Android插件化基础3----Android的编译打包流程详解

<https://www.jianshu.com/p/85c8ce13fcad?utm_campaign=maleskine&utm_content=note&utm_medium=seo_notes&utm_source=recommendation>

Android6.0之App中的资源查找过程

<https://www.jianshu.com/p/655051281aeb?utm_campaign=maleskine&utm_content=note&utm_medium=seo_notes&utm_source=recommendation>

Android6.0之App中的资源Rsources.arsc详解

<https://www.jianshu.com/p/3cc131db2002>

# 打包流程

# Rsources.arsc

Apk中的resources.arsc是aapt工具编译资源时生成的一个重要文件。App资源能根据配置的变化，索引到相应的资源都要依赖它。例如Android设备语言，屏幕设备尺寸不同时，app通过同样的ID但却能找到不同的资源进行显示。

## 资源打包过程简述

