

IAMSI

Intelligence Artificielle et
Manipulation Symbolique de l'Information

Jean-Gabriel Ganascia

Amine Boukhaled

Gauvain Bourgne

Christophe Marsala

Marie-Jeanne Lesot

Contenu du cours de IAMSI

- Intelligence artificielle – rappels des principes
- Jeux à plusieurs joueurs (*programmation des jeux*)
- Solvers SAT
- Raisonnement automatique – CLIPS - Jess
 - Utilisation de syst. à base de connaissances– algorithmique
- Dédution automatique:
 - Raisonnement non monotone – ASP (programmation par ensembles réponse – Answer Set Programming)
- Planification des tâches – STRIPS - *Calcul des situations*
- Construction automatique de règles d'association
- Construction automatique d'arbres de décision

Echéancier cours – TDs - TMEs

Cours	TD	TME
Introd. IA + Jeux		
SAT – <i>G. bourgne</i>	Jeu	Awélé
Syst. production 1 ^{er} ordre	Jeu	Awélé (suite)
Rés. pb. + syst. production prop.	Syst. production	clips – Jess
Answer Set Programming 1	SAT	SAT solver
Answer Set Programming 2	ASP 1	ASP1
Planification 1	ASP2	ASP2
Examen réparti 1		
Planification 2	Planification 1	ASP + planification
Règles d'association	Planification 2	ASP + planification
Arbres de décision <i>C. Marsala</i>		
	Règles d'association	Règles d'association
	Arbre de décision	programmation ID3

IAMSI – Module 4I806

Horaires et salles

Cours

Mercredi

13H45 – 15H45

Amphithéâtre Herpin

TD - TME

Groupe 1 - Mercredi

TD: 8H30 – 10H30 Salle en attente

TME: 10H45 – 12H45 Salle 407/14-15

Dernier cours: 19 avril

Fin TD/TME: 30 avril

Groupe 2 – Jeudi

TD: 13H45 – 15H45 Salle en attente

TME: 16H – 18H Salle 303/14-15

Examens répartis 1 : du 13/03 au 17/03/2017

Examens répartis 2 : du 15/05 au 19/05/2017

<https://cal.ufr-info-p6.jussieu.fr/master/>