1

线性代数中的线性方程组

线性方程组

包含变量 x_1, x_2, \cdots, x_n 的线性方程:

$$a_1x_1 + a_2x_2 + \dots + a_nx_n = b$$

其中, b 与系数 a_1,a_2,\cdots,a_n 是实数或复数, 通常为已知数. n 为任意正整数

线性方程组 – 由一个或几个包含相同变量 x_1, x_2, \cdots, x_n 的线性方程组成, 如:

$$2x_1 - x_2 + 1.5x_3 = 8$$
$$x_1 - 4x_3 = -7$$

若线性方程组的方程个数少于未知数个数, 称之为**欠定方程组** 若线性方程组的方程个数多余未知数个数, 称之为**超定方程组**

方程组所有可能的解的集合称为线性方程组的**解集** 若两个方程组有相同的解集,则这两个方程组称为**等价的**

2

线性方程组的解有下列三种情况:

- 1. 无解;
- 2. 有唯一解;
- 3. 有无穷多解.

当方程组有唯一解或无穷多解时, 称线性方程组**相容**; 当方程组无解时, 称线性方程组**不相容**

线性方程组

$$x_1 - 2x_2 + x_3 = 0$$
$$2x_2 - 8x_3 = 8$$
$$-4x_1 + 5x_2 + 9x_3 = -9$$

线性方程组的系数矩阵

$$\begin{bmatrix}
1 & -2 & 1 \\
0 & 2 & -8 \\
-4 & 5 & 9
\end{bmatrix}$$

线性方程组的增广矩阵

$$\left[
\begin{array}{cccc}
1 & -2 & 1 & 0 \\
0 & 2 & -8 & 8 \\
-4 & 5 & 9 & -9
\end{array}
\right]$$

矩阵的**维数**说明它包含的行数和列数. 如: 当矩阵包含 3 行 4 列, 则维数为 3×4

初等行变换:

- 1. 倍加变换 将某方程替换为它与另一方程倍数的和;
- 2. 对换变换 交换两个方程的位置;
- 3. 倍乘变换 方程的所有系数乘以一个非 0 实数.

当其中一个矩阵可以经过一系列初等行变换称为另一个矩阵,则称两个矩阵 为**行等价的**

例 1. 解下列方程组

$$x_1 - 2x_2 + x_3 = 0$$
$$2x_2 - 8x_3 = 8$$
$$-4x_1 + 5x_2 + 9x_3 = -9$$

推导过程:

增广矩阵:

$$\left[\begin{array}{cccc}
1 & -2 & 1 & 0 \\
0 & 2 & -8 & 8 \\
5 & 0 & -5 & 10
\end{array}\right]$$

1)③-5①, 得:

$$\left[\begin{array}{ccccc}
1 & -2 & 1 & 0 \\
0 & 2 & -8 & 8 \\
0 & 10 & -10 & 10
\end{array}\right]$$

 $2)\frac{1}{2}$ ②, 得:

$$\left[\begin{array}{ccccc}
1 & -2 & 1 & 0 \\
0 & 1 & -4 & 4 \\
0 & 10 & -10 & 10
\end{array}\right]$$

3)3-10①, 得:

$$\left[
\begin{array}{ccccc}
1 & -2 & 1 & 0 \\
0 & 1 & -4 & 4 \\
0 & 0 & 30 & -30
\end{array}
\right]$$

 $4)\frac{1}{30}$ ③, 得:

$$\begin{bmatrix}
1 & -2 & 1 & 0 \\
0 & 1 & -4 & 4 \\
0 & 0 & 1 & -1
\end{bmatrix}$$

5)②+4③, 得:

$$\left[
\begin{array}{ccccc}
1 & -2 & 1 & 0 \\
0 & 1 & 0 & 0 \\
0 & 0 & 1 & -1
\end{array}
\right]$$

6)①-③, 得:

$$\left[
\begin{array}{cccc}
1 & -2 & 0 & 1 \\
0 & 1 & 0 & 0 \\
0 & 0 & 1 & -1
\end{array}
\right]$$

7)①+2②, 得:

$$\left[
\begin{array}{cccc}
1 & 0 & 0 & 1 \\
0 & 1 & 0 & 0 \\
0 & 0 & 1 & -1
\end{array}
\right]$$

方程组的解:(1,0,-1)

例 2. 确定方程组是否相容

$$x_2 - 4x_3 = 8$$
$$2x_1 - 3x_2 + 2x_3 = 1$$
$$4x_1 - 8x_2 + 12x_3 = 1$$

推导过程:

增广矩阵:

$$\left[\begin{array}{ccccc}
0 & 1 & -4 & 8 \\
2 & -3 & 2 & 1 \\
4 & -8 & 12 & 1
\end{array} \right]$$

1)①⇌②, 得:

$$\left[\begin{array}{ccccc}
2 & -3 & 2 & 1 \\
0 & 1 & -4 & 8 \\
4 & -8 & 12 & 1
\end{array}\right]$$

2)③-2①, 得:

$$\left[
\begin{array}{ccccc}
2 & -3 & 2 & 1 \\
0 & 1 & -4 & 8 \\
0 & -2 & 8 & -1
\end{array}
\right]$$

3)③+2②, 得:

$$\left[\begin{array}{ccccc}
2 & -3 & 2 & 1 \\
0 & 1 & -4 & 8 \\
0 & 0 & 0 & 15
\end{array}\right]$$

方程组不相容

若两个线性方程组的增广矩阵是行等价的,则它们具有相同的解集

行化简与阶梯形矩阵

非零行(列):矩阵中至少包含一个非零元素的行(列)

先导元素: 该行最左边的非零元素

定义 一个矩阵称为阶梯形, 若它有以下三个性质:

- 1. 所有非零行在零行之上:
- 2. 某一行先导元素的列位于上一行先导元素的右边:
- 3. 某一先导元素所在列下方元素都是零:

若还满足以下性质,则称为简化阶梯形:

- 4. 每一非零行的先导元素是 1:
- 5. 每一先导元素是该元素所在列的唯一非零元素.

定理 1 (简化阶梯形矩阵的唯一性)

每个矩阵行等价于唯一的简化阶梯形矩阵.

若矩阵 A 行等价于阶梯形矩阵 U, 则称 U 为 A 的**阶梯形**; 若 U 是简化阶梯 形, 则称 U 为 A 的**简化阶梯形**.

RREF(Reduced Row-Echelon Form): 简化阶梯形

REF(Row-Echelon Form): 阶梯形

定义 矩阵 A 中的主元位置是 A 中对应于它的阶梯形中先导元素的位置. 主元列是 A 中含有主元位置的列.

例 1. 将下列矩阵利用行变换转化为阶梯型

$$A = \begin{bmatrix} 0 & -3 & -6 & 4 & 9 \\ -1 & -2 & -1 & 3 & 1 \\ -2 & -3 & 0 & 3 & -1 \\ 1 & 4 & 5 & -9 & -7 \end{bmatrix}$$

推导过程:

1)①⇌④, 得:

$$\begin{bmatrix} 1 & 4 & 5 & -9 & -7 \\ -1 & -2 & -1 & 3 & 1 \\ -2 & -3 & 0 & 3 & -1 \\ 0 & -3 & -6 & 4 & 9 \end{bmatrix}$$

2)②+①, 得:

$$\begin{bmatrix}
1 & 4 & 5 & -9 & -7 \\
0 & 2 & 4 & -6 & -6 \\
-2 & -3 & 0 & 3 & -1 \\
0 & -3 & -6 & 4 & 9
\end{bmatrix}$$

3)③+2①, 得:

$$\begin{bmatrix} 1 & 4 & 5 & -9 & -7 \\ 0 & 2 & 4 & -6 & -6 \\ 0 & 5 & 10 & -15 & -15 \\ 0 & -3 & -6 & 4 & 9 \end{bmatrix}$$

4)③- $\frac{5}{2}$ ②, 得:

$$\begin{bmatrix} 1 & 4 & 5 & -9 & -7 \\ 0 & 2 & 4 & -6 & -6 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & -6 & 4 & 9 \end{bmatrix}$$

5)3(⇒④, 得:

$$\begin{bmatrix} 1 & 4 & 5 & -9 & -7 \\ 0 & 2 & 4 & -6 & -6 \\ 0 & -3 & -6 & 4 & 9 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

基本变量: 位于主元列的变量 自由变量: 位于非主元列的变量

定理 2 (存在与唯一性定理)

线性方程组相容的充要条件是增广矩阵的最右列不是主元列. 也就是说, 增广矩阵的阶梯形没有形如

$$[0 \cdots 0 b], b \neq 0$$

的行. 若线性方程组相容, 则它的解集可能有两种情形:

- 1) 当没有自由变量时,有唯一解;
- 2) 若至少有一个自由变量,则有无穷多解.

应用行化简算法解线性方程组:

- 1. 写出方程组的增广矩阵
- 2. 应用行化简算法把增广矩阵化为阶梯形, 确定方程组是否相容, 如果没有解则停止; 否则进行下一步
- 3. 继续行化简算法得到它的简化阶梯形
- 4. 写出简化阶梯形矩阵对应的方程组
- 5. 将每个非零方程改写为使用自由变量表示基本变量的形式

向量方程

仅含一列的矩阵称为列向量, 简称为向量. 包含两个元素得向量如下:

$$u = \begin{bmatrix} 3 \\ -1 \end{bmatrix}$$
 or $u = (3, -1)$

所有两个元素的向量表示为 \mathbb{R}^2 , \mathbb{R} 表示向量中的元素为实数, 2 表示向量包含两个元素

向量相等:

两个向量相等当且仅当其对应元素相等

向量加法:

将向量的对应元素相加

$$\begin{bmatrix} 1 \\ -2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 2 \\ 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1+2 \\ -2+5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 3 \end{bmatrix}$$

标量乘法:

将向量的元素乘以系数

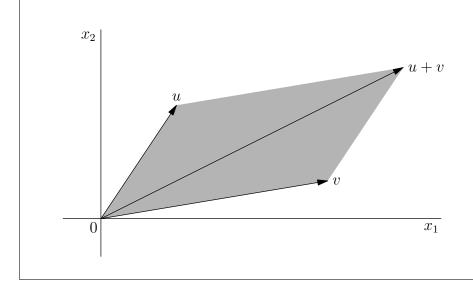
若
$$u = \begin{bmatrix} 3 \\ -1 \end{bmatrix}$$
, $c = 5$, 则:

$$cu = 5 \begin{bmatrix} 3 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 15 \\ -5 \end{bmatrix}$$

向量 $\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$ 的几何含义: 由原点 (0,0) 指向点 (x,y) 的有向线段

向量加法的平行四边形法则

若 \mathbb{R}^2 中向量 \mathbf{u} 和 \mathbf{v} 用平面上的点表示, 则 $\mathbf{u}+\mathbf{v}$ 对应于以 \mathbf{u} , $\mathbf{0}$ 和 \mathbf{v} 为三个顶点的平行四边形的第 4 个顶点, 如图.



