Travaux Dirigés No6 Logique de Hoare I

Frédéric Peschanski

1^{er} mars 2017

Dans ce TD nous effectuons nos premières preuves en logique de Hoare.

Exercice 1 : Recherche de la plus faible précondition

Question 1: Affectations

Chercher la plus faible précondition P qui satisfait :

$$\begin{array}{l} -- \; \{P\} \; {\rm i} = {\rm i} + 1 \; \{i > 0\} \\ -- \; \{P\} \; {\rm k} = ({\rm lo} {+} {\rm hi}) \; {\rm div} \; 2 \; \{lo \leq k \leq hi\} \end{array}$$

Question 2 : Séquencement

Chercher la plus faible précondition P qui satisfait :

Question 3: Alternative

Chercher la plus faible précondition P qui satisfait :

Exercice 2 : Preuve de programme

Question

Démontrer les triplets de Hoare suivants :

$$\begin{array}{lll} & - & \{x > 2\} & {\sf a} = 1 \ ; \ {\sf y} = {\sf x} \ ; \ {\sf y} = {\sf y} \ {\sf -a} & \{y > 0 \land x > y\} \\ & - & \{i > 0\} \ \mbox{if} \ \ ({\sf i} = = 0) \ {\sf j} = 0 \ \mbox{else} \ {\sf j} = 1 \ \ \{j = 1\} \end{array}$$

Exercice 3: Des contrats aux preuves

On suppose que le code Java suivant résulte d'une démarche de conception par contrat.

```
public class Flips {
    // attributs = observateurs
    private int x, y, z;
    public Flips(int x, int z) { this.x = x; this.y = x; this.z = z; }
    public checkInvariant() { assert((x <= y) && (y <= z)); }</pre>
    public void flip(boolean flag) {
        // PRE
        assert(y < z)
        // PRE_INV
        checkInvariant();
        // CAPTURES
        int Y_PRE = y
        if(flag) {
            if(y == x) {
                y = z;
            } else {
                y = x;
            }
        } else {
            y = y + 1;
        // POST_INV
        checkInvariant();
        // POST
        assert( y != Y_PRE );
    }
}
```

Question 1

Donner les obligations de preuve pour démontrer la correction du corps de la méthode flip().

Question 2

Résoudre les obligations de preuve en logique de Hoare. En cas de "blocage" proposez des correctifs pour la postcondition et/ou l'invariant.

Annexe : Règles de la logique de Hoare (première partie)