

Filesystem Hierarchy Standard

Steven Liu

Oct 30 2019

目录结构:

一级目录

/	根目录(为了性能和安全性考虑, 建议挂载较小的空间分区)
/bin	普通用户指令(系统启动相关, 无子目录)
/boot	系统引导所需文件(系统核心-vmlinuz和引导程序-grub)
/dev	设备文件(硬盘等)
/etc	程序的全局配置文件(1.限存放ASCII纯文本文件;2.不同程序配置文件存放在不同目录)
/home	用户家目录, 程序的用户级配置文件(1.单个.开头的隐藏配置文件;2.以.开头的目录)
/lib	共享库和核心模块(1.以lib*.so格式的C动态链接库;2*.modules目录下的可加载模块)
/lib64	类似于/lib, 和/lib合用, 用于同时32bit和64bit二进制格式
/media	可移除媒介挂载点
/mnt	临时挂载点
/opt	拓展包安装目录(程序存放在不同子目录下)
/root	root用户家目录, 结构类似于/home
/run	系统运行相关目录(老版本使用/var/run, 为向后兼容, 现已链接到/run)
/sbin	管理员指令(系统启动相关, 无子目录)
/srv	开放站点提供的资料目录
/tmp	临时文件目录(系统启动后删除目录内容)
/usr	用户软件资源目录(User Software Resource)
/var	动态生成数据文档

二级目录-/usr

/usr/bin	普通用户指令(包管理器安装, 无子目录)
/usr/lib	共享库(用户安装)
/usr/local	local层级目录(源码安装目录)
/usr/sbin	管理员指令(包管理器安装, 无子目录)
/usr/share	非硬件依赖的层级数据
可选	
/usr/games	游戏类和教育类指令
/usr/include	C类头文件
/usr/libexec	被其他指令调用的二进制文件
/usr/lib64	可选共享库
/usr/src	源代码

三级目录-/usr/local

/usr/local/bin	普通用户指令(本地安装, 如源码安装)
/usr/local/etc	本地安装的配置文件
/usr/local/games	本地安装的游戏类
/usr/local/include	本地安装头文件
/usr/local/lib	本地安装库
/usr/local/man	本地在线manual文档
/usr/local/sbin	管理员指令(本地安装)
/usr/local/share	本地非硬件依赖的层级数据
/usr/local/src	本地源代码

二级目录-/var

/var/cache	程序缓存内容
/var/lib	实时状态信息
/var/local	/usr/local相关的动态数据
/var/lock	锁相关文件
/var/log	log文件或目录(一般包含dmesg/lastlog/messages/wtmp目录)
/var/opt	/opt相关动态数据
/var/run	当前进程相关信息
/var/spool	同步队列(执行后自动删除, 如mail/cron/at)
/var/tmp	重启后依然保留的临时文件
/var/mail	用户邮件

	shareable	unshareable
static	/usr /opt	/etc /boot
variable	/var/mail /var/spool/news	/var/run /var/lock

**分区建议: / /lib /bin /sbin /etc /dev分成一个区

*在CentOS 7中, 已将/lib /bin /sbin合并到/usr, 所以在/usr/local进行另外分区