所有元素都是零的向量称为**零向量**,用 $\mathbf{0}$ 表示 ($\mathbf{0}$ 中元素的个数可由上下文确定)

\mathbb{R}^n 中向量的代数性质

对 \mathbb{R}^n 中一切向量 $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}$ 以及标量 c 和 d:

- (i) $\mathbf{u} + \mathbf{v} = \mathbf{v} + \mathbf{u}$ (v) $c(\mathbf{u} + \mathbf{v}) = c\mathbf{u} + c\mathbf{v}$
- (ii) $(\mathbf{u} + \mathbf{v}) + \mathbf{w} = \mathbf{u} + (\mathbf{v} + \mathbf{w})$ (vi) $(c+d)\mathbf{u} = c\mathbf{u} + d\mathbf{u}$
- (iii) $\mathbf{u} + \mathbf{0} = \mathbf{0} + \mathbf{u} = \mathbf{u}$ (vii) $c(d\mathbf{u}) = (cd)\mathbf{u}$
- (iv) $\mathbf{u} + (-\mathbf{u}) = -\mathbf{u} + \mathbf{u} = \mathbf{0}$ (viii) $1\mathbf{u} = \mathbf{u}$

给定 \mathbb{R}^n 中向量 $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \cdots, \mathbf{v}_p$ 和标量 c_1, c_2, \cdots, c_p , 向量

$$\mathbf{y} = c_1 \mathbf{v}_1 + \dots + c_p \mathbf{v}_p$$

称为向量 $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \cdots, \mathbf{v}_n$ 以 c_1, c_2, \cdots, c_n 为权的线性组合.

向量方程

$$x_1\mathbf{a}_1 + x_2\mathbf{a}_2 + \dots + x_n\mathbf{a}_n = \mathbf{b}$$

和增广矩阵为

$$[\mathbf{a}_1 \quad \mathbf{a}_2 \quad \cdots \quad \mathbf{a}_n \quad \mathbf{b}] \tag{1.1}$$

的线性方程组有相同的解集. 特别地, \mathbf{b} 可表示为 $\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \cdots, \mathbf{a}_n$ 的线性组合当且仅当对应于(1.1)式的线性方程组有解.

定义 若 $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \cdots, \mathbf{v}_p$ 是 \mathbb{R}^n 中的向量,则 $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \cdots, \mathbf{v}_p$ 的所有线性组合 所成的组合用记号 $\mathrm{Span}\{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \cdots, \mathbf{v}_p\}$ 表示,称为由 $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \cdots, \mathbf{v}_p$ 所生成 (或**张成**) 的 \mathbb{R}^n 的子集. 也就是说, $\mathrm{Span}\{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \cdots, \mathbf{v}_p\}$ 是所有形如

$$c_1\mathbf{v}_1 + c_2\mathbf{v}_2 + \cdots + c_p\mathbf{v}_p$$

的向量的集合, 其中 c_1, c_2, \dots, c_n 为标量.

矩阵方程 Ax = b

定义 若 $A \in m \times n$ 矩阵, 它的各列为 a_1, \dots, a_n . 若 $x \in \mathbb{R}^n$ 中的向量, 则A = x 的积 (记为 Ax) 就是A 的各列以 x 中对应元素为权的线

性组合, 即

$$A oldsymbol{x} = [oldsymbol{a}_1 \ oldsymbol{a}_2 \ \cdots \ oldsymbol{a}_n] \left[egin{array}{c} x_1 \ x_2 \ dots \ x_n \end{array}
ight] = x_1 oldsymbol{a}_1 + x_2 oldsymbol{a}_2 + \cdots + x_n oldsymbol{a}_n \end{array}$$

注意 Ax 仅当 A 的列数等于 x 中的元素个数时才有意义.

定理 3 若 A 是 $m \times n$ 矩阵, 它的各列为 a_1, \dots, a_n , 而 b 属于 \mathbb{R}^n , 则矩阵方程

$$Ax = b$$

与向量方程

$$x_1 \boldsymbol{a}_1 + x_2 \boldsymbol{a}_2 + \dots + x_n \boldsymbol{a}_n = \boldsymbol{b}$$

有相同的解集, 它又与增广矩阵为

$$[\boldsymbol{a}_1 \ \boldsymbol{a}_2 \ \cdots \ \boldsymbol{a}_n \ \boldsymbol{b}]$$

的线性方程组有相同的解集.

方程 Ax = b 有解当且仅当 b 是 A 的各列的线性组合

定理 4 设 $A \in m \times n$ 矩阵,则下列命题是逻辑上等价的. 也就是说,对某个 A,它们都成立或者都不成立.

- a. 对 \mathbb{R}^m 中每个 b. 方程 Ax = b 有解.
- $b.\mathbb{R}^m$ 中的每个 b 都是 A 的列的一个线性组合.
- c.A 的各列生成 \mathbb{R}^m .
- d.A 在每一行都有一个主元位置.

计算 Ax 的行—向量规则

若乘积 Ax 有定义,则 Ax 中的第i 个元素是 A 的第i 行元素与 x 的相应元素乘积之和.

例 1.

$$a. \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 0 & -5 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 \\ 3 \\ 7 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \cdot 4 + 2 \cdot 3 + (-1) \cdot 7 \\ 0 \cdot 4 + (-5) \cdot 3 + 3 \cdot 7 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 6 \end{bmatrix}$$

$$b. \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} r \\ s \\ t \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \cdot r + 0 \cdot s + 0 \cdot t \\ 0 \cdot r + 1 \cdot s + 0 \cdot t \\ 0 \cdot r + 0 \cdot s + 1 \cdot t \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} r \\ s \\ t \end{bmatrix}$$

矩阵的主对角线上元素为 1, 其他位置上元素为 0, 这个矩阵称为**单位矩阵**, 并记为 I.

如果矩阵为 $n \times n$ 单位矩阵, 记为 I_n .

定理 5 若 A 是 $m \times n$ 矩阵, u 和 v 是 \mathbb{R}^n 中向量, c 是标量, 则 a. A(u+v) = Au + Av b. A(cu) = c(Au)

线性方程组的解集

若线性方程组可写成

$$Ax = 0$$

的形式, 则称为**齐次线性方程组**. 其中, $A \not\in m \times n$ 矩阵, $\mathbf{0} \not\in \mathbb{R}^m$ 中的零向量.

齐次线性方程组至少有一个解, 即 $x = \mathbf{0}(\mathbb{R}^n$ 中的零向量), 这个解称为它的**平凡解**.

如果有一个非零向量 x, 满足 Ax = 0, 这个解称为它的**非平凡解**.

齐次方程 Ax = 0 有非平凡解当且仅当方程至少有一个自由变量.

x = su + tv 为 Ax = 0 的参数向量形式, 并称之为参数向量方程. 其中, s,t 为自由变量

x = p + tv 为 Ax = b 的**参数向量形式**, 并称之为**参数向量方程**. 其中, t 为自由变量

例.

$$x_1 = 0.3x_2 + 0.2x_3$$

$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.3x_2 + 0.2x_3 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.3x_2 \\ x_2 \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0.2x_3 \\ 0 \\ x_3 \end{bmatrix}$$
$$= x_2 \begin{bmatrix} 0.3 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + x_3 \begin{bmatrix} 0.2 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

因此, Ax = b 的解集是一条通过 p 而平行于 Ax = 0 的解集的直线. 也称为将 v 沿着 p 进行直线移动.

定理 6 设方程 Ax = b 对某个 b 是相容的, p 为一个特解, 则 Ax = b 的解集是所有形如 $w = p + v_h$ 的向量的集, 其中 v_h 时齐次方程 Ax = b 的任意一个解.

把 (相容方程组的) 解集表示成参数向量形式

- 1. 把增广矩阵简化为简化阶梯形.
- 2. 把每个基本变量用自由变量表示.
- 3. 把一般解 x 表示成向量, 如果有自由变量, 其元素依赖于自由变量.
- 4. 把 x 分解为向量 (元素为常数) 的线性组合, 用自由变量作为参数.

线性方程组的应用

1. 经济学 - 部分的收支平衡

例 1.

假设一个经济体系由煤炭、电力和钢铁三个部门组成,各部门之间的分配如下所示,其中每一列中的数表示该部门总产出所占的比例

部门的产出分配			采购部门
煤炭	电力	钢铁	
0.0	0.4	0.6	煤炭
0.6	0.1	0.2	电力
0.4	0.5	0.2	钢铁

- 2. 化学式 等号两边原子守恒
- 3. 网络流 节点的进/出流量恒等

线性无关

定义 \mathbb{R}^n 中一组向量 $\{v_1, \dots, v_p\}$ 称为线性无关的, 若向量方程

$$x_1 \boldsymbol{v}_1 + x_2 \boldsymbol{v}_2 + \dots + x_p \boldsymbol{v}_p = \mathbf{0}$$

仅有平凡解. 向量组(集) $\{v_1,\cdots,v_p\}$ 称为**线性相关**的, 若存在不全为零的权 c_1,\cdots,c_p , 使

$$c_1 \boldsymbol{v}_1 + c_2 \boldsymbol{v}_2 + \dots + c_p \boldsymbol{v}_p = \mathbf{0}$$

矩阵 A 的各列线性无关, 当且仅当方程 Ax = 0 仅有平凡解.

两个向量的集合 $\{v_1,v_2\}$ 线性相关,当且仅当其中一个向量是另一个向量的倍数.这个集合线性无关,当且仅当其中任一个向量都不是另一个向量的倍数.

定理 7 (线性相关集的特征)

两个或更多个向量的集合 $S = \{v_1, \dots, v_p\}$ 线性相关, 当且仅当 S 中至少有一个向量是其他向量的线性组合. 事实上, 若 S 线性相关, 且 $v_1 \neq \mathbf{0}$, 则某个 $v_i(j>1)$ 是它前面向量 v_1, \dots, v_{i-1} 的线性组合.

定理 8 若一个向量组的向量个数超过每个向量的元素个数,那么这个向量组线性相关.就是说, \mathbb{R}^n 中任意向量组 $\{v_1,\dots,v_p\}$ 当 p>n 时线性相关.

定理 9 若 \mathbb{R}^n 中向量组 $S = \{v_1, \dots, v_p\}$ 包含零向量, 则它线性相关.

线性变换介绍

由 x 到 Ax 的对应是由一个向量集到另一个向量集的函数

定义 变换 (或映射)T 称为线性的, 若

- (i) 对 T 的定义域中一切 u,v,T(u+v) = T(u) + T(v).
- (ii) 对 T 的定义域中的一切 u 和数 c, T(cu) = cT(u).

若 T 是线性变换, 则

$$T(\mathbf{0}) = \mathbf{0}$$

且对T的定义域中一切向量u和v以及数c和d.有:

$$T(c\mathbf{u} + d\mathbf{v}) = cT(\mathbf{u}) + dT(\mathbf{v})$$

线性变换的矩阵

定理 10 设 $T:\mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$ 为线性变换, 则存在唯一的矩阵 A, 使得对 \mathbb{R}^n 中一切 x, 有

$$T(\boldsymbol{x}) = A\boldsymbol{x}$$

事实上, $A \in m \times n$ 矩阵, 它的第 j 列是向量 $T(e_j)$, 其中 $e_j \in \mathbb{R}^n$ 中单位矩阵 I_n 的第 j 列:

$$A = [T(\boldsymbol{e}_1) \cdots T(\boldsymbol{e}_n)]$$

定义 映射 $T:\mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$ 称为到 \mathbb{R}^m 上的映射, 若 \mathbb{R}^m 中每个 b 是 \mathbb{R}^n 中至少一个 x 的像(也称为满射).

定义 映射 $T:\mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$ 称为一对一映射(或 1:1), 若 \mathbb{R}^m 中每个 \boldsymbol{b} 是 \mathbb{R}^n 中至多一个 \boldsymbol{x} 的像(也称为单射).

定理 11 设 $T:\mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$ 为线性变换,则 T 是一对一的当且仅当方程 $Ax = \mathbf{0}$ 仅有平凡解.

定理 12 设 $T:\mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$ 是线性变换, 设 $A \to T$ 的标准矩阵, 则 a. T 把 \mathbb{R}^n 映上到 \mathbb{R}^m , 当且仅当 A 的列生成 \mathbb{R}^m . b. T 是一对一的, 当且仅当 A 的列线性无关.

