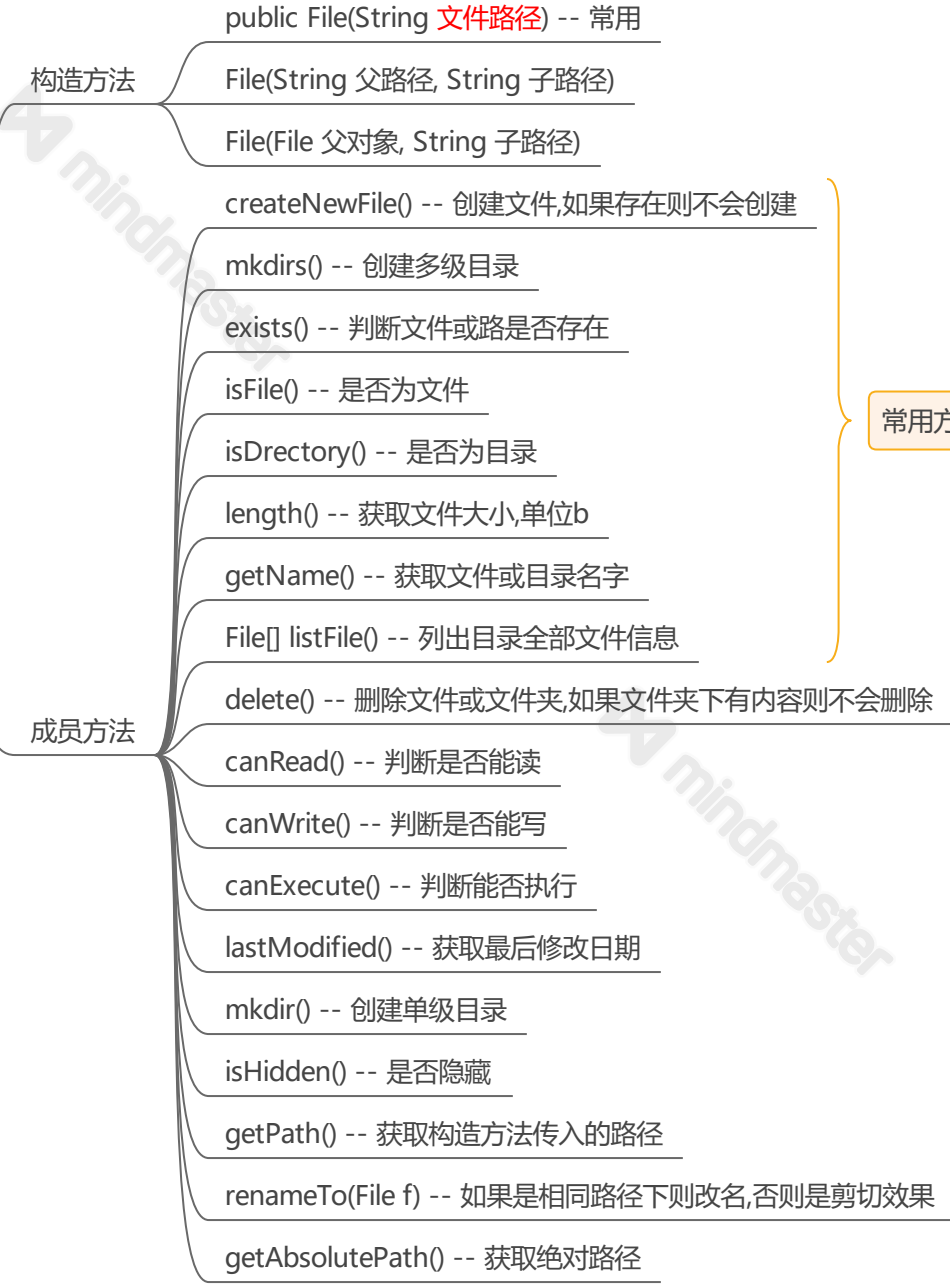


I/O编程

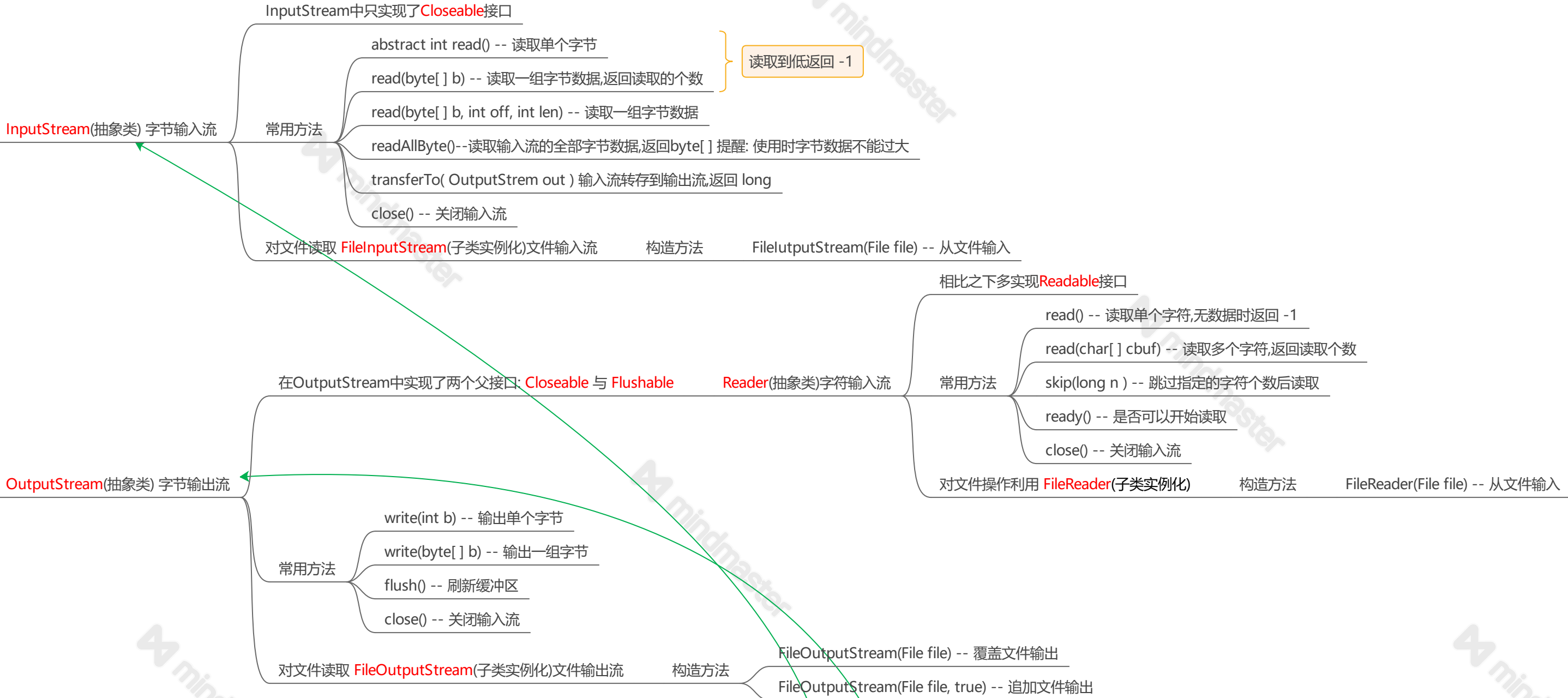
File文件类(java.io.File)



递归遍历目录及文件

- 1.通过给定的文件夹路径创建File对象
- 2.利用File.listFiles()获取该级目录下的所有文件对象
- 3.循环判断每个文件对象是否是文件
- 4.如果是文件则打印,否则继续遍历
- 5.重复 2-3-4-5步骤,直到遍历结束

