemblistes : Bagging de Perceptron, Random Forest, AdaBoost

3.1.1 Support Vector Machines

Les *Support Vector Machines* (SVMs) nous fournissent une **baseline**. Généralisation des classifieurs linéaires, ils nécessitent un **faible nombre d'hyperparamètres**, ont des **garanties théoriques** et donnent de **bons résultats** en pratique.

3.1.2 Méthodes d'ensemble

Afin de **réduire de réduire le biais et la variance** de nos modèles et ainsi améliorer les performances, nous utilisons des **méthodes d'ensemble**. Ces algorithmes consistent à **combinaison plusieurs classifieurs faibles** pour obtenir un modèle **plus stable, plus robuste** et ayant une **meilleure capacité de généralisation**.

Bootstrap AGGregatING (Bagging). Le *Bootstrap Aggregating* est une méthode pour **réduire la variance par moyennage**. Plusieurs ensembles d'apprentissage sont simulés par **bootstrap** (tirage avec remise) puis un **classifieur faible** est appris par **ensemble (bagging)**. Dans notre contexte de classification binaire, le vote majoritaire donne la prédiction du modèle.

Comme chaque classifieur faible est entraîné sur des données légèrement différentes, le modèle d'ensemble est capable de **capturer de petites variations dans les données** et donc de mieux **généraliser**.

Nous choisissons, uniquement pour le Bagging, le **Perceptron** comme classifieur faible. Il s'agit d'un **modèle instable**, ce qui permet d'obtenir un **ensemble de classifieurs suffisamment différents**.

Random Forest. Même si chaque arbre de décision obtenu par Bagging est appris sur un jeu de données légèrement différent, les données sont partitionnées en fonction des mêmes attributs par chaque modèle : les arbres générés sont donc **trop similaires**. Pour pallier à ce problème, les arbres des **forêts aléatoires (*random forests*)**, également appris sur des bootstraps de l'ensemble original, **sélectionnent à chaque split un échantillon aléatoire de features**, ce qui **force les modèles à être différents** et évite de se concentrer sur des attributs particuliers.

AdaBoost. Avec la technique de Bagging, les classifieurs faibles sont appris indépendamment les uns des autres. Or, si ce classifieur est, à lui seul, trop faible, **le Bagging ne permettra pas d'obtenir un meilleur biais**. Le **Boosting** permet de traiter ce problème par **apprentissage successif de classifieurs faibles** : en donnant plus de poids aux exemples mal classés par les modèles précédents, **chaque nouveau classifieur se focalise sur les parties de l'espace mal prédites**. Contrairement au Bagging, la contribution d'un classifieur à la prédiction du modèle d'ensemble est déterminée par sa performance.

En revanche, si le classifieur faible est trop complexe, le modèle de Boosting **risque de sur-apprendre**, auquel cas la technique de Bagging est plus adaptée.

3.2 Protocole d'expérimentation

Avant d'entraîner nos modèles, nous pré-traitons nos données tel que décrit précédemment (log-transformation, imputing et scaling).

Par souci de temps de calcul, les expériences sont menées sur le dataset restreint à 10000 évènements. 70% de cette base est dédiée à l'entraînement et la validation des modèles, 30% au test.

Pour chaque algorithme, nous procédons par *grid search* pour trouver les hyperparamètres optimaux. Pour chaque combinaison d'hyperparamètres, le score de prédiction est estimé par *cross-validation* sur l'ensemble d'apprentissage. Nous récupérons le classifieur ayant produit le meilleur résultat et l'évaluons sur les données de test. La seule métrique utilisée est l'AMS.

3.3 Résultats et analyse

C	Noyau
3.16	rbf

TABEAU 1 – Paramètres optimaux pour le SVM (accuracy, $n = 1000$)

	Bagging	RF	RFNan	AdaBoost
Profondeur maximale		50	inf	
Nombre d'estimateurs	500	500	500	1000

TABLEAU 2 – Paramètres optimaux pour les méthodes d'ensemble (accuracy, $n = 1000$)

	Accuracy		AMS	
	Apprentissage	Test	Apprentissage	Test
SVM	$75.20 \pm 1.55 \%$	$75.30 \pm 0.42 \%$		
Bagging	$73.30 \pm 1.24 \%$	$71.80 \pm 0.71 \%$		
RFNan	$81.70 \pm 0.17 \%$	$81.40 \pm 0.82 \%$		
RF	$80.20 \pm 0.50 \%$	$80.70 \pm 0.62\%$		
AdaBoost	$74.30 \pm 0.79 \%$	$74.50 \pm 0.58 \%$		

TABLEAU 3 – Performances obtenues par chaque méthode

Tableaux, graphiques, courbe ROC