商业、科学和工程中的线性模型

基尔霍夫电压定律

围绕一条回路同一方向的电压降 RI 的代数和等于围绕该回路的同一方向电动势的代数和.

如果有矩阵 A 使 $x_1 = Ax_0, x_2 = Ax_1, - 般地,$

$$x_{k+1} = Ax_k, k = 0, 1, 2, \cdots$$

则称为线性差分方程(或递归关系).

矩阵运算

 $m \times n$ 矩阵 $A = [a_{ij}]$ 的**对角线元素**是 $a_{11}, a_{22}, a_{33}, \cdots$, 它们组成 A 的**主对角** 线.

对角矩阵是一个方阵, 它的非对角线元素全是 0. 例如 $n \times n$ 单位矩阵 I_n . 元素全是 0 的 $m \times n$ 矩阵称为**零矩阵**, 用 0 表示.

若两个矩阵有相同的维数 (即有相同的行数和列数), 而且对应元素相同, 则 称该两个矩阵相等

若 r 是标量而 A 是矩阵, 则**标量乘法** rA 是一个矩阵, 它的每一列是 A 的 对应列的 r 倍.

定理 1 设 A,B,C 是相同维数的矩阵, r 与 s 为数, 则有

a.
$$A + B = B + A$$

b.
$$(A + B) + C = A + (B + C)$$

$$c. \ A + 0 = A$$

$$d. \ r(A+B) = rA + rB$$

$$e. (r+s)A = rA + sA$$

$$f. \ r(sA) = (rs)A$$

若 A 是 $m \times n$ 矩阵, B 是 $n \times p$ 矩阵, B 的列是 $\boldsymbol{b}_1, \cdots, \boldsymbol{b}_p$, 则乘积 定义

第二章 矩阵代数

20

AB 是 $m \times p$ 矩阵, 它的各列是 Ab_1, \cdots, Ab_p , 即

$$AB = A[\boldsymbol{b}_1 \ \boldsymbol{b}_2 \ \cdots \ \boldsymbol{b}_p] = [A\boldsymbol{b}_1 \ A\boldsymbol{b}_2 \ \cdots \ A\boldsymbol{b}_p]$$

AB 的每一列都是 A 的各列的线性组合, B 的对应列的元素为权.

计算 AB 的行列法则

若乘积 AB 有定义, 则 AB 的第 i 行第 j 列的元素是 A 的第 i 行与 B 的第 j 列对应元素乘积之和. 若 $(AB)_{ij}$ 表示 AB 的 (i,j) 元素, A 为 $m \times n$ 矩阵, 则

$$(AB)_{ij} = a_{i1}b_{1j} + a_{i2}b_{2j} + \dots + a_{in}b_{nj}$$

定理 2 设 A 为 $m \times n$ 矩阵, B 和 C 的维数使下列各式的乘积有意义.

a.
$$A(BC) = (AB)C$$

(乘法结合律)

b.
$$A(B+C) = AB + AC$$

(乘法左分配律)

$$c. (B+C)A = BA + CA$$

(乘法右分配律)

$$d. r(AB) = (rA)B = A(rB), r$$
 为任意数

e.
$$I_m A = A = A I_m$$

(矩阵乘法的恒等式)

乘积 AB 的因子关系为: A 被 B 右乘, 或 B 被 A 左乘 若 AB=BA, 我们称 A 和 B 彼此可交换

警告

1. 一般情况下, $AB \neq BA$.

第二章 矩阵代数 21

2. 消去律对矩阵乘法不成立, 即若 AB = AC, 一般情况下, B = C 并不成立.

3. 若乘积 AB 是零矩阵, 一般情况下, 不能断定 A=0 或 B=0.

给定 $m \times n$ 矩阵, 则 A 的**转置**是一个 $n \times m$ 矩阵, 用 A^T 表示, 它的列是由 A 的对应行构成的.

定理 3 设 A 与 B 表示矩阵, 其维数使下列和与积有定义, 则

- a. $(A^T)^T = A$.
- b. $(A + B)^T = A^T + B^T$.
- c. 对任意数 r, $(rA)^T = rA^T$.
- $d. (AB)^T = B^T A^T.$

若干个矩阵的乘积的转置等于它们的转置的乘积, 但相乘的顺序相反.

矩阵的逆

A 为 $n \times n$ 矩阵, 若存在一个 $n \times n$ 矩阵 C, 使得

$$CA = \mathbf{I}_n$$
 $\exists AC = \mathbf{I}_n$

则称 A **可逆**, 并且 C 是 A 的**逆**.

若 A 可逆, 它的逆是唯一的, 我们将它记为 A^{-1} , 则

$$A^{-1}A = I \qquad \coprod AA^{-1} = I$$

第二章 矩阵代数

22

不可逆矩阵也称为奇异矩阵. 可逆矩阵也称为非奇异矩阵.

定理 4 设 $A = \begin{bmatrix} 3 & 4 \\ 5 & 6 \end{bmatrix}$. 若 $ad - bc \neq 0$, 则 A 可逆且

$$A^{-1} = \frac{1}{ad - bc} \left[\begin{array}{cc} d & -b \\ -c & a \end{array} \right]$$

若 ad - bc = 0, 则 A 不可逆.

数 ad - bc 称为 A 的**行列式**, 记为

$$\det A = ad - bc$$

定理 5 若 A 是可逆 $n \times n$ 矩阵, 则对每一 \mathbb{R}^n 中的 b, 方程 Ax = b 有 唯一解 $x = A^{-1}b$.

胡克定律

公式如下

$$y = Df$$

其中 D 为**弹性矩阵**, 它的逆称为**刚性矩阵**, f 表示它在各个点受的力, u 表示各个点的形变量.

定理 6

a. 若 A 是可逆矩阵, 则 A^{-1} 也可逆而且 $(A^{-1})^{-1} = A$.

b. 若 A 和 B 都是 $n \times n$ 可逆矩阵, 则 AB 也可逆, 且其逆是 A 和 B 的

逆矩阵按相反顺序的乘积,即

$$(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$$

c. 若 A 可逆, 则 A^T 也可逆, 且其逆是 A^{-1} 的转置, 即 $(A^T)^{-1} = (A^{-1})^T$.

若干个 $n \times n$ 可逆矩阵的积也是可逆的, 其逆等于这些矩阵的逆按相 反顺序的乘积.

把单位矩阵进行一次初等行变换, 就得到初等矩阵.

若对 $m \times n$ 矩阵 A 进行某种初等行变换, 所得矩阵可写成 EA, 其中 $E \not\in m \times m$ 矩阵, 是由 I_m 进行同一行变换所得.

每个初等矩阵 E 是可逆的, E 的逆是一个同类型的初等矩阵, 它把 E 变回 I.

定理 7 $n \times n$ 矩阵 A 是可逆的, 当且仅当 A 行等价于 I_n , 这时, 把 A 化简为 I_m 的一系列初等行变化同时把 I_n 变成 A^{-1} .

求 A^{-1} 的算法

把增广矩阵 $[A\ I]$ 进行行化简. 若 A 行等价于 I, 则 $[A\ I]$ 行等价于 $[I\ A^{-1}]$, 否则 A 没有逆.

可逆矩阵的特征

定理 8 (可逆矩阵定理)

设 $A \rightarrow n \times n$ 矩阵, 则下列命题是等价的, 即对某一特定的 A, 它们同时为真或同时为假.

- a. A 是可逆矩阵.
- b. A 行等价于 $n \times n$ 单位矩阵.
- c. A 有 n 个主元位置.
- d. 方程 Ax = 0 仅有平凡解.
- e. A 的各列线性无关.
- f. 线性变换 $x \mapsto Ax$ 是一对一的.
- g. 对 \mathbb{R}^n 中任意 b, 方程 Ax = b 至少有一个解.
- h. A 的各列生成 \mathbb{R}^n ,
- i. 线性变换 $x \mapsto Ax$ 把 \mathbb{R}^n 映上到 \mathbb{R}^n .
- i. 存在 $n \times n$ 矩阵 C 使 CA = I.
- k. 存在 $n \times n$ 矩阵 D 使 AD = I.
- $1. A^T$ 是可逆矩阵.

设 A 和 B 为方阵, 若 AB=I, 则 A 和 B 都是可逆的, 且 $B=A^{-1}$, $A=B^{-1}$.

定理 9 设 $T:\mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^n$ 为线性变换, A 为 T 的标准矩阵. 则 T 可逆当且仅当 A 是可逆矩阵.

若一个 $m \times n$ 矩阵的主对角线以下元素全为 0, 则称之为上三角矩阵. 若一个 $m \times n$ 矩阵的主对角线以上元素全为 0, 则称之为下三角矩阵.

分块矩阵

形如

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 0 & -1 & 5 & 9 & -2 \\ -5 & 2 & 4 & 0 & -3 & 1 \\ \hline -8 & -6 & 3 & 1 & 7 & -4 \end{bmatrix}$$

为矩阵 A 的 2×3 **分块矩阵**, 也可表示为

$$A = \left[\begin{array}{ccc} A_{11} & A_{12} & A_{13} \\ A_{21} & A_{22} & A_{23} \end{array} \right]$$

设 A 为 $m \times n$ 矩阵, B 为 $n \times p$ 矩阵, 当 A 的列的分法与 B 的行的分法一 致时, 可计算 AB. 如下:

$$A = \begin{bmatrix} 2 & -3 & 1 & 0 & -4 \\ 1 & 5 & -2 & 3 & -1 \\ \hline 0 & -4 & -2 & 7 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{bmatrix}$$

$$B = \begin{bmatrix} 6 & 4 \\ -2 & 1 \\ \hline -3 & 7 \\ \hline -1 & 3 \\ 5 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} B_1 \\ B_2 \end{bmatrix}$$

$$AB = \begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} B_1 \\ B_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A_{11}B_1 + A_{12}B_2 \\ A_{21}B_1 + A_{22}B_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -5 & 4 \\ -6 & 2 \\ \hline 2 & 1 \end{bmatrix}$$

定理 10 (AB 的列行展开)

若 $A \in m \times n$ 矩阵, $B \in n \times p$ 矩阵, 则

$$AB = [col_1(A) \ col_2(A) \ \cdots \ col_n(A)] \begin{bmatrix} row_1(B) \\ row_2(B) \\ \vdots \\ row_n(B) \end{bmatrix}$$
$$= col_1(A)row_1(B) + \cdots + col_n(A)row_n(B)$$

矩阵因式分解

设 $A \neq m \times n$ 矩阵, 它可以行化简为阶梯形 (化简步骤不包含对换变换), 则 A 可写成 A = LU. 其中, $L \neq m \times m$ 下三角矩阵, 主对角线元素全是 1; U 是 A 的一个 $m \times n$ 阶梯形矩阵.

LU 分解的算法

- I. 如果可能的话, 用一系列的行倍加变换把 A 化为阶梯形 U (即 $L^{-1}A=U$).
- 2. 填充 L 的元素使相同的行变换把 L 变为 I.