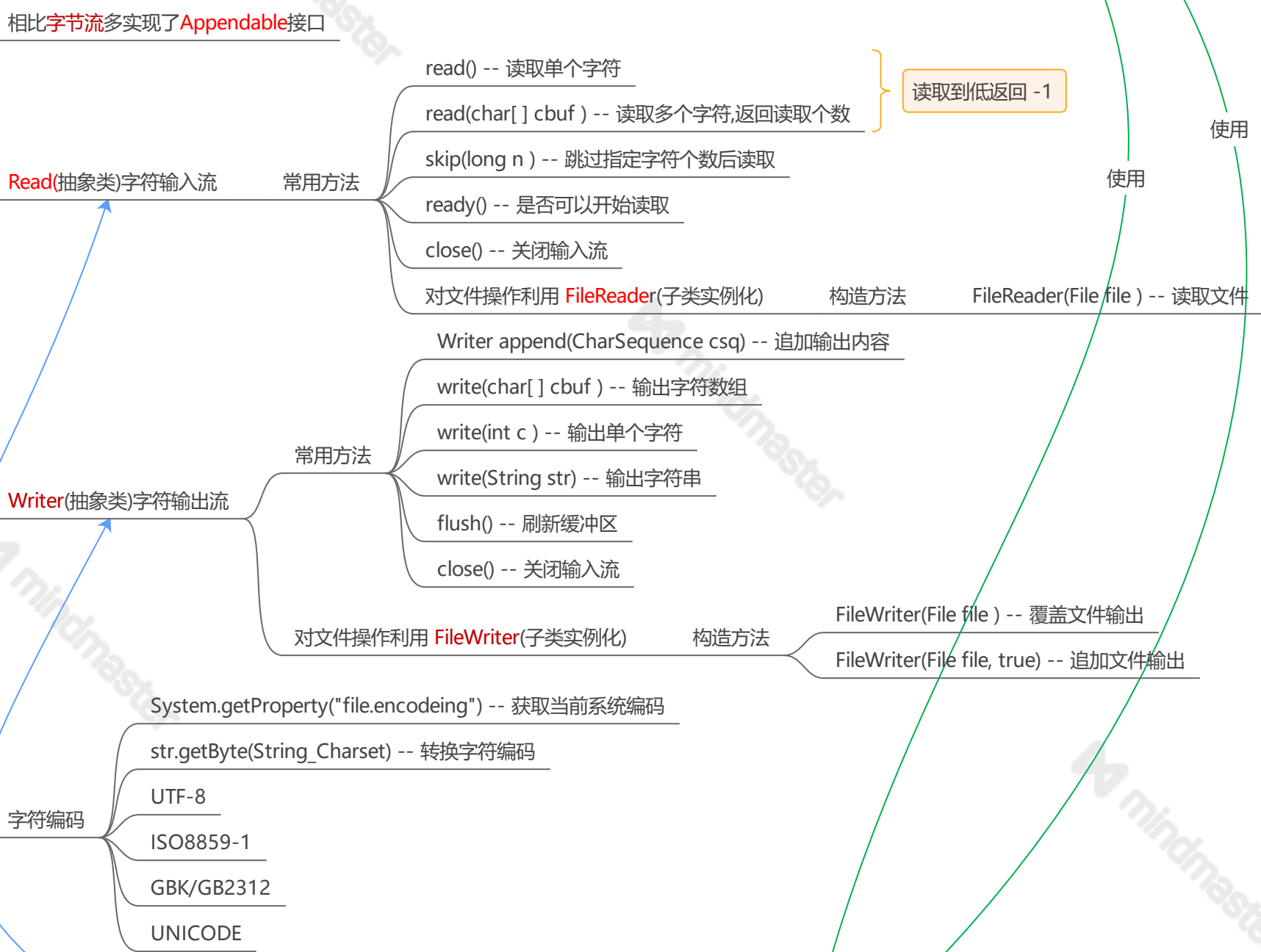
字节流



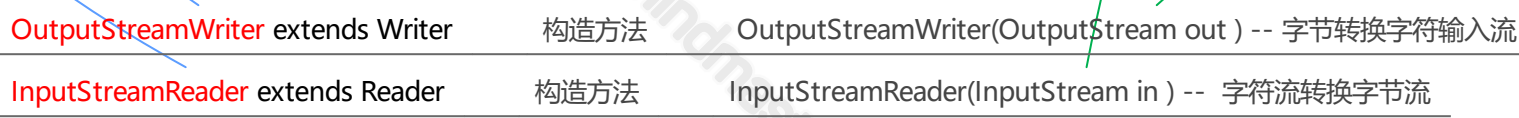
适用场景及步骤

- 字节流适用场景: 适用于网络传输,简化输出操作
- 字符流适用场景: 纯字符文件读取和输出
- 1.如果是文件,那么首先通过File类创建对象
 - 2.通过字节流或字符流的子类创建实例化对象
 - 3.执行读/写操作
 - 4.关闭资源close()
- 可使用AutoCloseable父接口自动关闭
- 例: try(OutputStream output = new FileOutputStream(File file))

