

# IO

## #自我管理

google io分享

可供选择的议题

1. 新的federated learning, 提供在安卓机器上的学习
2. Live caption, 不联网的实时字幕
3. 支持On device learning
4. 新的GPS权限获取, 增加仅在应用使用期间获取
5. 新的jetpack 成员 - Camera X
6. Jetpack Compose in AOSP,kotlin代码写布局
7. AS 3.6开始支持的ViewBinding, 看起来比butterknife更加好用
8. Slices 技术, 可利用该 API 直接在应用界面内显示系统设置。
9. 新的share界面, 支持文字和图片预览
10. 新的ART, 采用年轻代GC和2-phase full-heap GC cycles
11. Jetpack组件, Navigation 2.0, 为完成一个APP只有一个Activity的重要组件
12. 新的AR CORE, 运行速度变快, 考虑使用穿越机?
13. 如何针对大屏和多屏, 最大和最小屏幕比的属性设置-max/minAspectRatio, 针对折叠屏的  
ResizableActivity。针对多屏多任务, 每个activity都是处于onResume的状态, 但要考虑系统  
资源是有限的, 比如相机画面的获取
14. TTS的优化, 查询是否需要付费等
15. design。google/ai-guidebook, 6节课去了解ML
16. AS 3.4出的资源管理器, UI卡顿的修复
17. MotionLayout, constraintlayout的子类, 用于支持大量动画
18. Kotlin first - 框架、更新优先支持kotlin
19. Jetpack 数据库组件 - Room, 和greenDao类似, 数据的查询和获取直接通过接口声明完成;  
简化数据库的模糊查询操作
20. 比recycleView更强大的列表 - Paging, 封装了分页
21. AS操作技巧
22. PrecomputeText, 把相关的文字处理工作放到后台, 以此提高RecycleView的绘制性能
23. addStatesFromChildren属性清理窗口 - - Bubble
24. Benchmark - - 测量代码的表现性能, 在AS 3.5将直接引入相关模型
25. 抽取不含有Android变量的library, 这样能够直接在服务器上运行相关测试
26. Android DSL优化
27. 多个模块版本放在一个文件里面, 以此支持一处修改, 各处生效
28. 通过每个gradle首行直接apply plugin, 来统一设置所有module的sdkVersion相关
29. 通过Android app bundle来优化app size, png、jpg转webP来压缩图片大小
30. Optimization plugin, 压缩app大小的插件, coming soon。

- 31. LayoutInspector的属性预览修改, 支持3D展示, 能够直接看到图片是在哪一层绘制的
- 32. Privacy外部存储限制, 只能打开音视频和图片, 其它文件类似于ios的分享打开
- 33. 应用不能控制Wi-Fi开关