LU 分解图解:

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 4 & 5 & -2 \\ -4 & -5 & -8 & 1 \\ 2 & -5 & 1 & 8 \\ -6 & 0 & -3 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 4 & 5 & -2 \\ 0 & 3 & 2 & -3 \\ 0 & -9 & -4 & 10 \\ 0 & 12 & 12 & -5 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 4 & 5 & -2 \\ 0 & 3 & 2 & -3 \\ 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 4 & 7 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 4 & 5 & -2 \\ 0 & 3 & 2 & -3 \\ 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 5 \end{bmatrix} = U$$

$$\downarrow \qquad \qquad \downarrow \qquad \qquad \downarrow \qquad \qquad \downarrow$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ -3 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & -3 & 1 & 0 \\ -3 & 4 & 2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & -3 & 1 & 0 \\ -3 & 4 & 2 & 1 \end{bmatrix} = L$$

列昂惕夫投入产出模型

列昂惕夫投入产出模型或生产方程

$$\boldsymbol{x} = C\boldsymbol{x} + \boldsymbol{d}$$

定理 11 设 C 为某一经济体系的消耗矩阵, d 为最终需求. 若 C 和 d 的元素非负, C 的每一列的和小于 1, 则 $(I-C)^{-1}$ 存在, 产出向量

$$\boldsymbol{x} = (I - C)^{-1} \boldsymbol{d}$$

有非负元素, 且是下列方程的唯一解:

$$\mathbf{x} = C\mathbf{x} + d$$

计算机图形学中的应用

物体的平移并不直接对应于矩阵乘法, 因为平移并非线性变换, 所以引入**齐 次坐标**

 \mathbb{R}^2 中每个点 (x,y) 对应于 \mathbb{R}^3 中的点 (x,y,1), (x,y,1) 为 (x,y) 的**齐次坐标** $(x,y,1)\mapsto (x+h,y+k,1)$ 的平移变换实现:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & h \\ 0 & 1 & k \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x+h \\ y+k \\ 1 \end{bmatrix}$$

 \mathbb{R}^2 中任意线性变换可以通过齐次坐标乘以分块矩阵 $\left[egin{array}{cc} A & 0 \\ 0 & 1 \end{array} \right]$ 实现, 其中 A 是 2×2 矩阵.

(x,y,z,1) 是 \mathbb{R}^3 中点 (x,y,z) 的齐次坐标. 若 $H \neq 0$, 则 (X,Y,Z,H) 为 (x,y,z) 的齐次坐标, 且

$$x = \frac{X}{H}, y = \frac{Y}{H}, z = \frac{Z}{H}$$

点 (x,y,z) 在 xy 平面上的透视投影坐标为 $(\frac{x}{1-z/d},\frac{y}{1-z/d},0)$. 其中, d 为 z 轴观测位置 (0,0,d)

绕 \mathbb{R}^2 中一点 p 的旋转是这样实现的: 首先把图形平移 -p, 然后绕原点旋转, 最后平移 p.

3

行列式

行列式介绍

有 3×3 矩阵 A

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix}$$

其中

$$\Delta = a_{11}a_{22}a_{33} + a_{12}a_{23}a_{31} + a_{13}a_{21}a_{32} - a_{11}a_{23}a_{32} - a_{12}a_{21}a_{33} - a_{13}a_{22}a_{31}$$

 Δ 称为 3×3 矩阵 A 的**行列式**, 也可以写成

$$\Delta = (a_{11}a_{22}a_{33} - a_{11}a_{23}a_{32}) - (a_{12}a_{21}a_{33} - a_{12}a_{23}a_{31}) + (a_{13}a_{21}a_{32} - a_{13}a_{22}a_{31})$$

$$= a_{11} \cdot \det \begin{bmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} - a_{12} \cdot \det \begin{bmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{bmatrix} + a_{13} \cdot \det \begin{bmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{bmatrix}$$

 $= a_{11} \cdot \det A_{11} - a_{12} \cdot \det A_{12} + a_{13} \cdot \det A_{13}$

其中, A_{ij} 表示去除矩阵第 i 行和第 j 列元素后的内容.

例. A₁₁ 表示如下:

$$\begin{bmatrix} g_{11} & g_{12} & g_{13} \\ g_{21} & a_{22} & a_{23} \\ g_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix}$$

即

$$\left[\begin{array}{cc} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{array}\right]$$

行列式的两种表现形式:

原矩阵:

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix}$$

第一种形式:

$$\det \left[\begin{array}{cccc} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{array} \right]$$

第二种形式:

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}$$

定义 当 $n \ge 2$, $n \times n$ 矩阵 $A = [a_{ij}]$ 的行列式是形如 $\pm a_{1j} \det A_{1j}$ 的 n 个项的和, 其中加号和减号交替出现, 这里元素 $a_{11}, a_{12}, \cdots, a_{1n}$ 来自 A 的第一行, 即

$$\det A = a_{11} \cdot \det A_{11} - a_{12} \cdot \det A_{12} + \dots + (-1)^{1+n} a_{1n} \cdot \det A_{1n}$$
$$= \sum_{j=1}^{n} (-1)^{1+j} a_{1j} \det A_{1j}$$

给定 $A = [a_{ij}], A$ 的 (i, j) 余因子 C_{ij} 由下式给出

$$C_{ij} = (-1)^{i+j} \det A_{ij}$$

第三章 行列式

31

则

$$\det A = a_{11} \cdot C_{11} + a_{12} \cdot C_{12} + \dots + a_{1n} \cdot C_{1n}$$

上述公式称为按 A 的第一行的余因子展开式

定理 1 $n \times n$ 矩阵 A 的行列式可按任意行或列的余因子展开式来计算. 按第 i 行的余因子展开式为:

$$\det A = a_{i1}C_{i1} + a_{i2}C_{i2} + \dots + a_{in}C_{in}$$

按第 j 列的余因子展开式为:

$$\det A = a_{1i}C_{1i} + a_{2i}C_{2i} + \dots + a_{ni}C_{ni}$$

定理 2 若 A 为三角阵, 则 $\det A$ 等于 A 的主对角线上元素的乘积

行列式的性质

定理 3 (行变换)

令 A 是一个方阵.

- a. 若 A 的某一行的倍数加到另一行得矩阵 B, 则 $\det B = \det A$
- b. 若 A 的两行互换得矩阵 B, 则 $\det B = -\det A$
- c. 若 A 的某行乘以 k 倍得到矩阵 B, 则 $\det B = k \det A$

定理 4 方阵 A 是可逆的当且仅当 $\det A \neq 0$

定理 5 若 A 为一个 $n \times n$ 矩阵, 则 $\det A^T = \det A$

第三章 行列式 32

定理 6 (乘法的性质)

若 A 和 B 均为 $n \times n$ 矩阵, 则 $\det AB = (\det A)(\det V)$

克拉默法则、体积和线性变换

对任意 $n \times n$ 矩阵 A 和任意的 \mathbb{R}^n 中向量 b, 令 $A_i(b)$ 表示 A 中第 i 列由 向量 **b** 替换得到的矩阵

$$A_i(b) = [\mathbf{a}_1 \ \cdots \ \mathbf{b} \ \cdots \ \mathbf{a}_n]$$

定理 7 (克拉默法则)

设 A 是一个可逆的 $n \times n$ 矩阵, 对 \mathbb{R}^n 中任意向量 b, 方程 Ax=b 的唯一解可由下式给出

$$x_i = \frac{\det A_i(b)}{\det A}, i = 1, 2, \cdots, n$$

$$A^{-1} = \frac{1}{\det A} \begin{bmatrix} C_{11} & C_{21} & \cdots & C_{n1} \\ C_{12} & C_{22} & \cdots & C_{n2} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ C_{1n} & C_{2n} & \cdots & C_{nn} \end{bmatrix}$$

其中, 余因子组成的矩阵称为 A 的伴随矩阵, 记为 adj A

定理 8 (逆矩阵公式)

设
$$A$$
 是一个可逆的 $n \times n$ 矩阵, 则 $A^{-1} = \frac{1}{\det A} adj A$

第三章 行列式 33

定理 9 若 A 是一个 2×2 矩阵, 则由 A 的列确定的平行四边形的面积为 $|\det A|$, 若 A 是一个 3×3 矩阵, 则由 A 的列确定的平行六面体的体积为 $|\det A|$

设 \mathbf{a}_1 和 \mathbf{a}_2 为非零向量,则对任意数 c, 由 \mathbf{a}_1 和 \mathbf{a}_2 确定的平行四边形的面积等于由 \mathbf{a}_1 和 $\mathbf{a}_2+c\mathbf{a}_1$ 确定的平行四边形的面积

定理 10 设 $T: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2$ 是由一个 2×2 矩阵 A 确定的线性变换, 若 S 是 \mathbb{R}^2 中一个平行四边形, 则

$${T(S)$$
 的面积 $} = |\det A| \cdot {S}$ 的面积 $}$

若 T 是一个由 3×3 矩阵 A 确定的线性变换, 而 S 是 R^3 中的一个平行 六面体, 则

$${T(S)$$
 的体积 $} = |\det A| \cdot {S}$ 的体积 $}$

4

向量空间

向量空间和子空间

定义 一个向量空间是由一些被称为向量的对象构成的非空集合 V, 在这个集合上定义两个运算, 称为加法和标量乘法(标量取实数), 服从以下公理(或法则), 这些公理必须对 V 中所有向量 $\mathbf{u},\mathbf{v},\mathbf{w}$ 及所有标量 c 和 d 均成立.

- 1. \mathbf{u},\mathbf{v} 之和表示为 $\mathbf{u}+\mathbf{v}$, 仍在 V 中
- $2. \quad \mathbf{u} + \mathbf{v} = \mathbf{v} + \mathbf{u}$
- 3. $(\mathbf{u} + \mathbf{v}) + \mathbf{w} = \mathbf{u} + (\mathbf{v} + \mathbf{w})$
- 4. V 中存在一个零向量 0, 使得 $\mathbf{u} + \mathbf{0} = \mathbf{u}$
- 5. 对 V 中每个向量 \mathbf{u} , 存在 V 中向量 $-\mathbf{u}$, 使得 $\mathbf{u} + (-\mathbf{u}) = \mathbf{0}$
- 6. \mathbf{u} 与标量 c 的标量乘法记为 $c\mathbf{u}$, 仍在 V 中
- 7. $c(\mathbf{u} + \mathbf{v}) = c\mathbf{u} + c\mathbf{v}$
- 8. $(c+d)\mathbf{u} = c\mathbf{u} + d\mathbf{u}$
- 9. $c(d\mathbf{u}) = (cd)\mathbf{u}$
- 10. $1\mathbf{u} = \mathbf{u}$

对 V 中每个向量 u 和任意标量 c, 有

$$0\mathbf{u} = \mathbf{0}$$

$$c\mathbf{0} = \mathbf{0}$$

$$-\mathbf{u} = (-1)\mathbf{u}$$

定义 向量空间 V 的一个子空间是 V 的一个满足以下三个性质的子集 H:

- (i) V中的零向量在 H中
- (ii) H 对向量加法封闭,即对 H 中任意向量 \mathbf{u},\mathbf{v} ,和 $\mathbf{u}+\mathbf{v}$ 仍在 H 中
- (iii) H 对标量乘法封闭,即对 H 中任意向量 \mathbf{u} 和任意标量 c,向量 $c\mathbf{u}$ 仍在 H 中

定理 1 若 v_1,v_2,\cdots,v_p 在向量空间 V 中,则 $\operatorname{Span}\{v_1,\cdots,v_p\}$ 是 V 的 一个子空间

零空间、列空间和线性变换

考虑下列齐次方程组:

$$\begin{aligned}
 x_1 - 3x_2 - 2x_3 &= 0 \\
 -5x_1 + 9x_2 + x_3 &= 0
 \end{aligned}
 \tag{4.1}$$

用矩阵的形式,此方程组可写成 Ax = 0,其中

$$A = \left[\begin{array}{rrr} 1 & -3 & -2 \\ -5 & 9 & 1 \end{array} \right]$$

所有满足(4.1)的 \mathbf{x} 的集合称为方程组(4.1)的**解集** 我们成满足 $A\mathbf{x} = \mathbf{0}$ 的所有 \mathbf{x} 的集合为矩阵 \mathbf{A} 的零**空间**