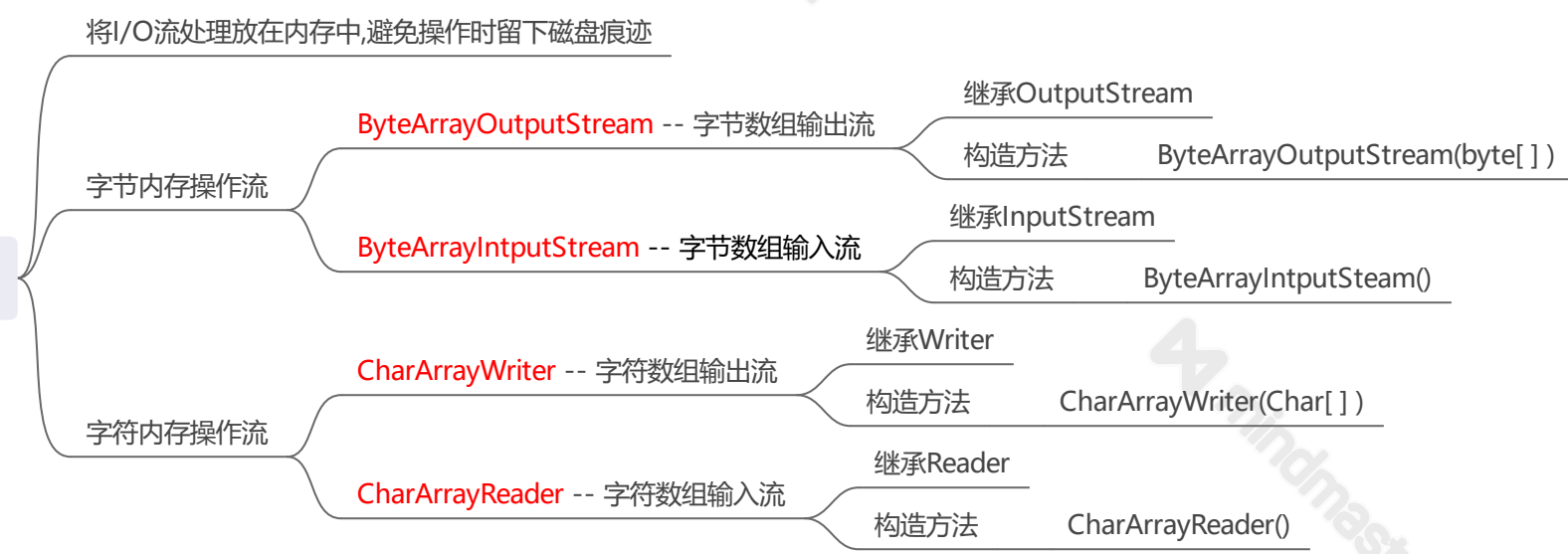
字符流



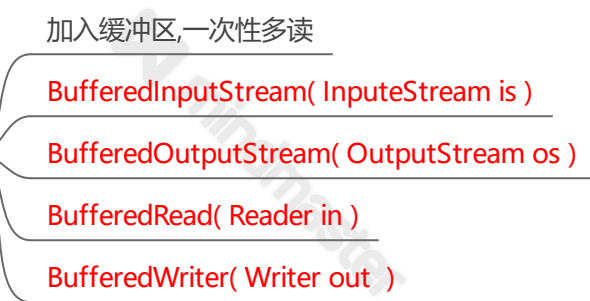
转换流



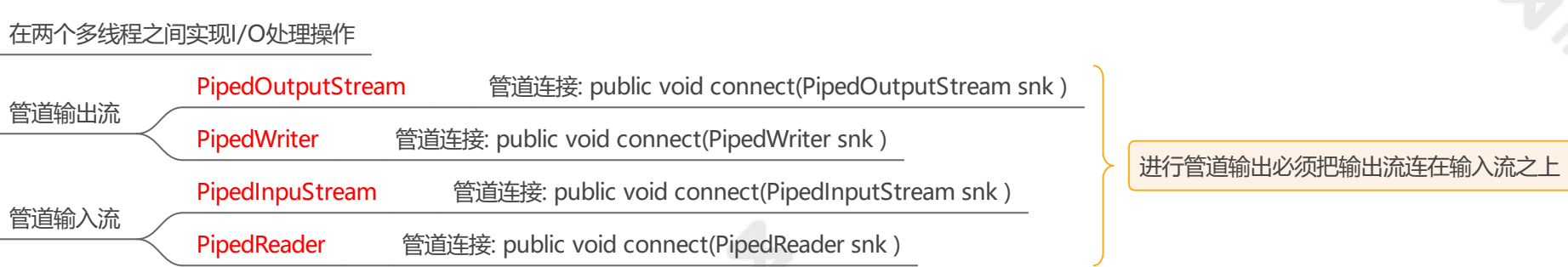
内存操作流



缓冲流(装饰设计)



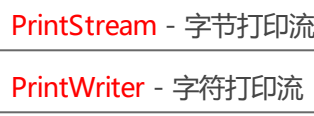
管道流



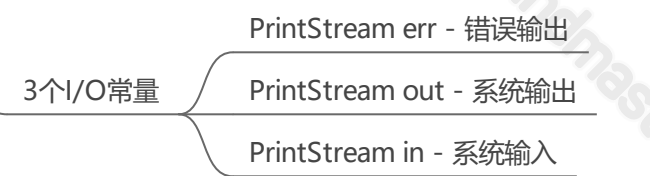
随机读写流



打印流



System类与I/O



对象序列化