定义 矩阵 A 的零空间写成 Nul A,是齐次方程 Ax = 0 的全体解的集合. 用集合符号表示,即

$$\operatorname{Nul} A = \{ \mathbf{x} : \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n, A\mathbf{x} = \mathbf{0} \}$$

定理 2 $m \times n$ 矩阵 A 的零空间是 \mathbb{R}^n 的一个子空间. 等价地,m 个方程,n 个未知数的齐次线性方程组 $A\mathbf{x}=\mathbf{0}$ 的全体解的集合是 \mathbb{R}^n 的一个子空间

定义 $m \times n$ 矩阵 A 的**列空间**(记为 $\operatorname{Col} A$)是由 A 的列的所有线性组合组成的集合. 若 $A = [\mathbf{a}_1, \cdots, \mathbf{a}_n]$,则 $\operatorname{Col} A = \operatorname{Span}\{\mathbf{a}_1, \cdots, \mathbf{a}_n\}$

定理 3 $m \times n$ 矩阵 A 的列空间是 \mathbb{R}^m 的一个子空间

 $m \times n$ 矩阵 A 的列空间等于 \mathbb{R}^m 当且仅当方程 $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ 对 \mathbb{R}^m 中每个 \mathbf{b} 有一个解

表 4.1: 对 $m \times n$ 矩阵 A, Nul A 与 Col A 之间的对比

		$\operatorname{Col} A$	
(i)	$\operatorname{Nul} A$ 是 \mathbb{R}^n 的一个子空间	(i)	$\operatorname{Col} A$ 是 \mathbb{R}^m 的一个子空间
(ii)	Nul A 是隐式定义的,即仅给出了一个 Nul A 中向量必须满足的条件($A\mathbf{x}=0$)	(ii)	$\operatorname{Col} A$ 是显式定义的,即明确指出如何构建 $\operatorname{Col} A$ 中的向量
(iii)	求 $\operatorname{Nul} A$ 中的向量需要时间,需要对 $[A 0]$ 作行变换	(iii)	容易求出 $Col\ A$ 中的向量. A 的列就是 $Col\ A$ 中的向量,其余的可由 A 的列表示出来
(iv)	$\operatorname{Nul} A$ 与 A 的元素之间没有明显的关系	(iv)	$\operatorname{Col} A$ 与 A 的元素之间有明显的关系, 因为 A 的
(v)	Nul A 中的一个典型向量 \mathbf{v} 具有 $A\mathbf{v} = 0$ 的性质		列就在 Col A 中
(vi)	给定一个特定的向量 \mathbf{v} , 容易判断 \mathbf{v} 是否在 $\mathrm{Nul}\ A$ 中. 仅需计算 $A\mathbf{v}$	(v)	$\operatorname{Col} A$ 中一个典型向量 \mathbf{v} 具有方程 $A\mathbf{x} = \mathbf{v}$ 是相容的性质
(vii)	$\operatorname{Nul} A = \{0\}$ 当且仅当方程 $A\mathbf{x} = 0$ 仅有一个平凡解	(vi)	给定一个特定的向量 \mathbf{v} ,弄清 \mathbf{v} 是否在 $\mathrm{Col}A$ 中需要时间,需要对 $[A \ \mathbf{v}]$ 作行变换
(viii)	Nul $A = \{0\}$ 当且仅当线性变换 $x \mapsto Ax$ 是一对 一的	(vii)	$\operatorname{Col} A = \mathbb{R}^m$ 当且仅当方程 $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ 对每一个 $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^m$ 有一个解
		(viii)	$\operatorname{Col} A = \mathbb{R}^m$ 当且仅当线性变换 $\mathbf{x} \mapsto A\mathbf{x}$ 将 \mathbb{R}^n 映上到 \mathbb{R}^m

第四章 向量空间 37

定义 由向量空间 V 映射到向量空间 W 内的**线性变换** T 是一个规划,它将 V 中每个向量 x 映射成 W 中唯一向量 T(x),且满足:

- (i) $T(\mathbf{u} + \mathbf{v}) = T(\mathbf{u}) + T(\mathbf{v})$, 对 V 中所有 \mathbf{u}, \mathbf{v} 均成立
- (ii) $T(c\mathbf{u}) = cT(\mathbf{u})$, 对 V 中所有 \mathbf{u} 及所有数 c 均成立

线性无关集和基

V 中向量的一个指标集 $\{v_1, \dots, v_p\}$ 称为是**线性无关**的, 如果向量方程

$$c_1 \mathbf{v}_1 + c_2 \mathbf{v}_2 + \dots + c_p \mathbf{v}_p = \mathbf{0} \tag{4.2}$$

只有平凡解,即 $c_1 = 0, \dots, c_p = 0$.

集合 $\{\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_p\}$ 称为**线性相关**,如果(4.2)有一个非平凡的解,即存在某些权 c_1, \dots, c_p 不全为零,使得(4.2)式成立.此时(4.2)式称为 $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_p$ 之间的一个**线性相关关系**

定理 4 两个或多个向量组成的有编号的向量集合 $\{\mathbf{v}_1,\cdots,\mathbf{v}_p\}$ (如果 $\mathbf{v}_1\neq\mathbf{0}$) 是线性相关的,当且仅当某 $\mathbf{v}_j(j>1)$ 是其前面向量 $\mathbf{v}_1,\cdots,\mathbf{v}_{j-1}$ 的线性组合

定义 令 H 是向量空间 V 的一个子空间. V 中向量的指标集 $\mathcal{B}=\{\mathbf{b}_1,\cdots,\mathbf{b}_p\}$ 称为 H 的一个基,如果

- (i) B 是一线性无关集
- (ii) 由 \mathcal{B} 生成的子空间与 H 相同,即 $H = \operatorname{Span}\{\mathbf{b}_1, \cdots, \mathbf{b}_p\}$

令 A 是一个可逆的 $n \times n$ 矩阵,比如 $A = \{\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n\}$ 。则由可逆矩阵定理, A 的列组成 \mathbb{R}^n 的一个基,这是因为它们是线性无关的且它们可以生成 \mathbb{R}^n 令 $\mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_n$ 是 $n \times n$ 单位矩阵 I_n 的列, 即

$$\mathbf{e}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}, \mathbf{e}_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}, \cdots, \mathbf{e}_n = \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

集合 $\{e_1, \dots, e_n\}$ 称为 \mathbb{R}^n 的标准基

定理 5 (生成集定理)

令 $S = \{\mathbf{v}_1, \cdots, \mathbf{v}_p\}$ 是 V 中的向量集, $H = \mathrm{Span}\{\mathbf{v}_1, \cdots, \mathbf{v}_p\}$

- (i) 若 S 中某一个向量(比如说 \mathbf{v}_k)是 S 中其余向量的线性组合,则 S 中去掉 \mathbf{v}_k 后形成的集合仍然可以生成 H
- (ii) 若 $H \neq \{0\}$,则 S 的某一子集是 H 的一个基

当 Nul A 包含非零向量时,我们的方法总可以产生一个线性无关集,从而由该方法可以得到 Nul A 的一个基

定理 6 矩阵 A 的主元列构成 Col A 的一个基

基是尽可能大的线性无关集

坐标系

定理 7 (唯一表示定理)

令 $\mathcal{B} = \{\mathbf{b}_1, \cdots, \mathbf{b}_n\}$ 是向量空间 V的一个基,则对 V中每个向量 x,存在唯一的一组数 c_1, \cdots, c_n 使得

$$\boldsymbol{x} = c_1 \boldsymbol{b}_1 + \dots + c_n \boldsymbol{b}_n$$

定义 假设 $\mathcal{B} = \{ \boldsymbol{b}_1, \cdots, \boldsymbol{b}_n \}$ 是 V 的一个基, \boldsymbol{x} 在 V 中, \boldsymbol{x} 相对于基 \mathcal{B} 的坐标(或 \boldsymbol{x} 的 \mathcal{B} -坐标)是使得 $\boldsymbol{x} = c_1\boldsymbol{b}_1 + \cdots + c_n\boldsymbol{b}_n$ 的权 c_1, \cdots, c_n 若 c_1, \cdots, c_n 是 \boldsymbol{x} 的 \mathcal{B} -坐标,则 \mathbb{R}^n 中的向量

$$[oldsymbol{x}]_{\mathcal{B}} = \left[egin{array}{c} c_1 \ dots \ c_n \end{array}
ight]$$

是 x (相对于 β) 的坐标向量或 x 的 β -坐标向量,映射 $x \mapsto [x]_{\beta}$ 称为 (由 β 确定的) 坐标映射

令

$$P_{\mathcal{B}} = [\boldsymbol{b}_1 \quad \boldsymbol{b}_2 \quad \cdots \quad \boldsymbol{b}_n]$$

则向量方程

$$\boldsymbol{x} = c_1 \boldsymbol{b}_1 + c_2 \boldsymbol{b}_2 + \dots + c_n \boldsymbol{b}_n$$

等价于

$$x = P_{\mathcal{B}}[x]_{\mathcal{B}}$$

我们称 $P_{\mathcal{B}}$ 为从 \mathcal{B} 到 \mathbb{R}^n 中标准基的**坐标变换矩阵**

定理 8 令 $\mathcal{B} = \{b_1, \dots, b_n\}$ 是向量空间 V 的一个基,则坐标映射 $x \mapsto [x]_{\mathcal{B}}$ 是一个由 V 映上到 \mathbb{R}^n 的一对一的线性变换

向量空间的维数

定理 9 若向量空间 V 具有一组基 $\mathcal{B} = \{ \boldsymbol{b}_1, \cdots, \boldsymbol{b}_n \}$,则 V 中任意包含 多余 n 个向量的集合一定线性相关

第四章 向量空间

40

定理 10 若向量空间 V 有一组基含有 n 个向量,则 V 的每一组基一定 恰好含有 n 个向量

定义 若 V 由一个有限集生成,则 V 称为**有限维的**,V 的维数写成 $\dim V$,是 V 的基中向量的个数. 零向量空间 $\{0\}$ 的维数定义为零. 如果 V 不是由一有限集生成,则 V 称为**无穷维的**

定理 11 令 H 是有限维向量空间 V 的子空间,若有必要的话,H 中任 一个线性无关集均可以扩充为 H 的一个基. H 也是有限维的并且

 $\dim H \leqslant \dim V$

定理 12 (基定理)

令 V 是一个 p 维向量空间, $p \ge 1$,V 中任意含有 p 个元素的线性无关集必然是 V 的一个基. 任意含有 p 个元素且生成 V 的集合自然是 V 的一个基

Nul A 的维数是方程 Ax = 0 中自由变量的个数, $\operatorname{Col} A$ 的维数是 A 中主元列的个数

秩

矩阵 A 中线性无关列的最大个数和 A^T 中线性无关列的最大个数 (即 A 中线性无关行的最大个数) 是相同的,这个公共值是矩阵 A 的**秩**

若 A 是一个 $m \times n$ 矩阵,A 的每一行具有 n 个元素,即可以视为 \mathbb{R}^n 中一个向量. 其行向量的所有线性组合的集合称为 A 的**行空间**,记为 Row A

第四章 向量空间

41

定理 13 若两个矩阵 A 和 B 行等价,则它们的行空间相同. 若 B 是阶梯形矩阵,则 B 的非零行构成 A 的行空间的一个基同时也是 B 的行空间的一个基

定义 A 的秩即 A 的列空间的维数

定理 14 (秩定理)

 $m \times n$ 矩阵 A 的列空间和行空间的维数相等,这个公共的维数(即 A 的 秩)还等于 A 的主元位置的个数且满足方程

$$\operatorname{rank} A + \dim \operatorname{Nul} A = n$$

定理 15 (可逆矩阵定理(续))

令 A 是一个 $n \times n$ 矩阵,则下列命题中的每一个均等价于 A 是可逆矩阵:

- m. A 的列构成 \mathbb{R}^n 的一个基
- $n. \operatorname{Col} A = \mathbb{R}^n$
- o. $\dim \operatorname{Col} A = n$
- p. rank A = n
- $q. \text{ Nul } A = \{ \mathbf{0} \}$
- $r. \dim \text{Nul } A = 0$

基的变换

定理 16 设 $\mathcal{B}=\{m{b}_1,\cdots,m{b}_n\}$ 和 $\mathcal{C}=\{m{c}_1,\cdots,m{c}_n\}$ 是向量空间 V 的基,则存在一个 $n\times n$ 矩阵 $\Pr_{\mathcal{C}\leftarrow\mathcal{B}}$ 使得

$$[x]_{\mathcal{C}} = \underset{\mathcal{C} \leftarrow \mathcal{B}}{\mathbf{P}} [\mathbf{x}]_{\mathcal{B}}$$

 $\mathbf{P}_{C \leftarrow B}$ 的列是基 \mathcal{B} 中向量的 C-坐标向量,即

$$\mathbf{P}_{\mathcal{C} \leftarrow \mathcal{B}} = [[m{b}_1]_{\mathcal{C}} \quad [m{b}_2]_{\mathcal{C}} \quad \cdots \quad [m{b}_n]_{\mathcal{C}}]$$

差分方程中的应用

这个方程组的系矩阵称为信号的 Casorati 矩阵

如果对至少一个 k 值 Casorati 矩阵可逆,则(4.3)将蕴含 $c_1=c_2=c_3=0$,这就证明这三个信号是线性无关的

给定数 a_0, \dots, a_n, a_0 和 a_n 不为零, 给定一个信号 $\{z_k\}$, 方程

$$a_0y_{k+n} + a_1y_{k+n-1} + \dots + a_{n-1}y_{k+1} + a_ny_k = z_k$$
 对所有 k 成立

称为一个 n **阶线性差分方程**(或**线性递归关系**)

若 $\{z_k\}$ 是零序列,则方程是**齐次的**;否则,方程为**非齐次的**

定理 17 若 $a_n \neq 0$ 且 $\{z_k\}$ 给定,只要 y_0, \dots, y_{n-1} 给定,方程

$$y_{k+n} + a_1 y_{k+n-1} + \dots + a_{n-1} y_{k+1} + a_n y_k = z_k$$

对所有k成立 有唯一解

定理 18 n 阶齐次线性差分方程

$$y_{k+n}+a_1y_{k+n-1}+\cdots+a_{n-1}y_{k+1}+a_ny_k=0$$
 对所有 k 成立的解集 H 是一个 n 维向量空间

一个具有非负元素且各元素的数值相加等于 1 的向量称为概率向量

第四章 向量空间

43

各向量均为概率向量的方阵为随机矩阵

马尔科夫链是一个概率向量序列 x_0, x_1, x_2, \cdots 和一个随机矩阵 P, 满足

$$\boldsymbol{x}_1 = P\boldsymbol{x}_0, \boldsymbol{x}_2 = P\boldsymbol{x}_1, \boldsymbol{x}_3 = P\boldsymbol{x}_2, \cdots$$

用一阶差分方程描述:

$$bmx_{k+1} = Px_k, k = 0, 1, 2, \cdots$$

若 P 是一个随机矩阵,则相对于 P 的稳态向量(或平衡向量)是一个满足

$$Pq = q$$

的概率向量 *q* 每一个随机矩阵有一个稳态向量

如果矩阵的某次幂 P^k 仅包含严格正的元素,则随机矩阵是正则的

一个向量序列 $\{x_k: k=1,2,\cdots\}$ 当 $k\to\infty$ 时**收敛**到一个向量 q,如果当 k 充分大时, x_k 中的元素无线接近 q 中对应的元素

定理 19 若 P 是一个 $n \times n$ 的正则随机矩阵,则 P 具有唯一的稳态向量 q. 进一步,若 x_0 是任一个初始状态,且 $x_{k+1} = Px_k, k = 0,1,2,\cdots$,则当 $k \to \infty$ 时,马尔科夫链 $\{x_k\}$ 收敛到 q

5

特征值与特征向量

特征向量与特征值

定义 $A \rightarrow n \times n$ 矩阵, $x \rightarrow 1$ 本存在数 λ 使 $Ax = \lambda x$ 有非平凡解 x, 则称 $\lambda \rightarrow A$ 的特征值, $x \rightarrow 1$ 的特征向量

λ 是 Α 的特征值当且仅当方程

$$(A - \lambda I)\boldsymbol{x} = \mathbf{0} \tag{5.1}$$

有非平凡解

方程(5.1)的所有解的集合就是矩阵 $A - \lambda I$ 的零空间 该集合是 \mathbb{R}^n 的子空间,称为 A 的对应于 λ 的特征空间 特征空间由零向量和所有对应于 λ 的特征向量组成

定理 1 三角矩阵的主对角线的元素是其特征值

定理 2 $\lambda_1, \dots, \lambda_r$ 是 $n \times n$ 矩阵 A 相异的特征值, v_1, \dots, v_r 是与 $\lambda_1, \dots, \lambda_r$ 对应的特征向量,那么向量集合 $\{v_1, \dots, v_r\}$ 线性无关

特征方程

设 A 是 $n \times n$ 矩阵, U 是对 A 作行替换和行交换(不作行倍乘)所得到的任一阶梯形矩阵, r 是行交换的次数, 那么 A 的行列式 $\det A = (-1)^r u_{11} \cdots u_{nn}$ 如果 A 可逆, 那么 u_{11}, \cdots, u_{nn} 都是主元(因为 $A \sim I_n$ 且 u_{ii} 没有归一化). 否则, 至少有 u_{nn} 为零,从而乘积 $u_{11} \cdots u_{nn}$ 为零。因此

$$\det A = \begin{cases} (-1)^r u_{11} \cdots u_{nn} & A \\ 0 & A \end{cases}$$

定理 3 (可逆矩阵定理(续))

设 $A \in n \times n$ 矩阵,则 A 是可逆的当且仅当 s.0 不是 A 的特征值 t.A 的行列式不等于零

定理 4 (行列式的性质)

设 A 和 B 是 $n \times n$ 矩阵 a.A 可逆的充要条件是 $\det A \neq 0$

 $b.\det AB = (\det A)(\det B)$

 $c.\det A^T = \det A$

d. 若 A 是三角形矩阵, 那么 $\det A$ 是 A 主对角线元素的乘积

e. 对 A 作行替换不改变其行列式值. 作一次行交换, 行列式值符号改变一次. 数乘一行后, 行列式值等于用此数乘原来的行列式值

数值方程 $det(A - \lambda I) = 0$ 称为 A 的**特征方程**

数 λ 是 $n \times n$ 矩阵 A 的特征值的充要条件是 λ 是特征方程 $\det(A - \lambda I) = 0$ 的根

如果 A 是 $n \times n$ 矩阵, 那么 $det(A - \lambda I)$ 是 n 次多项式, 称为 A 的**特征多项式**

把特征值 λ 作为特征方程根出现的次数称为 λ 的 (代数) 重数

假如 A 和 B 是 $n \times n$ 矩阵, 如果存在可逆矩阵 P, 使得 $P_{-1}AP = B$, 或等价地 $A = PBP_{-1}$, 则称 **A 相似于 B**. 或简单说 A 和 B 是**相似的**. 把 A 变成 $P_{-1}AP$ 的变换称为**相似变换**

定理 5 若 $n \times n$ 矩阵 A 和 B 是相似的,那么它们有相同的特征多项式,从而有相同的特征值(和相同的重数)

对角化

若

$$D = \left[\begin{array}{cc} 5 & 0 \\ 0 & 3 \end{array} \right]$$

则

若给定

 $A = PDP^{-1}$

因此

 $A^2 = (PDP^{-1})(PDP^{-1}) = PD(P^{-1}P)DP^{-1} = PD^2P^{-1}$

同理

 $A^3=(PDP^{-1})A^2=(PDP^{-1})(PD^2P^{-1})=PD(P^{-1}P)D^2P^{-1}=PD^3P^{-1}$ 一般对 $k\geqslant 1$,有

$A^k = PD^K P^{-1}$

如果方阵 A 相似于对角矩阵,即存在可逆矩阵 P 和对角矩阵 D,有 $A = PDP^{-1}$,则称 A **可对角化**

定理 6 (对角化定理)

 $n \times n$ 矩阵 A 可对角化的充分必要条件是 A 有 n 个线性无关的特征向量事实上, $A = PDP^{-1}$, D 为对角矩阵的充分必要条件是 P 的列向量是 A 的 n 个线性无关的特征向量. 此时, D 的主对角线上的元素分别是 A 的对应于 P 中特征向量的特征值

A 可对角化的充分必要条件是有足够的特征向量形成 \mathbb{R}^n 的基,我们称这样的基为**特征向量基**

对角化步骤:

- 1. 求出 A 的特征值
- 2. 求 A 的三个线性无关的特征向量
- 3. 使用特征向量构造矩阵 P
- 4. 用与特征向量顺序对应的特征值构造矩阵 D

定理 7 有 n 个相异特征值的 $n \times n$ 矩阵可对角化

定理 8 设 A 是 $n \times n$ 矩阵,其相异的特征值是 $\lambda_1, \dots, \lambda_p$ a. 对于 $a \le k \le p$, λ_k 的特征空间的维数小于或等于 λ_k 的代数重数 b. 矩阵 A 可对角化的充分必要条件是所有不同特征空间的维数之和为 n. 即

- (i) 特征多项式可完全分解为线性因子
- (ii) 每个 λ_k 的特征空间的维数等于 λ_k 的代数重数 c. 若 A 可对角化, \mathcal{B}_k 是对应于 λ_k 的特征空间的基,则集合 $\mathcal{B}_1,\cdots,\mathcal{B}_p$ 中所有向量的集合是 \mathbb{R}^n 的特征向量基

特征向量与线性变换

设 V 是 n 维向量空间, W 是 m 维向量空间, T 是 V 到 W 的线性变换. V 的基 \mathcal{B} 是 $\{\boldsymbol{b}_1, \dots, \boldsymbol{b}_n\}$. 若 $\boldsymbol{x} = r_1\boldsymbol{b}_1 + \dots + r_n\boldsymbol{b}_n$, 则

$$[oldsymbol{x}]_{\mathcal{B}} = \left[egin{array}{c} r_1 \ dots \ r_n \end{array}
ight]$$

因为 T 是线性的, 故

$$T(\boldsymbol{x}) = T(r_1\boldsymbol{b}_1 + \dots + r_n\boldsymbol{b}_n) = r_1T(\boldsymbol{b}_1) + \dots + r_nT(\boldsymbol{b}_n)$$
 (5.2)

因为从 W 到 \mathbb{R}^m 的坐标映射是线性的, 故等式(5.2)可推出

$$[T(\boldsymbol{x})]_{\mathcal{C}} = r_1 [T(\boldsymbol{b}_1)]_{\mathcal{C}} + \dots + r_n [T(\boldsymbol{b}_n)]_{\mathcal{C}}$$

$$(5.3)$$

因为这些 C-坐标向量都属于 \mathbb{R}^m , 故向量等式(5.3)可以写为矩阵等式

$$[T(\boldsymbol{x})]_{\mathcal{C}} = M[\boldsymbol{x}]_{\mathcal{B}}$$

其中

$$M = [[T(\boldsymbol{b}_1)]_{\mathcal{C}} \quad [T(\boldsymbol{b}_2)]_{\mathcal{C}} \quad \cdots \quad [T(\boldsymbol{b}_n)]_{\mathcal{C}}]$$
 (5.4)

矩阵 M 是 T 的矩阵表示, 称为 T 相对于基 \mathcal{B} 和 \mathcal{C} 的矩阵

当 W=V, $C = \mathcal{B}$ 时, (5.4)中的 M 称为 **T 相对于** \mathcal{B} **的矩阵**, 或简称为 **T** 的 \mathcal{B} -矩阵, 记为 $[T]_{\mathcal{B}}$

定理 9 ((对角矩阵表示))

设 $A = PDP^{-1}$, 其中 D 为 $n \times n$ 对角矩阵, 若 \mathbb{R}^n 的基 \mathcal{B} 由 P 的列向量组成, 那么 D 是变换 $x \mapsto Ax$ 的 \mathcal{B} -矩阵

复特征值

一个复数 λ 满足 $\det(A - \lambda I) = 0$ 当且仅当在 \mathbb{C}^n 中存在一个非零向量 x, 使 得 $Ax = \lambda x$. 我们称这样的 λ 是(复)特征值, x 是对应于 λ 的(复)特征向量

 \mathbb{C}^n 中复向量 x 的共轭向量 \bar{x} 也是 \mathbb{C}^n 中的向量,它的分量是 x 中对应分量的共轭复数,向量 $\operatorname{Re} x$ 和 $\operatorname{Im} x$ 称为复向量 x 的**实部**和**虚部**,分别由 x 的分量的实部和虚部组成

定理 10 设 $A \neq 2 \times 2$ 实矩阵,有复特征值 $\lambda = a - bi(b \neq 0)$ 及对应的 \mathbb{C}^2 中的复特征向量 v,那么

$$A = PCP^{-1}$$
, 其中 $P = [\operatorname{Re} \boldsymbol{v} \quad \operatorname{Im} \boldsymbol{v}], C = \left[egin{array}{cc} a & -b \\ b & a \end{array}
ight]$

正交性和最小二乘法

内积、长度和正交性

如果 u 和 v 是 \mathbb{R}^n 中的向量,则可以将 u 和 v 作为 $n \times 1$ 矩阵.转置矩阵 u^T 是 $1 \times n$ 矩阵,且矩阵乘积 u^Tv 是一个 1×1 矩阵,我们将其记为一个不加括号的实数(标量).数 u^Tv 称为 u 和 v 的内积,通常记作 $u \cdot v$,也称为点积

定理 1 设 v,u 和 w 是 \mathbb{R}^n 中的向量,c 是一个数,那么

- a. $u \cdot v = v \cdot u$
- b. $(u+v) \cdot w = u \cdot w + v \cdot w$
- $c. (c\mathbf{u}) \cdot v = c(\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}) = \mathbf{u} \cdot (c\mathbf{v})$
- $d. \mathbf{u} \cdot \mathbf{u} \ge 0$, 并且 $\mathbf{u} \cdot \mathbf{u} = 0$ 成立的充分必要条件是 $\mathbf{u} = \mathbf{0}$

定义 向量 v 的长度 (或范数) 是非负数 ||v||, 定义为

$$||\boldsymbol{v}|| = \sqrt{\boldsymbol{v} \cdot \boldsymbol{v}} = \sqrt{v_1^2 + v_2^2 + \dots + v_n^2} \, \, \mathbb{E} \, ||\boldsymbol{v}||^2 = \boldsymbol{v} \cdot \boldsymbol{v}$$

长度为 1 的向量称为**单位向量**. 如果把一个非零向量除以其自身的长度,即 乘 $\frac{1}{||v||}$,就可以得到一个单位向量,即 $u=\frac{v}{||v||}$

把向量 v 化成单位向量 u 的过程, 称为向量 v 的单位化

定义 如果 $u \cdot v = 0$, 则 \mathbb{R}^n 中的两个向量 u 和 v 是 (相互) 正交的

定理 2 (毕达哥拉斯(勾股)定理)

两个向量 u 和 v 正交的充分必要条件是 $||u+v||^2 = ||u||^2 + ||v||^2$

如果向量 z 与 \mathbb{R}^n 的子空间 W 中的任意向量都正交,则称 z 正交于 W

与子空间 W 正交的向量 z 的全体组成的集合称为 W 的**正交补**,记作 W^{\perp}

1. 向量 x 属于 W^{\perp} 的充分必要条件是向量 x 与生成空间 W 的任一向量都 正交

 $2.W^{\perp}$ 是 \mathbb{R}^n 的一个子空间

定理 3 假设 $A \neq m \times n$ 矩阵,那么 A 的行空间的正交补是 A 的零空间,且 A 的列空间的正交补是 A^T 的零空间:

$$(\operatorname{Row} A)^{\perp} = \operatorname{Nul} A \ \mathbb{1} \ (\operatorname{Col} A)^{\perp} = \operatorname{Nul} A^{T}$$

正交集

 \mathbb{R}^n 中的向量集合 $\{u_1, \dots, u_p\}$ 称为**正交集**,如果集合中的任意两个不同向量都正交,即当 $i \neq j$ 时, $u_i \cdot u_j = 0$

定理 4 如果 $S = \{u_1, \dots, u_p\}$ 是由 \mathbb{R}^n 中非零向量构成的正交集,那 么 S 是线性无关集,因此构成 S 所生成的子空间的一组基

定义 \mathbb{R}^n 中子空间 W 的一个正交基是 W 的一个基,也是正交集

定理 5 假设 $\{u_1,\cdots,u_p\}$ 是 \mathbb{R}^n 中子空间 W 的正交基,对 W 中的每个向量 y,线性组合 $y=c_1u_1+\cdots+c_pu_p$ 中的权可以由 $c_j=\dfrac{y\cdot u_j}{u_j\cdot u_j}$ $(j=1,\cdots,p)$ 计算

对 \mathbb{R}^n 中给出的非零向量 u, 考虑 \mathbb{R}^n 中一个向量 y 分解为两个向量之和的问题, 一个向量是向量 u 的倍数, 另一个向量与 u 正交. 我们期望写成

$$y = \hat{y} + z \tag{6.1}$$

其中 $\hat{y} = \alpha u$, α 是一个数, z 是一个垂直于 u 的向量. 对给定数 α , 记 $z = y - \alpha u$, 则方程(6.1)可以满足. 那么 $y - \hat{y}$ 和 u 正交的充分必要条件是

$$(\mathbf{y} - \alpha \mathbf{u}) \cdot \mathbf{u} = \mathbf{y} \cdot \mathbf{u} - (\alpha \mathbf{u}) \cdot \mathbf{u} = \mathbf{y} \cdot \mathbf{u} - \alpha (\mathbf{u} \cdot \mathbf{u}) = 0$$

也就是满足方程(6.1)且 z 与 u 正交的充分必要条件是 $\alpha = \frac{y \cdot u}{u \cdot u}$ 和 $\hat{y} = \text{proj}_L y = \frac{y \cdot u}{u \cdot u} \cdot u$. 向量 \hat{y} 称为 y 在 u 上的正交投影,向量 z 称为 y 与 u 正交的分量

如果集合 $\{u_1, \cdots, u_p\}$ 是由单位向量构成的正交集,那么它是一个**单位正交集**

如果 W 是一个由单位正交集合生成的子空间,那么 $\{u_1, \cdots, u_p\}$ 是 W 的 单位正交基

定理 6 一个 $m \times n$ 矩阵 U 具有单位正交列向量的充分必要条件是 $U^TU = I$

定理7 假设 U 是一个具有单位正交列的 $m \times n$ 矩阵,且 x 和 y 是 \mathbb{R}^n 中的向量,那么

- a. ||Ux|| = ||x||
- b. $(U\boldsymbol{x}) \cdot (U\boldsymbol{y}) = \boldsymbol{x} \cdot \boldsymbol{y}$
- $c.(Ux)\cdot(Uy)=0$ 的充分必要条件是 $x\cdot y=0$

正交投影

对给定向量 y 和 \mathbb{R}^n 中子空间 W, 存在属于 W 的向量 \hat{y} 满足:

- (1) W 中有唯一向量 \hat{y} , 使得 $y \hat{y}$ 与 W 正交
- (2) \hat{y} 是 W 中唯一最接近 y 的向量

定理 8 (正交分解定理)

若 $W \in \mathbb{R}^n$ 的一个子空间,那么 \mathbb{R}^n 中每一个向量 y 可以唯一表示为

$$y = \hat{y} + z$$

其中 \hat{y} 属于W而z属于 W^{\perp} . 实际上,如果 $\{u_1,\cdots,u_p\}$ 是W的任意正交基,那么

$$\hat{oldsymbol{y}} = rac{oldsymbol{y} \cdot oldsymbol{u}_1}{oldsymbol{u}_1 \cdot oldsymbol{u}_1} oldsymbol{u}_1 + \dots + rac{oldsymbol{y} \cdot oldsymbol{u}_p}{oldsymbol{u}_n \cdot oldsymbol{u}_n} oldsymbol{u}_p$$

 $\mathbb{A} \ \boldsymbol{z} = \boldsymbol{y} - \hat{\boldsymbol{y}}$

定理 9 (最佳逼近定理)

假设 W 是 \mathbb{R}^n 的一个子空间,y 是 \mathbb{R}^n 中的任意向量, \hat{y} 是 y 在 W 上的正交投影,那么 \hat{y} 是 W 中最接近 y 的点,也就是

$$||y - \hat{y}|| < ||y - v||$$

对所有属于 W 又异于 $\hat{\mathbf{u}}$ 的 v 成立

定理 10 如果 $\{u_1, \dots, u_p\}$ 是 \mathbb{R}^n 中子空间 W 的单位正交基,那么

$$\operatorname{proj}_W \boldsymbol{y} = (\boldsymbol{y} \cdot \boldsymbol{u}_1) \boldsymbol{u}_1 + (\boldsymbol{y} \cdot \boldsymbol{u}_2) \boldsymbol{u}_2 + \dots + (\boldsymbol{y} \cdot \boldsymbol{u}_p) \boldsymbol{u}_p$$

如果
$$U = [\boldsymbol{u}_1 \quad \boldsymbol{u}_2 \quad \cdots \quad \boldsymbol{u}_p]$$
,则

$$\operatorname{proj}_{W} \boldsymbol{y} = UU^{T}\boldsymbol{y}, \ \text{对所有}\boldsymbol{y} \in \mathbb{R}^{n}$$
成立

格拉姆-施密特方法

定理 11 (格拉姆-施密特方法)

对 \mathbb{R}^n 的子空间 W 的一个基 $\{x_1,\cdots,x_p\}$, 定义

$$egin{array}{lll} oldsymbol{v}_1 &= oldsymbol{x}_1 \ oldsymbol{v}_2 &= oldsymbol{x}_2 - rac{oldsymbol{x}_2 \cdot oldsymbol{v}_1}{oldsymbol{v}_1 \cdot oldsymbol{v}_1} oldsymbol{v}_1 \ oldsymbol{v}_3 &= oldsymbol{x}_3 - rac{oldsymbol{x}_3 \cdot oldsymbol{v}_2}{oldsymbol{v}_2 \cdot oldsymbol{v}_2} oldsymbol{v}_2 - rac{oldsymbol{x}_3 \cdot oldsymbol{v}_1}{oldsymbol{v}_1 \cdot oldsymbol{v}_1} oldsymbol{v}_1 \ oldsymbol{v}_p &= oldsymbol{x}_p - rac{oldsymbol{x}_p \cdot oldsymbol{v}_{p-1}}{oldsymbol{v}_{p-1} \cdot oldsymbol{v}_{p-1}} oldsymbol{v}_{p-1} - \cdots - rac{oldsymbol{x}_p \cdot oldsymbol{v}_2}{oldsymbol{v}_2 \cdot oldsymbol{v}_2} oldsymbol{v}_2 - rac{oldsymbol{x}_p \cdot oldsymbol{v}_1}{oldsymbol{v}_1 \cdot oldsymbol{v}_1} oldsymbol{v}_1 \end{array}$$

那么 $\{v_1,\cdots,v_p\}$ 是 W 的一个正交基. 此外,

定理 12 (QR 分解)

如果 $m \times n$ 矩阵 A 的列线性无关,那么 A 可以分解为 A=QR,其中 Q 是一个 $m \times n$ 矩阵,其列形成 $Col\ A$ 的一个标准正交基,R 是一个 $n \times n$ 上三角可逆矩阵且在对角线上的元素为正数

最小二乘问题

当方程组的解不存在但又需要求解时,最好的方法是寻求 x,使得 Ax 尽可能接近 b

定义 如果 $m \times n$ 矩阵 A 和向量 b 属于 \mathbb{R}^m ,则 Ax = b 的最小二乘解 是 \mathbb{R}^n 中的 \hat{x} ,使得

$$||\boldsymbol{b} - A\hat{\boldsymbol{x}}|| \leqslant ||\boldsymbol{b} - A\boldsymbol{x}||$$

对所有 $x \in \mathbb{R}^n$ 成立

对给定的 A 和 b, 应用最佳逼近定理于子空间 Col A. 取

$$\hat{\boldsymbol{b}} = \operatorname{proj}_{\operatorname{Col} A} \boldsymbol{b}$$

由于 $\hat{\boldsymbol{b}}$ 属于 A 的列空间,故方程 $A\boldsymbol{x}=\hat{\boldsymbol{b}}$ 是相容的且存在一个属于 \mathbb{R}^n 的 $\hat{\boldsymbol{x}}$ 使得

$$A\hat{\boldsymbol{x}} = \hat{\boldsymbol{b}} \tag{6.2}$$

由于 $\hat{\boldsymbol{b}}$ 是 Col A 中最接近 \boldsymbol{b} 的点,因此一个向量 $\hat{\boldsymbol{x}}$ 是 $A\boldsymbol{x} = \boldsymbol{b}$ 的一个最小二乘解的充分必要条件是 $\hat{\boldsymbol{x}}$ 满足(6.2). 这个属于 \mathbb{R}^n 的 $\hat{\boldsymbol{x}}$ 是一系列由 A 的列构造的 $\hat{\boldsymbol{b}}$ 的权

若 \hat{x} 满足 $A\hat{x} = \hat{b}$, 则由正交分解定理, 投影 \hat{b} 具有性质 $b - \hat{b}$ 与 $Col\ A$ 正交, 即 $b - A\hat{x}$ 正交于 A 的每一列. 如果 a_j 是 A 的任意列, 那么 $a_j \cdot (b - A\hat{x}) = 0$. 由于每一个 a_j^T 是 A^T 的行, 因此

$$A^T(\boldsymbol{b} - A\hat{\boldsymbol{x}}) = \boldsymbol{0}$$

故有

$$A^T \boldsymbol{b} - A^T A \hat{\boldsymbol{x}} = \boldsymbol{0}$$

此计算表明 Ax = b 的每个最小二乘解满足方程

$$A^T A \boldsymbol{x} = A^T \boldsymbol{b} \tag{6.3}$$

矩阵方程(6.3)表示的线性方程组常称为 Ax = b 的法方程, (6.3)的解通常用 \hat{x} 表示

定理 13 方程 Ax = b 的最小二乘解集和法方程 $A^TAx = A^Tb$ 的非空解集一致

定理 14 设 $A \neq m \times n$ 矩阵. 下面的条件是逻辑等价的:

- a) 对于 \mathbb{R}^m 中的每个 b, 方程 Ax = b 有唯一最小二乘解
- b) A 的列是线性无关的
- c) 矩阵 A^TA 是可逆的

当这些条件成立时, 最小二乘解 \hat{x} 有下面的表示:

$$\hat{\boldsymbol{x}} = (A^T A)^{-1} A^T \boldsymbol{b}$$

定理 15 给定一个 $m \times n$ 矩阵 A, 它具有线性无关的列,取 A = QR 是 A 类似定理 12 的 QR 分解, 那么对每一个属于 \mathbb{R}^m 的 b, 方程 Ax = b 有 唯一的最小二乘解, 其解为

$$\hat{\boldsymbol{x}} = R^{-1} Q^T \boldsymbol{b}$$

线性模型中的应用

为了更容易应用所讨论的实际问题,将 Ax = b 写成 $X\beta = y$,且称 X 为 **设计矩阵**, β 为**参数向量**,y 为**观测向量**

变量 x 和 y 之间最简单的关系是线性方程 $y = \beta_0 + \beta_1 x$. 对应每一个数据点 (x_j, y_j) , 有一个在直线上的点 $(x_j, \beta_0 + \beta_1 x_j)$ 具有同样的 x 坐标. 我们称 y_j 为 y 的观测值,而 $\beta_0 + \beta_1 x_j$ 位 y 的预测值. 观测 y 值和预测 y 值之

间的差称为余差

最小二乘直线 $y = \beta_0 + \beta_1 x$ 是余差平方之和最小的,这条直线也被称为 y 对 x 的回归直线. 直线的系数 β_0, β_1 被称为(线性)回归系数

计算 $X\beta = y$ 的最小二乘问题等价于找出 β

在计算最小二乘直线之前,常见的联系是计算原来 x 值的平均 \bar{x} ,并形成一个新变量 $x^* = x - \bar{x}$. 新的 x 数据被称为**平均偏差形式**

在一些应用中,必须将数据点拟合为非直线形式. 引入**余差向量** ε ,定义为 $\varepsilon = y - X\beta$,并且记住

$$y = X\beta + \varepsilon$$

任何具有这种形式的方程称为**线性模型**. 一旦 X 和 y 被确定,使 ε 长度达到最小化相当于找出 $X\beta = y$ 的最小二乘解. 在每种情形下,最小二乘解 $\hat{\beta}$ 是下面法方程的解:

$$X^T X \boldsymbol{\beta} = X^T \boldsymbol{y}$$

内积空间

定义 向量空间 V上的内积是一个函数,对每一对属于 V的向量 u 和 v,存在一个实数 $\langle u,v\rangle$ 满足下面公理,其中 u,v,w 属于 V,c 为所有数:

- 1. $\langle \boldsymbol{u}, \boldsymbol{v} \rangle = \langle \boldsymbol{v}, \boldsymbol{u} \rangle$
- 2. $\langle \boldsymbol{u} + \boldsymbol{v}, \boldsymbol{w} \rangle = \langle \boldsymbol{u}, \boldsymbol{w} \rangle + \langle \boldsymbol{v}, \boldsymbol{w} \rangle$
- 3. $\langle c\boldsymbol{u}, \boldsymbol{v} \rangle = c \langle \boldsymbol{u}, \boldsymbol{v} \rangle$

 $4. \langle u, u \rangle \ge 0$ 且 $\langle u, u \rangle = 0$ 的充分必要条件是u = 0一个赋予上面内积的向量空间称为**内积空间**

设 V 是一个内积空间,其内积记作 $\langle u, v \rangle$. 像 \mathbb{R}^n 中一样,我们定义一个向量 v 的**长度**或**范数**是数

$$||oldsymbol{v}|| = \sqrt{\langle oldsymbol{v}, oldsymbol{v}
angle}$$

即 $||oldsymbol{v}|| = \langle oldsymbol{v}, oldsymbol{v}
angle$

一个单位向量是长度为 1 的向量,向量 u 和 v 之间的距离是 ||u-v||

向量 u 和向量 v 正交, 如果 $\langle u, v \rangle = 0$ 成立

定理 16 (柯西-施瓦茨不等式)

对 V 中任意向量 u 和 v, 有

$$|\langle oldsymbol{u}, oldsymbol{v}
angle| \leqslant ||oldsymbol{u}|| \; ||oldsymbol{b}||$$

定理 17 (三角不等式)

对属于 V 的所有向量 u,v, 有

$$||u + v|| = ||u|| + ||v||$$

对称矩阵和二次型

对称矩阵的对角化

一个对称矩阵是一个满足 $A^T = A$ 的矩阵 A,这种矩阵当然是方阵,它的 主对角线元素是任意的,但其他元素在主对角线的两边成对出现

一个矩阵 A 称为可**正交对角化**, 如果存在一个正交矩阵 P (满足 $P^{-1} = P^{T}$) 和一个对角矩阵 D 使得

$$A = PDP^{T} = PDP^{-1}$$

定理 2 一个 $n \times n$ 矩阵 A 可正交对角化的充分必要条件是 A 是对称矩阵

矩阵 A 的特征值的集合有时称为 A 的谱

定理 3 (对称矩阵的谱定理)

- 一个对称的 $n \times n$ 矩阵 A 具有下述性质:
- a. A f n 个实特征值. 包含重复的特征值
- b. 对每一个特征值 λ , 对应的特征空间的维数等于 λ 作为特征方程的根的 重数
- c. 特征空间相互正交, 这种正交性是在特征向量对应于不同特征值的意义 下成立的
- d. A 可正交对角化

二次型

计算 x^Tx 时的平方和及更一般形式的表达式称为二次型

 \mathbb{R}^n 上的一个二次型是一个定义在 \mathbb{R}^n 上的函数,它在向量 x 处的值可由表达式 $Q(x) = x^T A x$ 计算,其中 A 是一个 $n \times n$ 对称矩阵. 矩阵 A 称为关于二次型的矩阵

如果 x 表示 \mathbb{R}^n 中的向量变量,那么**变量代换**是下面形式的等式:

其中 P 是可逆矩阵且 y 是 \mathbb{R}^n 中的一个新的向量变量. 这里 P 的列可确定 \mathbb{R}^n 的一个基,y 是相对于该基的向量 x 的坐标向量. 如果用变量代换(7.1)处理二次型 x^TAx ,那么

$$\boldsymbol{x}^{T} A \boldsymbol{x} = (P \boldsymbol{y})^{T} A (P \boldsymbol{y}) = \boldsymbol{y}^{T} P^{T} A P \boldsymbol{y} = \boldsymbol{y}^{T} (P^{T} A P) \boldsymbol{y}$$
(7.2)

且新的二次型矩阵是 P^TAP . 因为 A 是对称的,故由定理 2,存在正交矩阵 P,使得 P^TAP 是对角矩阵 D,(7.2)中的二次型变为 y^TDy

定理 4 (主轴定理)

设 A 是一个 $n \times n$ 对称矩阵, 那么存在一个正交变量代换 bmx = Py, 它 将二次型 x^TAx 变换为不含交叉乘积项的二次型 y^TDy

矩阵 P 的列称为二次型 x^TAx 的主轴

定义 -个二次型 Q 是:

- a. **正定的**,如果对所有 $x \neq 0$,有 Q(x) > 0
- b. **半正定的**,如果对所有 x,有 $Q(x) \ge 0$
- c. **负定的**,如果对所有 $x \neq 0$,有 Q(x) < 0
- d. **半负定的**,如果对所有 x,有 $Q(x) \leq 0$
- e. 不定的,如果 Q(x) 既有正值又有负值

定理 5 (二次型与特征值)

设 $A \in n \times n$ 对称矩阵, 那么一个二次型 $x^T A x$ 是:

- a. 正定的, 当且仅当 A 的所有特征值是正数
- b. 负定的, 当且仅当 A 的所有特征值是负数
- c. 不定的, 当且仅当 A 既有正特征值, 又有负特征值